

Juego Store	Modelo: 4	5,75
Pablo Alapont, Samuel A. Eugercios, Manuel Gómez, Diego Laguna, Arturo Marino, Jorge Merino	Código: 7,5	

Ejecución

- BBDD: OK
- Va muy lento

Memoria

- No hay

Dominio

- Tienen una M en vez de un *

Casos de uso

- Alta empleado
 - o No sé por qué diferencian entre dos tipos de empleados.
 - o Las guardas deberían ir entre corchetes.
- Nómina sección
 - o El ciclo no es correcto
- Asignar curso
 - o Las guardas deberían ir entre corchetes

Diseño

- Clases
 - o JPA
 - Las entidades deberían estar en sus paquetes correspondientes
 - Las entidades JPA no están estereotipadas como Entity.
 - La cardinalidad de SeccionTienda con respecto a sus extremos es errónea.
 - SeccionTienda no tiene versión.
 - o Empleado
 - Presentación
 - OK
 - Negocio
 - Las clases JPA no son clases Java.
 - Falta dependencia con sección.
 - o Sección
 - Presentación
 - OK
 - Negocio.
 - Las clases JPA no son clases Java.
 - o Tienda
 - Presentación
 - OK
 - Negocio
 - Las clases JPA no son clases Java.
- Interacción
 - o Alta empleado

- Presentación
 - No hay, y además aparecen unos diagramas de secuencia para negocio.
 - Tampoco hay para el controlador.
 - El del despachador
 - Repite la invocación
 - Utiliza implementaciones de vistas en vez de interfaces.
 - Es light
 - No hay para los comandos
- Negocio
 - Poco detallado
- Nómina sección
 - Negocio
 - No hay
- Asignar sección
 - Negocio
 - No hay
- Sólo han hecho un diagrama de secuencia y no describe nada

Despliegue

- Poco detallado

Código

- JPA
 - Las entidades deberían estar en sus paquetes correspondientes.
 - Hay anotaciones innecesarias.
- Alta empleado
 - Presentación
 - Los comandos deberían estar en paquetes.
 - ¿El contexto no es condicional en función de la respuesta del servicio?
 - Negocio
 - El bloqueo de la sección debería ser de incremento forzado.
- Nómina sección
 - Negocio
 - Los empleados ya se bloquean en la query
- Asignar sección
 - Negocio
 - No comprueban que ya exista la asignación.