

Juego Store	Modelo: 3,5	3,75
Arturo Marino, Diego Laguna, Pablo Alapont, Jorge Merino, Manuel Gómez, Samuel Eugercios	Código: 4	

Ejecución

- No hay

Memoria

- El disco es inusualmente grueso, roza en mi unidad de DVD y, por si fuera poco, no tiene nada.
- Bajo la información de los repositorios.
 - o En el del código, tienen un lío descomunal. Bajo el del trunk.

Dominio

- OK.

Casos de uso

- Yo hubiera puesto los diagramas de actividades dentro de los casos de uso.
- Alta empleado
 - o Las guardas deberían ir entre corchetes.
- Baja tienda
 - o ídem
- Nueva sección en tienda
 - o Ídem
 - o Dicen “buscar si existe ESTADO en tienda”.
- Nómina
 - o Incorrecto.

Diseño

- Clases
 - o JPA
 - Falta atributo versión.
 - La cardinalidad entre SeccionTienda y sus extremos están mal.
 - Su id también está mal (a nivel tipo).
 - o Empleado
 - Presentación
 - Debería haber paquetes para el controlador y demás.
 - Los singleton deberían tener la operación correspondiente abstracta.
 - Debería haber comandos para cada paquete.
 - Negocio
 - Debería haber paquetes para cada módulo
 - Las clases JPA las crean ellos.
 - La implementación del SA debería depender de Departamento también
 - o Tienda
 - Negocio
 - OK

- Sección
 - Negocio
 - OK
- Interacción
 - Alta empleado
 - Presentación
 - El del action listener está mal.
 - El del controlador ha perdido las operaciones.
 - Al dispatcher le falta el fragmento combinado
 - Los de los comandos también están mal.
 - Negocio
 - Dan dos diagramas de secuencia: uno para empleado y otro para sección. Sufren los mismos defectos:
 - Están en presentación, en vez de en negocio.
 - Especifican varias funciones en un solo diagrama.
 - Son muy poco detallados, en especial, en el contexto de esta asignatura.
 - No muestran ningún aspecto sobre gestión de la concurrencia.

Despliegue

- Lo que deberían ser entornos de ejecución, son dispositivos.
- Faltan relaciones entre elementos.

Código

- JPA
 - Cada entidad debería ir en su paquete.
 - Empleado
 - No especifican el tipo de herencia.
 - No hace falta la anotación @JoinColumn
 - Sección
 - OK
 - Presupuesto
 - El nombre es equívoco.
 - La parte de la clave no está bien hecha.
 - Tienda
 - OK.
- Alta empleado
 - Presentación
 - OK, pero el retorno del comando debería ser condicional en función del retorno del SA.
 - Negocio
 - Quedamos en que no hacía falta poner transfers.
 - Sección deberían bloquearla con incremento forzado.
 - En la reactivación no hay actualización de datos.
- Baja tienda
 - Negocio
 - No es necesario bloquearla.
- Nueva sección en tienda

- Negocio
 - ¿Por qué no bloquean la tienda?
 - ¿Sólo funciona si ya hay un presupuesto? ¿Cómo se crea entonces?
- Nómina sección
 - Negocio
 - La nómina la podría calcular también la entidad Seccion.
 - No haría falta bloquear a los empleados si las modificaciones y creaciones de estos bloquean a la sección con incremento forzado.