## Обзор IT-систем и Linux:

Принципы работы современных компьютеров

#### План занятия

- 1. Введение
- 2. Что такое компьютер
- 3. <u>Из чего состоит компьютер</u>
- 4. <u>Hardware (аппаратное обеспечение)</u>
- 5. <u>Software (coφτ)</u>
- 6. Network (сеть)
- 7. <u>Storage (хранение данных)</u>
- 8. <u>Серверные, ЦОД</u>
- 9. <u>ИТ-системы</u>
- 10. Итоги
- 11. Домашнее задание

## Введение

### Информация и её ценность

Информация — любая совокупность сигналов, сведений (данных), которые какая-либо система воспринимает из окружающей среды, выдает в окружающую среду или сохраняется внутри определенной системы.



"Кто владеет информацией, тот владеет миром"

Натан Ротшильд.

### Информационные технологии (ИТ)

Основа ИТ — информация.

#### Основные информационные процессы\*:

- создание информации;
- хранение информации;
- обработка информации;
- передача информации;
- использование информации;
- защита информации.

<sup>\*</sup>Информационные процессы можно понимать как действия над данными

## Современные тренды

- виртуализация;
- контейнеризация;
- облачные решения;
- автоматизация;
- инструменты CI/CD;
- и многое другое...

# Что такое компьютер?

### Определение компьютера

**Компью́тер** — устройство или система, способная выполнять заданную, чётко определённую, изменяемую последовательность операций. Это чаще всего операции численных расчётов и манипулирования данными, однако сюда относятся и операции ввода-вывода.

#### Примеры компьютеров:

- домашний ПК, игровой ПК;
- ноутбук, нетбук, ультрабук;
- рабочая станция;
- игровая приставка (Sony PS);
- моноблок;
- медиацентр;
- планшет;
- смартфон;
- умные часы.



### Компьютеры и их взаимодействие с информацией

Информационные процессы	Тип устройств/компьютеров	Ключевые особенности устройств
Создание информации	<ul><li>персональный компьютер</li><li>смартфон/планшет</li></ul>	<ul><li>просто пользоваться</li><li>низкая цена</li><li>широкое распространение</li></ul>
Хранение информации	<ul><li>система хранения данных (СХД)</li><li>файловое хранилище</li><li>облачное хранилище</li></ul>	<ul><li>большой объем данных</li><li>отказоустойчивость</li></ul>
Обработка информации	<ul><li>сервер (железо/облако)</li><li>компьютер (небольшие объёмы)</li></ul>	• высокая производительность
Передача информации	• сетевое оборудование (железо и/или сервер+ПО)	<ul><li>высокая пропускная способность</li></ul>
Защита информации	<ul><li>серверы</li><li>специализированное ПО</li></ul>	<ul><li>должны быть сертифицированы для этих задач</li></ul>

## Из чего состоит компьютер

### Из чего состоит компьютер

#### 1. Hardware

Можно потрогать руками

- материнская плата
- процессор
- память
- диски
- и др.

#### 2. Software

Набор команд для hardware

#### • Системное ПО

- a. операционная система: Windows, MacOS, Linux
- b. драйверы

#### • Прикладное ПО

- а. офисные приложения
- b. графические редакторы
- с. и др.

## Hardware

Аппаратное обеспечение

#### **Hardware**

**Аппаратное обеспечение, аппаратные средства, компьютерные комплектующие, «железо» (англ. hardware)** — электронные и механические части вычислительного устройства, входящие в состав системы или сети, **исключая** ПО и данные.

### Основные компоненты персонального компьютера Графическая Жёсткий диск Сетевой адаптер Оперативная память Процессор Блок питания Система охлаждения Корпус Материнская плата

