说明:由于Go语言没有提供进程、线程的简单易用的库,为了让大家明白并发原理,使用语法易懂的 Python语言演示。大家把学习重点放到原理的理解,不要纠结于Python语法。

Python开发环境

Python是动态语言,其代码需要在虚拟机PVM上运行。

CPython

Python下载地址: https://www.python.org/downloads/

从官网下载Python3.7以上版本, 当下3.7、3.8、3.9为稳定版本。本次使用3.9版。

Files Version **Operating System** Description File Size Gzipped source tarball Source release 6dbe644dd1a520d9853cf6648084c346 26071329 XZ compressed source tarball Source release 7bf85df71bbe7f95e5370b983e6ae684 19627028 macOS 64-bit universal2 installer for macOS 10.9 and later 41005648 macOS 892634724ab799569b512082c8f48c83 Windows embeddable package (32-bit) Windows a681a7f9b242fe35b4d96d79e15e57d6 7663448 f38a9e7e02a992daa62569b758d0a388 8625602 Windows embeddable package (64-bit) Windows Windows help file Windows 448f8401ade49a7e2156d02512f2f9bf 9391521 a81b81687bc2575c05a30f4b31d6ea00 Windows installer (32-bit) Windows 27859200 ecommended Windows installer (64-bit) 9735797853cba809b13c8396c91354a0 Windows 29010904

以Windows为例,讲下安装官方解释器。

Windows下载Windows Installer(64-bit)版本。



勾选增加到PATH环境变量,下面就是按照提示点击,安装完成即可。

安装完成后, 打开命令行, 运行下面命令

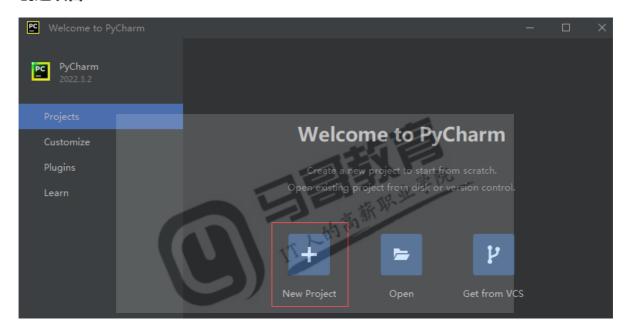
Pycharm

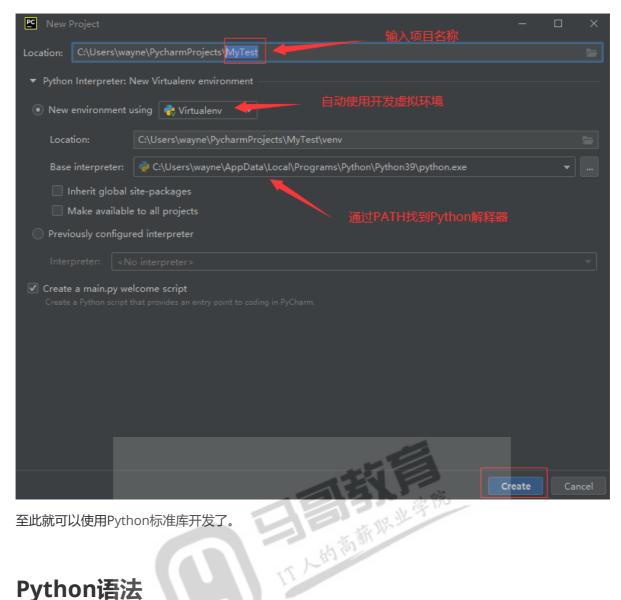
https://www.jetbrains.com/pycharm/download/#section=windows

从官网下载对应操作系统的Pycharm社区版,日常项目开发足够用了。只需按照安装提示选择进行安装即可。

Pycharm会搜索PATH环境变量中的Python解释器目录,以找到Python解释器来编译代码。

创建项目





至此就可以使用Python标准库开发了。

Python语法

Python是动态语言,不需要指定标识符类型,但是任何一个合法值都有类型。

注释使用#开头。

内建函数,可以全局使用,常用有print、int、str等。

Python没有常量,只有变量,标识符不需要指定类型,赋值给标识符,标识符就确定了类型。

Python没有字符类型,只有字符串类型,使用双引号"、单引号'、三双引号、三单引号来表示字符串字 而量。

布尔型两个值是True、False。

bytes是字节序列,可以简单认为是在字符串前面加上b前缀,例如b"abc"、b'\x61\x62\x63'。

小括号括起来定义元组,元素是不可改变元素和长度的顺序表。例如()、(1,)、(1,2)。

中括号括起来定义列表,元素和长度可变的顺序表。

函数定义

- 可以形参
 - 仅位置形参
 - 。 普通形参
 - 。 仅关键字形参
 - o 可变参数

- 。 可变关键字参数
- 。 前3种可以有缺省值
- 不需要指定返回值

```
1 def test(a, b=10): # 没有大括号,使用冒号加缩进方式表示语句块
2 return a + b
3
4 print(test(4, 5))
```

注意,下面是函数注解,它们不是Go语言中的类型定义,只是一种非强制的提醒

```
1  def test(a:int, b:int) -> int:
2    return a + b
3
4  print(test(4, 5))
5  print(test("a", 'b'))
```

