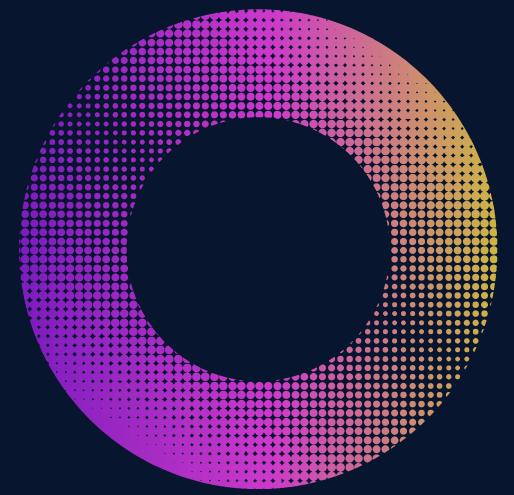




OJUEGO DE JUEGO

JOSEPH SHAKALO, NICOLÁS
ALARCON, EMILIANO ROMERO

NOMBRE: DEATH RACE



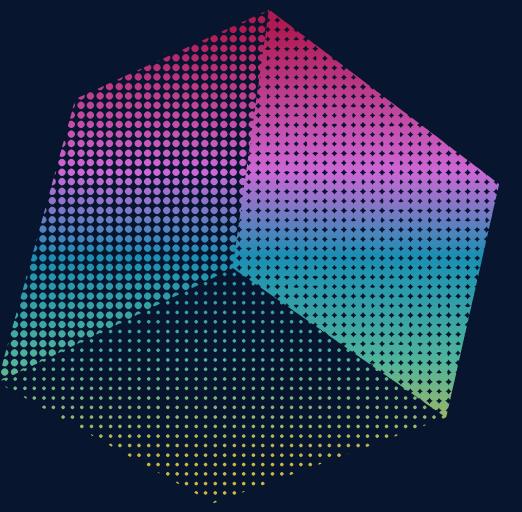
Juego

Es un juego TCG donde el jugador compite contra un oponente en una carrera con armas y vehículos.



Objetivo

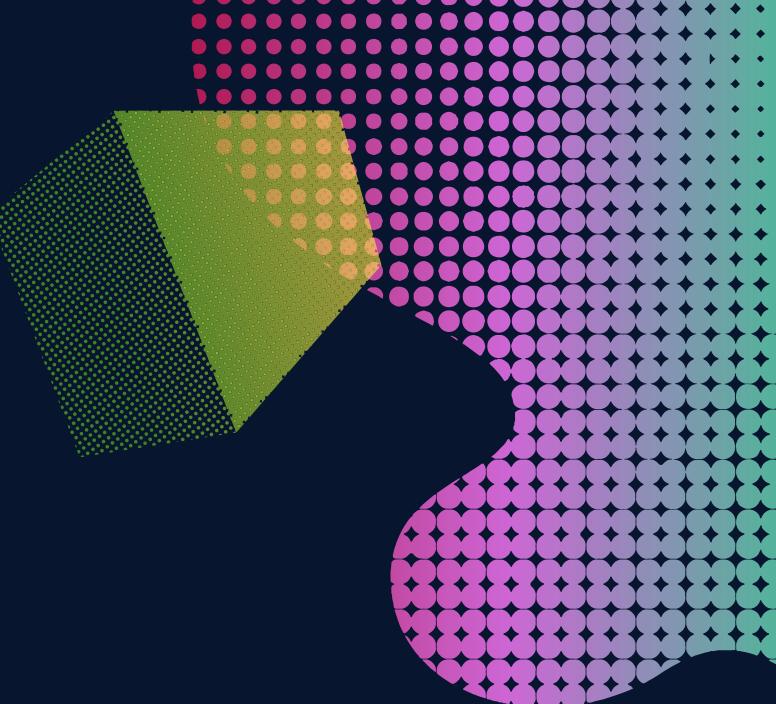
Llegar a la meta primero o eliminar el vehículo del oponente.



Mecánicas

Por turnos, se gasta energía en cartas de ataque, defensa y velocidad que pueden otorgar efectos al jugador o al oponente. La velocidad que tenga el coche serán las casillas que avance en ese turno. Escoger una estrategia es vital para ganar.

DINÁMICA DEL TURNO



ESTADÍSTICAS

01

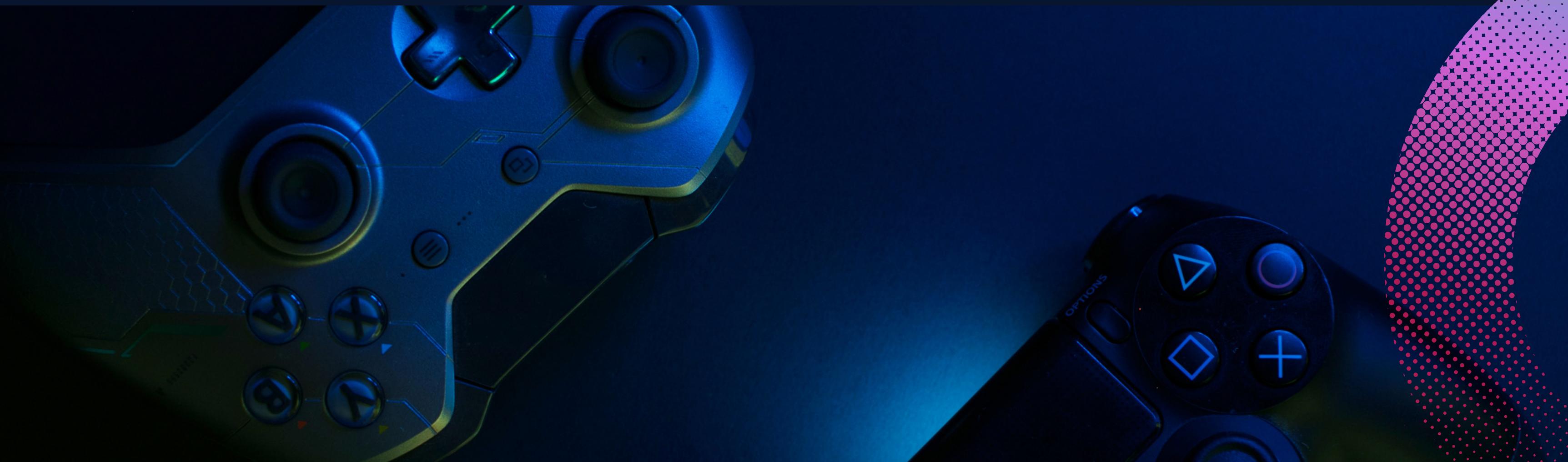
Carta más usada

02

Carta menos usada

03

Duración promedio de partidas en turnos





ESTILO VISUAL

RETRO PIXEL

Buscamos un diseño llamativo y sencillo que facilite el desarrollo de los elementos visuales del juego. Junto a las mecánicas del juego, queremos transmitir una sensación de adrenalina como en una carrera.