

JuegoStore	+0,25
Pablo Alapont, Samuel A. Eugercios, Manuel Gómez, Diego Laguna, Arturo Marino, Jorge Merino	

- Modelo del dominio
 - o En la línea de compra falta el atributo "precio".
 - o No me parecen que los atributos de Empleado faciliten la presencia de una función polimórfica.
 - o Lo de asignar empleados a secciones es un poco raro: sabemos la sección del empleado, pero no la tienda. Quizás sería más razonable asignar empleado a tienda.
- 3.1 no es que sea simple: es que está raquítica.
- Miro Videojuego en profundidad y los comentarios son extrapolables al resto de módulos.
 - o En general, la estabilidad de todos los requisitos es alta.
 - o 1.1. Todas las entidades son gestionadas por un identificador, que es generado automáticamente por la aplicación cuando son creadas. La precondition no es correcta y la poscondición no es precisa. No se especifica explícitamente la reactivación.
 - o 1.3. No se especifica si las bajas son lógicas o físicas. La precondition es errónea.
 - o 1.4. No se considera si el (posible) nuevo nombre ya exista.
- Venta
 - o La precondition de 2.2 es errónea.
 - o 2.4 debería ser mucho más detallada.
 - o ¿Qué sucede si hay productos dados de baja en la devolución?
- Sólo he visto una query.
- 5.2. ¿Qué sucede con los empleados de una sección cuando es dada de baja?
- 5.6. ¿Cómo se calcula la nómina de cada tipo de empleado?
- 6.2 ¿Qué sucede con las asignaciones al dar de baja una tienda?
- 6.6. Debería llamarse "Añadir sección a tienda". La entrada debería ser el ID de las entidades.
- 6.8 debería ser parte de 6.6.