

## 选择题(不定选项)

1、定义一个包内全局字符串变量，下面语法正确的是 () *AD*

A. `var str string`

B. `str := ""`

C. `str = ""`

D. `var str = ""`

2、关于接口和类的说法，下面说法正确的是 () *A*

A. 一个类只需要实现了接口要求的所有函数，我们就说这个类实现了该接口

B. 实现类的时候，只需要关心自己应该提供哪些方法，不用再纠结接口需要拆得多细才合理

C. 类实现接口时，需要导入接口所在的包

D. 接口由使用方按自身需求来定义，使用方无需关心是否有其他模块定义过类似的接口

3、关于整型切片的初始化，下面正确的是 () *ABC*

A. `s := make([]int)`

B. `s := make([]int, 0)`

C. `s := make([]int, 5, 10)`

D. `s := []int{1, 2, 3, 4, 5}`

4、关于接口，下面说法正确的是 () *AC*

A. 只要两个接口拥有相同的方法列表（次序不同不要紧），那么它们就是等价的，可以相互赋值

B. 如果接口A的方法列表是接口B的方法列表的子集，那么接口B可以赋值给接口A

C. 接口查询是否成功，要在运行期才能够确定

D. 接口赋值是否可行，要在运行期才能够确定

5、关于channel的特性，下面说法正确的是 () *ACD*

A. 给一个 nil channel 发送数据，造成永远阻塞

B. 从一个 nil channel 接收数据，造成永远阻塞

C. 给一个已经关闭的 channel 发送数据，引起 panic

D. 从一个已经关闭的 channel 接收数据，如果缓冲区中为空，则返回一个零值

6、关于无缓冲和有冲突的channel，下面说法正确的是 () *D*

A. 无缓冲的channel是默认的缓冲为1的channel

B. 无缓冲的channel和有缓冲的channel都是同步的

C. 无缓冲的channel和有缓冲的channel都是非同步的

D. 无缓冲的channel是同步的，而有缓冲的channel是非同步的

7、cap函数可以用于下列类型中的 ( ) *ABD*

A. array

B. slice

C. map

D. channel

8、关于map，下面说法正确的是 ( ) *A*

A. map反序列化时json.Unmarshal的入参必须为map的地址

B. 在函数调用中传递map，则子函数中对map元素的增加不会导致父函数中map的修改

C. 在函数调用中传递map，则子函数中对map元素的修改不会导致父函数中map的修改

D. 不能使用内置函数delete删除map的元素

9、下面赋值正确的是 ( ) *BD*

A. var x = nil

B. var x interface{} = nil

C. var x string = nil

D. var x error = nil

10、golang中的引用类型包括 ( ) *ABCD*

A. 数组切片

B. map

C. channel

D. interface

## 判断题

1、import后面的最后一个元素是包名 ( ) *X*

2、结构体在序列化时非导出变量（以小写字母开头的变量名）不会被encode，因此在decode时这些非导出变量的值为其类型的零值 ( ) *✓*

3、golang虽然没有显式的提供继承语法，但是通过匿名组合实现了继承 ( ) *✓*

4、可以给任意类型添加相应的方法 ( ) *✓*

5、函数执行时，如果由于panic导致了异常，则延迟函数不会执行 ( ) *X*

6、interface{}是可以指向任意对象的Any类型 ( ) *✓*

7、内置函数delete可以删除数组切片内的元素 () X