

Sistemas Distribuídos - **NOMEAÇÃO** santiago.robles@unimetrocamp.edu.br 2019.02

Como acessar uma máquina / objeto / recurso / entidade?



#### O que é um Nome?

- Fazer referência a uma localização / recurso / entidade
  - Texto ; números ; identificador
  - Cadeia de bits



### Nomes amigáveis

Nomes representados por uma cadeia de caracteres

 Pathnames, domínios na Internet, números de processos

Ex: /etc/lib; http://www.metrocamp.edu.br



#### PONTO DE ACESSO

- Endereço
  - CEP ; e-mail ; telefone ; url
- Nomes amigáveis
- Podem ser alterados ao longo do tempo
- Identificador



Como nomear entidades, sem utilizar especificamente seu endereço, ou seja, nomeá-las independentemente da sua posição física (localização)?



#### **Identificadores**

Em muitos casos, são cadeias aleatórias de bits, com as seguintes propriedades:

- Um identificador referencia, no máximo, UMA entidade
- Cada entidade é referenciada por, no máximo, um identificador
- Um identificador sempre referencia a mesma entidade, isto é, nunca é reutilizado



### Sistema de Nomeação

- relação : NOME ENDEREÇO
  - nome deve ser resolvido para a entidade à qual se refere
- em um SD, a implementação de um sistema de nomeação costuma ser distribuída por várias máquinas
- modo como é feita a distribuição desempenha papel fundamental na eficiência e escalabilidade do sistema

Exemplo: DNS (Domain Name System)



#### Sistemas de Nomeação

# Mantém uma vinculação nome-endereço

### Três Classes

- Nomeação Simples
- Nomeação Estruturada
- Nomeação Baseada em Atributo



#### Nomeação simples

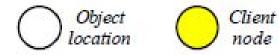
- Cadeias aleatórias de bits =>nomes simples
- Não contém sequer uma informação sobre como localizar o ponto de acesso de uma entidade associada

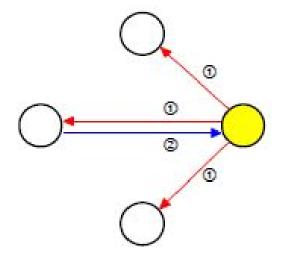
# Soluções:

- Broadcasting
- Tabelas de Hash Distribuídas (DHT)



# BROADCASTING



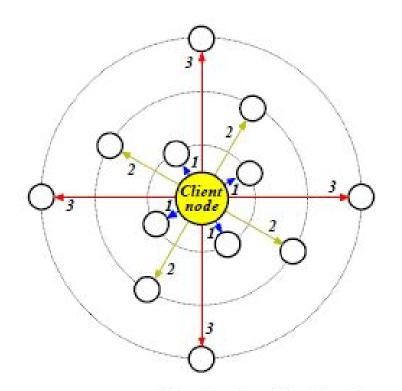


- ① Broadcast request message.
- ② Reply from the node on which the object is located.

Broadcasting object-locating mechanism



# BROADCASTING





- Searching nodes at 0 hope distance.
- Searching nodes at 1 hope distance if the search of 0 hop fails.
- Searching nodes at i hope distance if the searches up to i -1 hopes fail.

Broadcasting object-locating mechanism



#### Tabelas de Hash Distribuídas (DHT)

- a) Suponhamos que
  p = 4 receba uma requisição
  para k = 7 → succ(p+1) →
  repassa a
  requisição ao nó = 9
- b) Suponhamos que
  p = 4 receba uma requisição
  para k = 3 → como pred(4)
  = 1< 3<=4 → retorna o próprio endereço.</li>

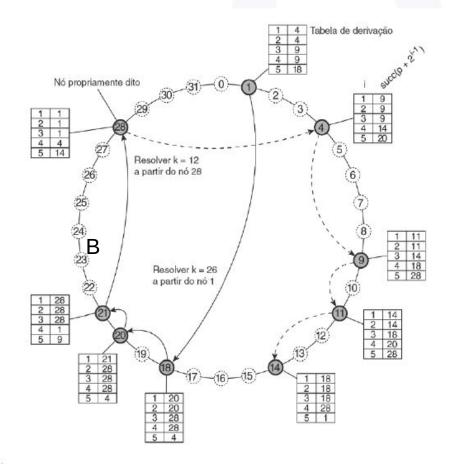


Figura 5.4 Resolução da chave 26 a partir do nó 1 e da chave 12 a partir do nó 28 em um sistema Chord.



