选择题（不定选项）

1、 定义一个包内全局字符串变量，下面语法正确的是（A，D）

1. var str string
2. str :=""
3. str =""
4. var str =""

2、 关于接口和类的说法，下面说法正确的是（A ）

1. -个类只需要实现了接口要求的所有函数，我们就说这个类实现了该接口
2. 实现类的时候，只需要关心自己应该提供哪些方法，不用再纠结接口需要拆得多细才合理
3. 类实现接口时，需要导入接口所在的包
4. 接口由使用方按自身需求来定义，使用方无需关心是否有其他模块定义过类似的接口

3、 关于整型切片的初始化，下面正确的是（ABCD）

1. s := make（[]int）
2. s := make（[]int, 0）
3. s := make（[]int, 5, 10）
4. s := []int{1,2, 3, 4, 5}

4、 关于接口，下面说法正确的是（B）

1. 只要两个接口拥有相同的方法列表（次序不同不要紧），那么它们就是等价的，可以相互赋值
2. 如果接口 A的方法列表是接口 B的方法列表的子集，那么接口 B可以赋值给接口 A
3. 接口查询是否成功，要在运行期才能够确定
4. 接口赋值是否可行，要在运行期才能够确定

5、 关于channel的特性，下面说法正确的是（ABC）

1. 给一个nil channel发送数据，造成永远阻塞
2. 从一个nil channel接收数据，造成永远阻塞
3. 给一个已经关闭的channel发送数据，引起panic
4. 从一个已经关闭的channel接收数据，如果缓冲区中为空，则返回一个零值

6、 关于无缓冲和有冲突的channel,下面说法正确的是（A,B）

1. 无缓冲的channel是默认的缓冲为1的channel
2. 无缓冲的channel和有缓冲的channel都是同步的
3. 无缓冲的channel和有缓冲的channel都是非同步的
4. 无缓冲的channel是同步的，而有缓冲的channel是非同步的

*7、* cap函数可以用于下列类型中的（AB）

1. array
2. slice
3. map
4. channel

8、 关于map,下面说法正确的是（A）

1. map反序列化时json.unmarsha l的入参必须为map的地址
2. 在函数调用中传递map，则子函数中对map元素的增加不会导致父函数中map的修改
3. 在函数调用中传递map，则子函数中对map元素的修改不会导致父函数中map的修改
4. 不能使用内置函数delete删除map的元素

9、 下面赋值正确的是（BD）

1. var x = nil
2. var x interface{} = nil
3. var x string = nil
4. var x error = nil

10、 golang中的引用类型包括（ABCD）

1. 数组切片
2. map
3. channel
4. interface

判断题

1*、* import后面的最后一个元素是包名（T）

2、 结构体在序列化时非导出变量（以小写字母开头的变量名）不会被encode,因此在decode时这些 非导出变量的值为其类型的零值（F）

3、 golang虽然没有显式的提供继承语法，但是通过匿名组合实现了继承（T）

4、 可以给任意类型添加相应的方法（T）

5、 函数执行时，如果由于panic导致了异常，则延迟函数不会执行（F）

6、 interface。是可以指向任意对象的Any类型（T）

7、内置函数delet e可以删除数组切片内的元素（F）