

EasyVideoRecorder 开发文档

Carl 2016.3.24

工程配置

将 EasyVideoRecorderLib 文件夹下的所有文件拖入工程。Target->Build Phases ->Link Binary With Libraries 中加入 AVFoundation.framework, CoreMedia.framework, MediaPlayer.framework, CoreVideo.framework, Opengles.framework.

| | |
|--|----------|
|  QuartzCore.framework | Required |
|  libEasyVideoRecorder.a | Required |
|  CoreMedia.framework | Required |
|  MediaPlayer.framework | Required |
|  CoreVideo.framework | Required |
|  OpenGL.framework | Required |

调用顺序

- 1、 EasyVideoSdk 调用 `startupWithKey` 全局初始化。参数 `key` 由 sdk 供应商提供
- 2、 EasyCaptureViewController 视频拍摄类, 可以指定拍摄的最小/最大时长, 回调函数 `outputCallback` 会传出拍摄生成的视频地址。
- 3、 CustomVideoEditorController 视频编辑类,
调用 `initWithVideoFileURL: delegate` 初始化界面, 紧接着调用 `reloadEffects` 指定数据源, `reloadEffects` 的参数是一个集合, 里面可以是 mv 特效 (FxMovEffect 实例), 可以是音乐特效 (MusicEffect 实例子), 或者相册 (PicFrameEffect),
主意: 滤镜特效 FilterEffect 不支持 reload。
`reloadEffects` 集合中不能同时存在两种及两种以上的特效。

如果需要扩展 mv 音乐等, 需要在代理方法中去实现相应的逻辑, 然后调用 `reloadEffects` 刷新数据源。

EffectInfo 中定义了几种特效类: 包含视频特效, 音乐特效和相册。目前滤镜特效 FilterEffect 不支持扩展