



ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

ALAN ROCHA DA SILVA JÚNIOR

RA: 3493297801

PROFESSORA: VANESSA MATIAS LEITE

TUTORA: LUANA GOMES DE SOUZA

2ºSEMESTRE

RELATÓRIO DE AULA PRÁTICA:

ANÁLISE E MODELAGEM DE SISTEMAS

SUMÁRIO

•INTRODUÇÃO.....	1
•DESENVOLVIMENTO.....	2
•RESULTADOS.....	3
•CONCLUSÃO.....	4
•REFERÊNCIAS.....	5

Relatório de Aula Prática Análise e Modelagem de Sistemas

Introdução:

O seguinte relatório de Análise e Modelagem de Sistemas, do Curso Superior de Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas que foi realizado por mim, Alan Rocha da Silva Júnior no Polo da Unopar da cidade de Itabira MG, atividade proposta pela professora Vanessa Matias Leite. Atividade desenvolvida no programa Online Visual Paradigm.

O Visual Paradigm é uma poderosa ferramenta de modelagem visual e colaboração projetada para auxiliar equipes de desenvolvimento de software e gerenciamento de projetos em suas atividades. Ele oferece uma variedade de recursos que ajudam a criar diagramas, modelar processos, desenvolver software e colaborar de maneira eficiente. Nesta introdução, exploraremos alguns dos aspectos-chave do Visual Paradigm. A modelagem de casos de uso é uma parte fundamental no desenvolvimento de software, permitindo que os analistas e desenvolvedores compreendam os requisitos do sistema e como os usuários interagem com ele. O Visual Paradigm é uma ferramenta de modelagem de software que oferece recursos poderosos para criar, visualizar e documentar diagramas de casos de uso de forma eficiente. Nesta introdução online, vamos abordar os passos básicos para criar diagramas de casos de uso usando o Visual Paradigm.

Passo 1: Abra o Projeto

Após fazer o login no Visual Paradigm, crie um novo projeto ou abra um projeto existente no qual deseja trabalhar.

Passo 2: Acesse a Seção de Modelagem

Navegue até a seção de modelagem da ferramenta, geralmente encontrada no menu principal ou na barra de ferramentas.

Passo 3: Crie um Diagrama de Casos de Uso

Selecione a opção para criar um novo diagrama de casos de uso. Dê um nome ao diagrama para identificá-lo.

Passo 4: Adicione Ator(es)

Os atores são os agentes externos que interagem com o sistema. Arraste símbolos de atores para o diagrama a partir da paleta de símbolos.

Passo 5: Adicione Casos de Uso

Os casos de uso representam as funcionalidades ou interações específicas do sistema. Arraste símbolos de casos de uso para o diagrama a partir da paleta de símbolos.

Passo 6: Conecte Ator(es) aos Casos de Uso

Use linhas de associação para conectar os atores aos casos de uso correspondentes. Isso representa as interações entre os atores e as funcionalidades do sistema.

Passo 7: Detalhe os Casos de Uso

Clique duas vezes nos símbolos de casos de uso para abrir janelas de edição. Aqui, você pode adicionar descrições detalhadas, pré-condições, pós-condições e fluxos básicos e alternativos.

Passo 8: Documente Relações

Além das linhas de associação, você também pode usar outras relações, como "Include" e "Extend", para mostrar dependências entre os casos de uso.

Passo 9: Organize e Formate

Organize os elementos no diagrama para torná-lo claro e compreensível. Use cores, estilos de linha e outros recursos visuais para destacar informações importantes.

Passo 10: Gere Documentação

O Visual Paradigm permite gerar automaticamente documentação a partir dos diagramas de casos de uso, o que pode ser útil para compartilhar com a equipe ou partes interessadas.

Lembre-se de que esta é apenas uma introdução básica ao uso do Visual Paradigm para modelagem de casos de uso. A ferramenta oferece uma ampla gama de recursos avançados, como rastreamento de requisitos, simulações e colaboração em equipe, que podem ser explorados conforme você ganha mais familiaridade com ela.

Desenvolvimento:

Um funcionário no banco. Foi estabelecido o ator que é o cliente, este cliente, para abrir uma conta, deverá procurar um funcionário da agência, informar seus dados, e se todas as informações forem preenchidas, será condicionada a escolha de uma conta especial ou poupança, dando fim assim ao primeiro caso de uso.

O cliente pode depositar ou sacar dinheiro, estas funcionalidades podem ser feitas no caixa eletrônico. Depois de ter criado uma conta bancária e se dirigir a um caixa eletrônico, o cliente poderá escolher entre realizar o saque de uma quantia, caso tenha valor positivo em sua conta, ou mesmo, depositar um valor ao inserir um envelope com dinheiro, o valor será compensado, e ao ser conferido pelo banco, o valor será disponibilizado em sua conta.

O cliente pode emitir o saldo ou extrato da sua conta, estas funcionalidades podem ser feitas no caixa eletrônico – Depois de ter criado uma conta bancária e se dirigir a um caixa eletrônico, o cliente poderá escolher entre solicitar um saldo ou um extrato, caso haja movimentações bancárias, será apresentado para as duas opções a possibilidade de exibir na tela ou imprimir. Para o cliente encerrar a sua conta, seu saldo deve estar zerado. Depois de ter criado uma conta bancária e se dirigir a um caixa eletrônico, o cliente poderá procurar um funcionário bancário e solicitar o encerramento de sua conta bancária, a condicional é que o seu saldo deve ser igual a zero, se não for, não será possível realizar o encerramento de sua conta.