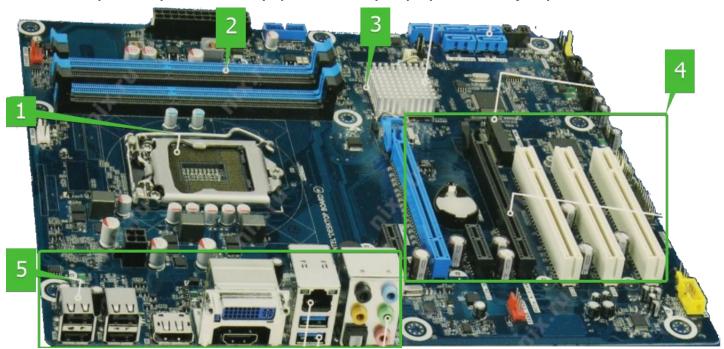
### **Hardware**

Название устройства	Выполняемая функция	
Материнская плата	Физическое объединение всех <b>модулей</b> компьютера.	
Чипсет (Chipset)	Набор микросхем на материнской плате, определяющий взаимодействие CPU, памяти, какие интерфейсы на мат.плате и функциональность в целом.	
Процессор (СРU)	Производит вычисления (выполнение машинных инструкций).	
Оперативная память (RAM)	Содержит данные ОС, запущенные программы и их данные для оперативного доступа к ним. Данные хранятся только пока на модуль подаётся напряжение.	
Жесткий диск (HDD, SSD)	Хранит данные для дальнейшего доступа к ним. Данные хранятся даже когда напряжение на диск не подаётся.	
Видеокарта (Videocard)		
Система охлаждения	Охлаждение CPU, chipset на материнской плате, процессора видеокарты.	

### Материнская плата

#### Основные части материнской платы:

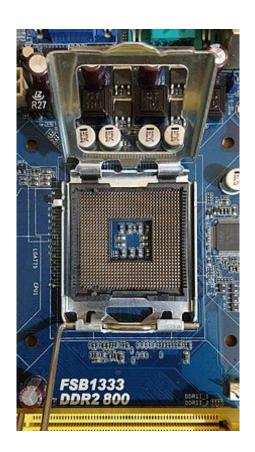
- 1. разъём процессора (ЦПУ);
- 2. разъёмы памяти (ОЗУ);
- 3. микросхемы чипсета;
- 4. контроллеры шин и их слоты расширения;
- 5. контроллеры и интерфейсы периферийных устройств



### Материнская плата — сокет

Разъём центрального процессора (англ. CPU socket, сокет) — гнездовой или щелевой разъём (гнездо) в материнской плате, предназначенный для установки в него центрального процессора.

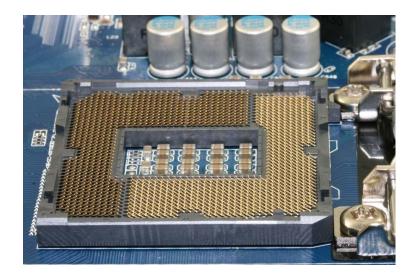
Использование разъёма вместо непосредственного припаивания процессора на материнской плате упрощает замену процессора для проведения модернизации или ремонта компьютера, а также значительно снижает стоимость материнской платы. В некоторых ноутбуках процессоры припаяны.



### Материнская плата — сокет

#### Примеры сокетов:

- Socket H3 (LGA 1150);
- Socket R3 (LGA 2011-3);
- Socket H4 (LGA 1151);
- Socket R4 (LGA 2066).



Подробнее о сокетах >>

#### Чипсет

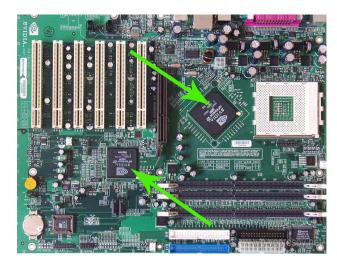
**Чипсет** — набор микросхем, является основой платформы / материнской платы.

#### • Что делает?

Определяет в компьютере его быстродействие, расширяемость, стабильность работы, модернизируемость, сферу применения и т.д.

#### • Как опознать?

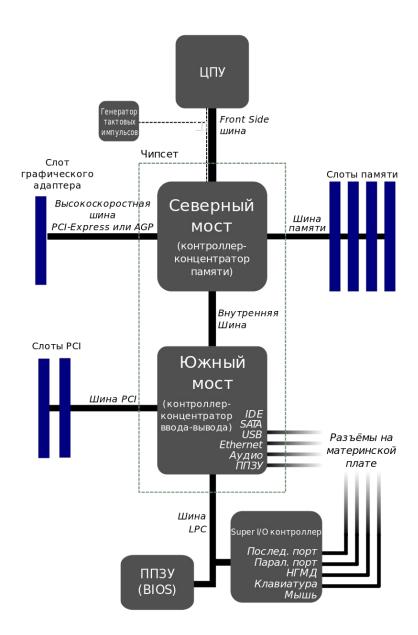
Название состоит из нескольких букв и цифр: H410, Q470 (Intel), VX855 (VIA) Основные производители: Intel, NVidia, AMD, SiS



#### Чипсет

B Intel Sandy Bridge\* (2011 г.) северный мост был полностью заменен system agent. Это блок, который фактически выполнял все функции северного моста и при этом был интегрирован в кристалл процессора, находясь вместе с ядрами процессора, контроллером памяти и графическим процессором.

