Propuesta de Proyecto: Guía Turística Mundial 2026

# GUÍA TURÍSTICA MUNDIAL 2026

Propuesta de Proyecto Web

#### Equipo::

- ESTEBAN ALAN HINOJOSA GONZALEZ #1966534
- MARÍA ALEXSANDRA DE LEÓN AGUILERA #1910634

# **Descripcion General**

La aplicación web será una guía interactiva para turistas durante el Mundial 2026. Permitirá consultar información de ciudades sede, estadios, hospedaje, restaurantes y entretenimiento. Su objetivo es mejorar la experiencia de los visitantes, integrando reseñas, calificaciones y favoritos.

# **Objetivos**

El objetivo es mejorar la experiencia del visitante y ofrecer un espacio digital confiable que combi ne información práctica, reseñas de usuarios y recomendaciones locales.

# **Funcionalidades Principales**

#### Guía de Ciudades Sede

Información básica de cada ciudad (nombre, mapa, descripción, clima).

- Estadios: ubicación, capacidad, partidos que albergarán.
- Hospedaje: fotos, ubicación, precio, calificación

# Guía de Experiencia Local

- Restaurantes: menú, precios, ubicación, reseñas.
- Bares o lugares donde ver partidos en pantallas gigantes.
- Actividades turísticas y culturales cercanas.

# Sistema de Reseñas y Calificaciones

- Usuarios locales podrán compartir reseñas.
- Turistas podrán dejar calificaciones, comentarios y puntajes.
- Promedio de calificación visible en cada lugar.

# Favoritos y Listas Personalizadas

- Los usuarios podrán guardar lugares de interés en una lista de "Mis favoritos".
- Posibilidad de crear itinerarios personalizados

# Filtros y Búsquedas

- Búsqueda por palabras clave (ejemplo: "hotel barato Monterrey").
- Filtros por categorías, precios o calificaciones

# **Aspectos Técnicos**

Base de Datos

- Ciudades
- Estadios
- Hospedajes
- · Restaurantes / Lugares
- Usuarios (login, favoritos, reseñas)
- · Reseñas / Calificaciones

### **Backend:**

- API RESTful con CRUD para cada recurso principal.
- Validaciones en servidor para altas/ediciones de datos.
- Seguridad mediante JWT para autenticación de usuarios.
- Sistema de logging para errores y transacciones críticas.

#### Frontend:

- Interfaz responsiva y moderna.
- · Buscador con filtros.
- Módulos de reseñas, calificaciones y favoritos.
- Consistencia visual en toda la aplicación.

# **Objetivo del Proyecto**

Crear una plataforma web práctica, segura y amigable que permita a los visitantes del Mundial 2026 e ncontrar, valorar y guardar lugares de interés turístico y cultural en las ciudades sede, contribuye ndo a una mejor experiencia durante su estancia