Cada movimentação realizada deve ser registrada. Para toda e qualquer movimentação realizada na conta bancária, desde a abertura de sua conta, saque ou depósito e até mesmo o encerramento de sua conta, é registrada e armazenada a atividade, como forma de log de atividade para conferência posterior.

O diagrama de casos de uso é composto por atores, casos de uso e as relações entre eles. Aqui estão alguns elementos que você pode incluir:

1. Atores:

- Cliente: O usuário do sistema bancário que possui uma ou várias contas.
- Atendente: O funcionário do banco responsável por auxiliar os clientes nas operações.

- Gerente: O administrador do banco que supervisiona as atividades e aprovações especiais.

2. Casos de Uso:

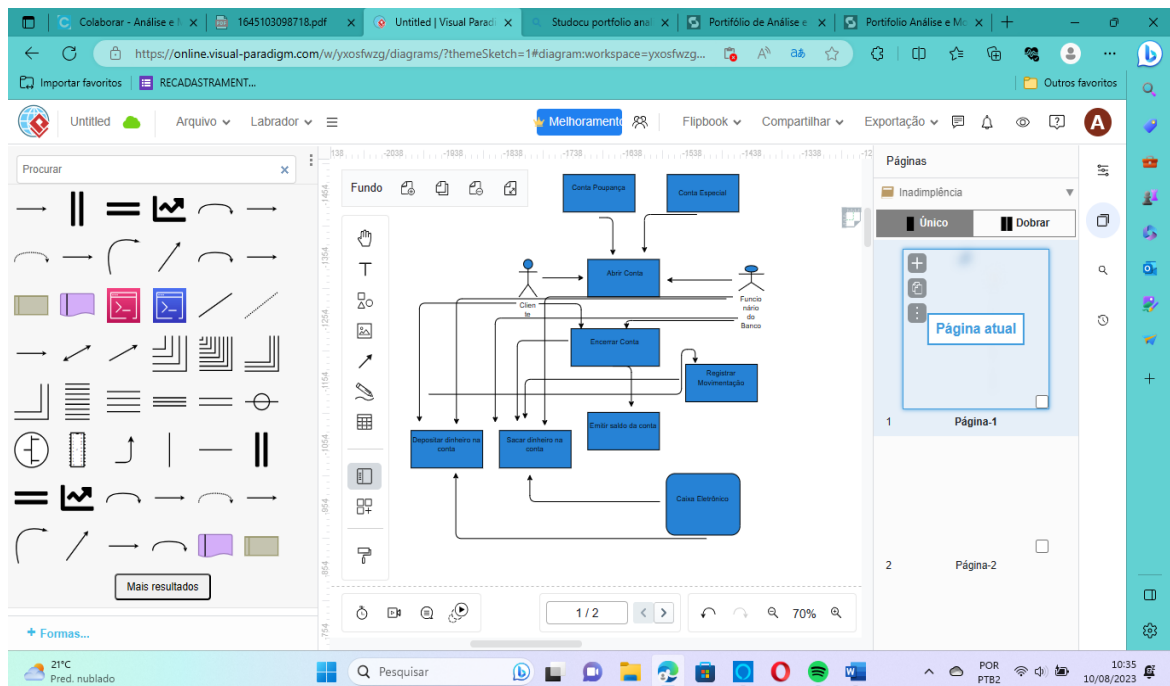
- Cadastrar Conta: Permite que um cliente crie uma nova conta bancária.
- Efetuar Depósito: Permite que um cliente deposite dinheiro em uma conta existente.
- Realizar Saque: Permite que um cliente retire dinheiro de uma conta existente.
- Transferir Fundos: Permite que um cliente transfira dinheiro entre suas próprias contas ou para a conta de outro cliente.
- Verificar Saldo: Permite que um cliente verifique o saldo de sua conta.
- Gerenciar Conta: Permite que um cliente atualize suas informações de conta.
- Aprovar Empréstimo: Permite que o gerente aprove ou rejeite solicitações de empréstimo.

3. Relações:

- Relação de Inclusão: Por exemplo, "Efetuar Depósito" e "Realizar Saque" podem estar incluídos em "Transferir Fundos".
- Relação de Extensão: Por exemplo, o caso de uso "Aprovar Empréstimo" pode estender o caso de uso "Transferir Fundos" caso o cliente não possua fundos suficientes.

Resultados:

O diagrama de casos de uso permite uma visualização clara das interações entre os atores e o sistema bancário. Ele facilita a compreensão dos fluxos de trabalho e cenários possíveis dentro do sistema. Isso ajuda os desenvolvedores a projetar a funcionalidade necessária e os testadores a validar a conformidade com os requisitos.



PRINT DIAGRAMA DE CASOS DE USO SISTEMA BANCÁRIO

Conclusão:

A criação do diagrama de casos de uso para um sistema bancário é uma etapa essencial no processo de desenvolvimento de software. Ele auxilia na comunicação entre as partes interessadas, na identificação de requisitos e na criação de um sistema que atenda às necessidades dos usuários.

Após esta atividade, concluí que existem inúmeras opções condicionais para estabelecer cada atividade bancária, e os casos de uso nos dão uma visão mais ampla de todas as variáveis envolvidas, desde os atores, as condicionais e as dependências entre as atividades exercidas.

Referências:

<https://youtu.be/Ra8crZT5ks4>