\*Sandy Bridge — название процессора Intel

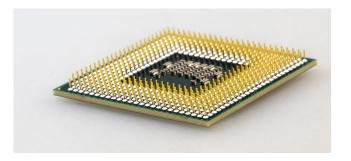


### Процессор

**Центра́льный проце́ссор (ЦП; англ. central processing unit, CPU)** – электронный блок либо интегральная схема, исполняющая код программ, главная часть аппаратного обеспечения компьютера.

#### Главные характеристики ЦПУ:

- тактовая частота;
- производительность;
- энергопотребление;
- нормы литографического процесса (нм). Источн



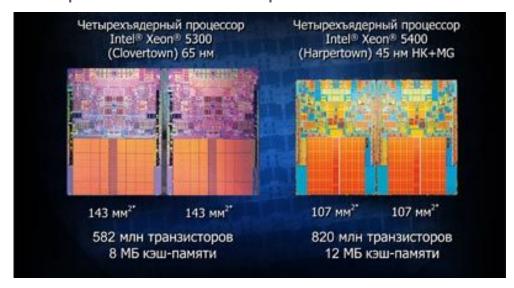
Источник: wikipedia.org

### Процессор

**Основная отличительная особенность – техпроцесс, то есть размер транзисторов,** используемых в производстве чипа. Показатель измеряется в нанометрах (*нм*).

#### Транзисторы являются базой для ЦП:

чем больше их размещено на кремниевой подложке, тем мощнее конкретный экземпляр чипа.



2007г.

Источник: xdrv.ru

### Процессор

Возьмем 2 модели устройств от Intel: **Core i7 2600k** и **Core i7 7700k**.

Оба имеют 4 ядра в процессоре, однако техпроцесс существенно отличается: **32 нм** против **14 нм** соответственно при одинаковой площади кристалла.

#### У Core i7 7700k (14 нм):

- базовая частота выше;
- тепловыделение ниже;
- набор исполняемых инструкций шире;
- тах пропускная способность памяти больше;
- поддержка большего числа функций.

То есть, снижение нм = рост производительности.

### Оперативная память (RAM)

**Оперативная память** (англ. Random Access Memory, RAM, память с произвольным доступом, ОЗУ) — энергозависимая часть системы компьютерной памяти.

В RAM во время работы компьютера хранится выполняемый машинный код, а также входные, выходные и промежуточные данные, обрабатываемые процессором.

### Оперативная память (RAM)

#### Особенность RAM:

- Содержащиеся в полупроводниковой оперативной памяти данные доступны и сохраняются только тогда, когда на модули памяти подаётся напряжение.
- Выключение питания оперативной памяти, даже кратковременное, приводит к искажению либо полному разрушению хранимой информации.
- RAM позволяет единовременно получить доступ к любой ячейке на чтение или запись всегда за одно и то же время, вне зависимости от расположения.

### Оперативная память (DRAM)

**DRAM (англ. dynamic random access memory)** — динамическая память с произвольным доступом.

DRAM состоит из ячеек, созданных в полупроводниковом материале в виде емкости. Заряженная или разряженная емкость хранит бит данных. Каждая ячейка такой памяти имеет свойство разряжаться (из-за токов утечки), поэтому их постоянно надо подзаряжать — отсюда название **«динамическая»** (динамически подзаряжать).

DDR  $\rightarrow$  DDR2  $\rightarrow$  DDR3  $\rightarrow$  DDR4 — увеличение скорости, ниже энергопотребление.

**Основными характеристиками DRAM** являются рабочая частота и тайминги — измеряются в наносекундах или тактах. Чем меньше величина тайминга, тем быстрее будет работать оперативная память.

### Оперативная память (ЕСС)

**ЕСС-память** (англ. error-correcting code memory, память с коррекцией ошибок) — тип компьютерной памяти, которая автоматически распознаёт и исправляет спонтанно возникшие изменения (ошибки) битов памяти. Память, не поддерживающая коррекцию ошибок, обозначается **non-ECC**.

