

选择题(不定选项)

1、定义一个包内全局字符串变量，下面语法正确的是 (A D)

A. `var str string`

B. `str := ""`

C. `str = ""`

D. `var str = ""`

2、关于接口和类的说法，下面说法正确的是 (A)

A. 一个类只需要实现了接口要求的所有函数，我们就说这个类实现了该接口

B. 实现类的时候，只需要关心自己应该提供哪些方法，不用再纠结接口需要拆得多细才合理

C. 类实现接口时，需要导入接口所在的包

D. 接口由使用方按自身需求来定义，使用方无需关心是否有其他模块定义过类似的接口

3、关于整型切片的初始化，下面正确的是 (BCD)

A. `s := make([]int)`

B. `s := make([]int, 0)`

C. `s := make([]int, 5, 10)`

D. `s := []int{1, 2, 3, 4, 5}`

4、关于接口，下面说法正确的是 (ABC)

A. 只要两个接口拥有相同的方法列表（次序不同不要紧），那么它们就是等价的，可以相互赋值

B. 如果接口A的方法列表是接口B的方法列表的子集，那么接口B可以赋值给接口A

C. 接口查询是否成功，要在运行期才能够确定

D. 接口赋值是否可行，要在运行期才能够确定

5、关于channel的特性，下面说法正确的是 (ABD)

A. 给一个 nil channel 发送数据，造成永远阻塞

B. 从一个 nil channel 接收数据，造成永远阻塞

C. 给一个已经关闭的 channel 发送数据，引起 panic

D. 从一个已经关闭的 channel 接收数据，如果缓冲区中为空，则返回一个零值

6、关于无缓冲和有冲突的channel，下面说法正确的是 (D)

A. 无缓冲的channel是默认的缓冲为1的channel

B. 无缓冲的channel和有缓冲的channel都是同步的

C. 无缓冲的channel和有缓冲的channel都是非同步的

D. 无缓冲的channel是同步的，而有缓冲的channel是非同步的

7、cap函数可以用于下列类型中的（ABD）

A. array

B. slice

C. map

D. channel

8、关于map，下面说法正确的是（A）

A. map反序列化时json.Unmarshal的入参必须为map的地址

B. 在函数调用中传递map，则子函数中对map元素的增加不会导致父函数中map的修改

C. 在函数调用中传递map，则子函数中对map元素的修改不会导致父函数中map的修改

D. 不能使用内置函数delete删除map的元素

9、下面赋值正确的是（B D）

A. var x = nil

B. var x interface{} = nil

C. var x string = nil

D. var x error = nil

10、golang中的引用类型包括（ABCD）

A. 数组切片

B. map

C. channel

D. interface

判断题

1、import后面的最后一个元素是包名（Y）

2、结构体在序列化时非导出变量（以小写字母开头的变量名）不会被encode，因此在decode时这些非导出变量的值为其类型的零值（Y）

3、golang虽然没有显式的提供继承语法，但是通过匿名组合实现了继承（Y）

4、可以给任意类型添加相应的方法（N）

5、函数执行时，如果由于panic导致了异常，则延迟函数不会执行（N）

6、interface{}是可以指向任意对象的Any类型（N）

7、内置函数delete可以删除数组切片内的元素（N）