#### Sistemas de Nomeação

# Mantém uma vinculação nome-endereço

#### Três Classes

- Nomeação Simples
- Nomeação Estruturada
- Nomeação Baseada em Atributo



Nomes são organizados em um espaço de nomes

Espaços de nomes podem ser representados como um grafo dirigido, com dois tipos de nós:

- Nó-folha: entidade
- Nó de diretório: entidade que se refere a outros nós
  - Nó de diretório possui uma tabela de diretório
    - -<nome aresta, nome nó>



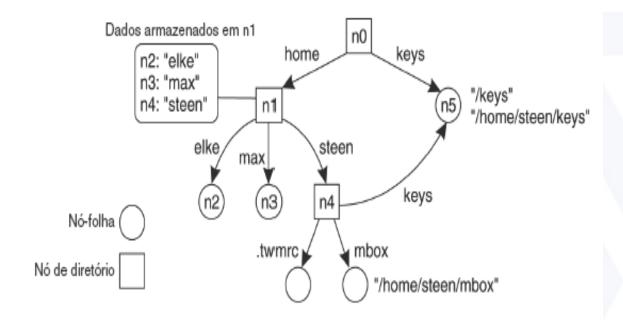
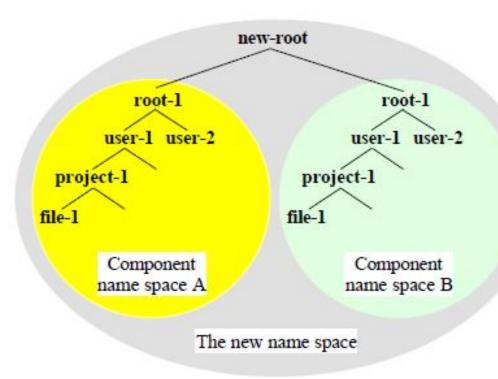


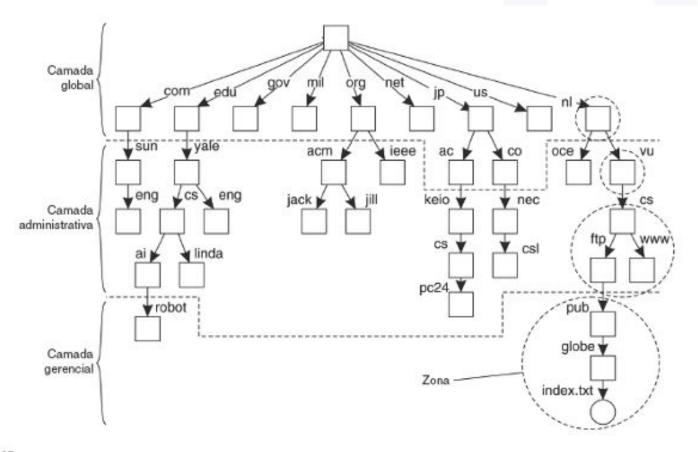
Figura 5.9 Gráfico de nomeação geral com um único nó-raiz.





Combining two name spaces to form a single name space by adding a new root





FIGUITA 5.13 Exemplo de repartição do espaço de nomes DNS, incluindo arquivos acessíveis pela Internet, em três camadas.



#### Sistemas de Nomeação

# Mantém uma vinculação nome-endereço

#### Três Classes

- Nomeação Simples
- Nomeação Estruturada
- Nomeação Baseada em Atributo



### Nomeação Baseada em Atributo

Atributo	Abreviatura	Valor
Country	С	NL
Locality	L	Amsterdam
Organization	0	Vrije Universiteit
OrganizationalUnit	OU	Comp. Sc
CommonName	CN	Main server
Mail_Servers	_	137.37.20.3, 130.37.24.6, 137.37.20.10
FTP_Server	_	130.37.20.20
WWW_Server	_	130.37.20.20

**Tabela 5.6** Exemplo simples de uma entrada de diretório LDAP que utiliza convenções de nomeação LDAP.







Faci facid FACIMP FEV MENTALIA ISL UNIFAVIP UNIFAM RUY AREA1 UNIFEV UNIFAMOR