ЕСС-память защищает от некорректной работы компьютерной системы в связи с порчей памяти и уменьшает вероятность фатального отказа системы. Такая память используется в системах, в которых важна бесперебойная и корректная работа.

### Оперативная память



### Жесткий диск

**Жёсткий диск (англ. hard disk drive, HDD, винчестер)** — устройство хранения информации, накопитель, произвольного доступа, основанное на принципе магнитной записи.

Характеристика	Описание	
<b>Интерфейс</b> (разъём + правила обмена )	Внутренние: SATA-3, SATA-6, SAS, SATA Express Внешние: eSATA, USB 2.0, USB 3.0 (чаще - через плату-переходник)	
Ёмкость	Количество данных, которые могут храниться накопителем	
Размер (форм- фактор)	3,5", 2,5", M.2 (для SSD)	
Скорость вращения шпинделя	5400, 7200 (ноутбуки); 7200 (персональные компьютеры); 7200, 10000, 15000 об./мин. (серверы и рабочие станции)	
IOPS (кол-во операций ввода-вывода/сек)	Параметр используется для оценки производительности HDD — 75-210 IOPS SSD SATA — 8000-120000 IOPS	

31

### Жесткий диск — SSD

#### Твердотельный накопитель (англ. Solid-State Drive, SSD) —

компьютерное энергонезависимое немеханическое запоминающее устройство на основе микросхем памяти, альтернатива HDD.

Тип диска	Плюсы	Минусы
HDD	<ul> <li>низкая цена</li> <li>большое (почти бесконечное) количество циклов перезаписи</li> <li>выход из строя не мгновенный</li> </ul>	<ul><li>низкая скорость</li><li>высокое энергопотребление</li><li>наличие движущихся частей</li></ul>
SSD	<ul> <li>лучшее соотношение цена/скорость</li> <li>IOPS выше, скорость выше</li> <li>отсутствие шума, ниже энергопотребление</li> </ul>	<ul> <li>ограниченное количество циклов перезаписи</li> <li>цена выше HDD</li> <li>выход из строя внезапный</li> <li>сложность восстановления информации</li> </ul>

### Жесткий диск



**HDD 2,5**"

(корпус открыт)



**SSD SATA** 



### Отличия компьютера и сервера

**Сервер** — компьютер, выделенный для выполнения какой-либо сервисной задачи без непосредственного участия человека.

Любой сервер — компьютер, но не любой компьютер — сервер.

Различия	Особенности сервера	
По функционалу	Работает без участия человека, выполняет определённую функцию (хранение данных, обработка данных, обработка запросов, и т.д.)	
По железу	Серверное железо часто более надёжное, мощное	
По форм-фактору	Чаще всего другие корпуса - для установки в стойку в серверной	
По масштабируемости/ расширяемости	На уровне железа поддерживается <b>намного</b> больше памяти, больше дисков, несколько процессоров, 2 блока питания	
По управляемости	Осуществление удалённого доступа к выключенному серверу	
По вендору	Чаще всего - известный производитель (вендор) - HP, Dell, Fujitsu Комплектующие подобраны для максимальной стабильности и производительности	

## **Software**

Системное и прикладное ПО

### Системное ПО - BIOS/UEFI

**BIOS** — это Basic Input-Output system, базовая система ввода-вывода. Это программа низкого уровня, хранящаяся на чипе материнской платы вашего компьютера. BIOS загружается при включении компьютера и отвечает за пробуждение его аппаратных компонентов, убеждается в том, что они правильно работают, а потом запускает программу-загрузчик, запускающую операционную систему

**UEFI** — Unified Extensible Firmware Interface —унифицированный интерфейс расширяемой прошивки (иногда называют новым BIOS). Основное преимущество — может загружаться с дисков объёмом более 2,2 Тб (BIOS не может), плюс имеет намного больше возможностей.





#### Системное ПО — ОС

**Операционная система** — комплекс системных программ, расширяющий возможности вычислительной системы, а также обеспечивающий управление её ресурсами, загрузку и выполнение прикладных программ, взаимодействие с пользователями.

Самые популярные ОС на компьютере: Windows, Linux, MacOS

На телефонах также есть OC: iOS, Android

#### Основные функции ОС:

- загрузка приложений в оперативную память и их выполнение;
- стандартизованный доступ к периферийным устройствам (устройства ввода-вывода);
- управление оперативной памятью (распределение между процессами, виртуальная память);
- управление доступом к данным на энергонезависимых носителях (таких как жёсткий диск, компакт-диск и т. д.), организованным в той или иной файловой системе;
- пользовательский интерфейс.

### Системное ПО — драйверы

**Дра́йвер** (англ. driver) — ПО, с помощью которого операционная система получает доступ к аппаратному обеспечению некоторого устройства.

Обычно с операционными системами поставляются драйверы для ключевых компонентов аппаратного обеспечения, без которых система не сможет работать. Для некоторых устройств могут потребоваться специальные драйверы.

Драйвер не всегда управляет физическим устройством: он может их только имитировать (например, драйвер принтера, который записывает вывод из программ в файл PDF).



### Прикладное ПО

**Прикладная программа**, или **приложение**, — программа, предназначенная для выполнения определённых задач и рассчитанная на непосредственное взаимодействие с пользователем. В большинстве операционных систем прикладные программы не могут обращаться к ресурсам компьютера напрямую, а взаимодействуют с оборудованием и другими программами посредством операционной системы.

Цель любого ПО — решить задачу пользователя (автоматизировать, оптимизировать, преобразовать, и т.д.)

#### Примеры прикладного ПО:

- текстовые и графические редакторы, электронные таблицы;
- веб-браузеры;
- видеоплееры, аудиоплееры, видео- и аудиоредакторы;
- ПО для 3D проектирования;
- архиваторы, конвертеры разных форматов;
- и др.

## Network

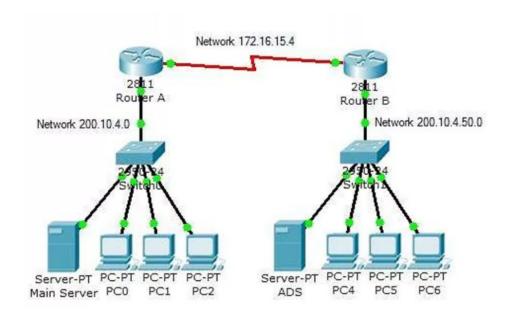
Сеть

#### Network

Сеть нужна для объединения разных устройств с целью передачи информации от одного устройства другому.

Процесс передачи, если сильно упростить, очень похож на обычную почту: есть отправитель данных, есть получатель, есть их адреса, есть данные, которые необходимо передать.

Кроме отправителя и получателя есть ещё промежуточные узлы (коммутаторы и маршрутизаторы), основная задача которых — отправить пакет дальше по цепочке.



### Виды сетей

Сети можно поделить на 2 типа:

- глобальные сети;
- локальные сети.

И те сети, и другие созданы для передачи информации.

*Покальная сеть* — внутри здания (например, дома, в офисе) *Глобальная сеть* — между зданиями, городами, странами (интернет)

### Network — среда, ограничения

Среда передачи данных — то, через что физически передаётся информация.

В большинстве случае это оптический кабель, медный кабель, воздух.

Устройства, передающие пакеты, могут также преобразовывать интерфейсы. *Например, домашний роутер:* телефон или ноутбук подключен по WiFi к роутеру, сам роутер к провайдеру по оптике или по меди.

Серверы могут подключаться как медью, так и оптикой.

При этом существуют различные ограничения.

Например, медью на скорости 1Гбит/сек нельзя подключить на расстояние больше 100м, на скорости 10 Гбит/сек — ещё меньше (зависит от стандарта). При этом по *оптике* можно подключать на несколько километров, и по одному и тому же проводу можно передавать данные на скоростях 1Гбит/сек, 10Гбит/сек, 40Гбит/сек, просто заменив приёмо-передающие модули.

# Storage

Хранение данных

## **Storage**

Движущей силой для развития сетей хранения данных стал взрывной рост объёма деловой информации (электронная почта, базы данных и высоконагруженные файловые серверы), требующей высокоскоростного доступа к дисковым устройствам

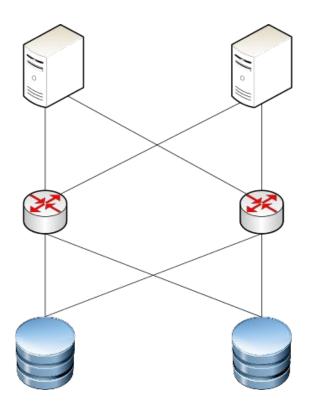
Место хранения	Минусы		
На компьютере пользователя	Данные могут пропасть из-за сбоя одного диска		
На <b>дисковом массиве</b> у пользователя	Компьютер должен быть всегда включен, если несколько таких компьютеров — сложно управлять		
На дисковом массиве на сервере	Ограниченное количество дисков на сервере		
На специальных <b>системах хранения данных</b> , которые подключаются к серверу	Сложность конфигурации		

**Дисковый массив (RAID массив)** — несколько дисков, объединённых с помощью специальных алгоритмов для увеличения скорости и/или отказоустойчивости.

## Storage — сети хранения

**Сети хранения** помогают повысить эффективность использования ресурсов систем хранения, поскольку дают возможность выделить любой ресурс любому узлу сети.

Совместное использование систем хранения, как правило, упрощает администрирование и добавляет изрядную гибкость, поскольку кабели и дисковые массивы не нужно физически транспортировать и перекоммутировать от одного сервера к другому.



## Storage — лента

Накопитель на магнитной ленте, поддерживающий работу одновременно с несколькими лентами, называется **ленточной библиотекой**. Роботизированные ленточные библиотеки могут содержать хранилища с тысячами магнитных лент, из которых робот автоматически достаёт требуемые ленты и устанавливает в одно или несколько устройств чтения-записи.

С программной точки зрения такая библиотека выглядит, как один накопитель с огромной ёмкостью и значительным временем произвольного доступа. Кассеты в ленточной библиотеке идентифицируются специальными наклейками со штрих-кодом, который считывает робот.



# Серверные, ЦОД

### Серверные

При установке серверов в офисе, мы имеем следующие особенности:

- шум;
- пыль вредна для техники;
- тепловыделение от серверов;
- неограниченный доступ.

Вывод — нужно отдельное помещение

#### Требования к серверной комнате:

- изолированность;
- контроль доступа;
- охлаждение (кондиционеры);
- система тушения пожаров.



## ЦОД

Дата-центр (от англ. data center), или центр обработки данных (ЦОД) — это специализированное здание для размещения (хостинга) серверного и сетевого оборудования и подключения абонентов к каналам сети (Интернет или точка-точка). Требования к таким помещениям становятся ещё жёстче, чем к простым серверным, т.к. при переносе всей инфраструктуры в одно место, мы должны быть уверены у его устойчивости к различным проблемам (отключение электричества, интернета, и т.д.) Основной показатель работы ЦОД — отказоустойчивость. Специально был разработан показатель надежности: Tier.

Уровень Tier	Tier 1	Tier 2	Tier 3	Tier 4
Каналы питания	1	1	1+1 (резерв)	2
Сменность работы персонала	-	1 смена	> 1 смены	24x7x365
Одновременная эксплуатация и ТО	-	-	+	+
Допустимое время простоя (в год)	28,8 часа	22,0 часа	1,6 часа	0,4 часа
Бесперебойное охлаждение	-	-	+/-	+

## ЦОД



## ИТ-системы

#### ИТ-системы

**Информационная система (ИС)** — система, предназначенная для хранения, поиска и обработки информации, и соответствующие организационные ресурсы (человеческие, технические, финансовые и т.д.), которые обеспечивают и распространяют информацию

Люди, оборудование и информация образовывают ИТ-систему.



#### ИТ-системы

#### Примеры ИТ-систем:

- бухгалтерская программа 1С;
- банковское приложение (в мобильном или онлайн);
- брокерская система для торговли акциями;
- система заказа такси;
- соцсеть (VK, FB, и т.д.);
- мессенджеры (Telegram, Whatsapp, и т.д.);
- поисковая система (Яндекс, Google, и т.д.);
- доски объявлений (Avito);
- системы заказов билетов;
- и многое другое...

**Наша задача как администраторов** — чтобы это всё работало и развивалось.

В идеале хороший ИТ-специалист решает задачи бизнеса (рост прибыли, количества клиентов) через ИТ, а не просто настраивает оборудование и ПО.

# Итоги

#### Итоги

#### Сегодня мы узнали:

- немного о системном администрировании;
- из чего состоит компьютер;
- для чего он нужен;
- какие задачи выполняет;
- что происходит с данными (передача, обработка, хранение) со стороны администратора;
- ИТ-системы что это и причём здесь мы.