Обзор II-систем и IIIII: Средства автоматизации и основные функции систем

#### Предисловие

#### Что узнали на прошлом вебинаре?

- из чего состоит компьютер
- какие задачи выполняет
- основы ИТ-систем

#### Что узнаем на этом вебинаре?

- современные тренды в администрировании
- какие элементы используются при создании IT-системы

#### План занятия

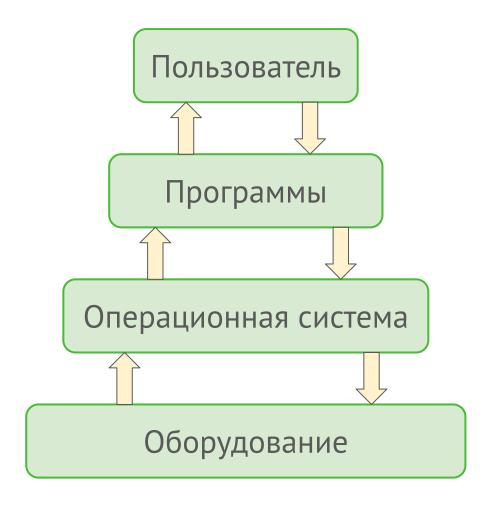
- Введение
- 2. <u>Development</u>
- 3. Operations
- 4. <u>DevOps</u>
- 5. <u>CI/CD</u>
- 6. Инструменты доставки кода
- 7. Виртуализация, контейнеризация
- 8. Облачные решения
- 9. <u>Мониторинг</u>
- 10. <u>laC, Infrastructure as Code</u>
- 11. Основные практики построения ІТ-систем
- 12. Итоги
- 13. Домашнее задание

# Введение

# Современные тренды

- виртуализация
- контейнеризация
- облака
- автоматизация
- инструменты CI/CD
- и многое другое...

#### Взаимосвязь технологий



# Development

Разработка

#### Работа программиста

Программист выучивает язык программирования, устанавливает у себя ПО для разработки и начинает разрабатывать.

Сложности появляются, когда программистов, работающих над продуктом, становится больше одного (например, вносятся изменения в одни и те же файлы).

#### Командная разработка

#### Методологии

- Agile
- Kanban
- SCRUM

#### ПО для командной работы

- хранение кода, версионность ⇒ git
- ПО для тестирования 

  тестовые серверы
- ПО для сборки версии (релиза) ➡ боевые серверы
- и многое другое...

# **Operations**

Поддержка

#### Поддержка инфраструктуры

Основная задача системного администратора — работа инфраструктуры.

#### Инфраструктура:

- железо (серверы, сети)
- операционные системы
- ПО на серверах и рабочих станциях

Если работает инфраструктура и не работает услуга, вы можете услышать от админа: "проблемы на вашей стороне"

#### Цель бизнеса

Основная цель бизнеса — прибыль.

Железо работает



Люди работают



Всё работает как надо

Сервис работает



Всё работает как надо

# **DevOps**

#### Определение DevOps

**DevOps** (development, разработка + operations, поддержка) — методология активного взаимодействия специалистов по разработке со специалистами по информационно-технологическому обслуживанию и взаимная интеграция их рабочих процессов друг в друга для обеспечения качества продукта.

## Философия DevOps

**Ответственность за результат лежит на всех и каждом.** И любой человек отвечает не столько за *свою работу*, сколько несет ответственность за *весь продукт*. Проблема, когда она есть, общая, и каждый в команде помогает ее решить.

Важно именно **решать проблему**, а не просто применять практики. Более того, практики внедряют не где-то, а в весь продукт. Продукту нужен не столько DevOps-инженер, сколько решение проблемы.

#### Что делает DevOps-инженер в команде

- помогает решить, какую архитектуру будет использовать приложение и как оно будет масштабироваться
- настраивает сервера, автоматизированную проверку и заливку кода, проверку среды
- автоматизирует тестирование
- внедряет непрерывные улучшения
- и многое другое...

#### Автоматизация процессов

Одна из самых страшных потерь в бизнесе — потеря времени.

DevOps стремится к максимальной автоматизации -

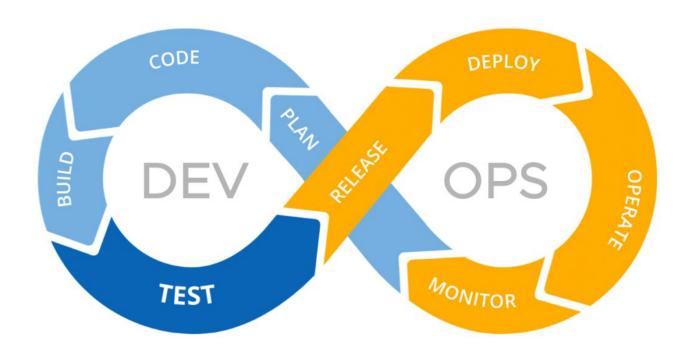
- сборка новых версий
- тестирование софта на всех уровнях
- сбор отчетов
- управление серверами
- происходят без участия человека и без траты времени инженеров.

# CI/CD

Непрерывная интеграция и поставка

# CI/CD

Heпрерывная интеграция (Continuous Integration, CI) и непрерывная поставка (Continuous Delivery, CD) представляют собой культуру, набор принципов и практик, которые позволяют разработчикам чаще и надежнее развертывать изменения программного обеспечения.



#### Как разрабатывали раньше

Раньше команда много времени тратила на **планирование продукта**: что и как должно происходить.

Когда начиналась реализация, **нельзя** было **свернуть** с намеченного пути. Команда долго создавала новый продукт именно таким, какой он был запланирован.

После презентации продукта, появлялись замечания, **необходимость исправлений** — разработчики готовили следующую версию продукта.

Новая версия продукта — раз в полгода-год.

Для некоторых решений и сейчас это лучший вариант, но не для всех!

#### CI, Непрерывная интеграция

**Непрерывная интеграция (CI)** — методология разработки и набор практик, при которых в код вносятся небольшие изменения с частыми коммитами\*.

Большинство приложений разрабатываются разными людьми с использованием разных инструментов.

Появляется необходимость объединения и тестирования этих изменений.

<sup>\*</sup>Коммит - фиксирование состояния всех файлов в определенный момент времени

#### **CD**, Непрерывная поставка

**Непрерывная поставка (CD)** – это практика автоматизации всего процесса релиза (выпуска) ПО. Идея заключается в том, чтобы выполнять CI, плюс автоматически готовить и вести релиз к продакшену.

При этом желательно добиться следующего: любой, кто обладает достаточными привилегиями для развертывания нового релиза, может выполнить развертывание в любой момент, и это можно сделать в несколько кликов.

#### Цель CD:

Сборка, тестирование и релиз программного обеспечения с большей скоростью и частотой. Подход позволяет уменьшить стоимость, время и риски внесения изменений путём более частных мелких обновлений в продакшн.

# Виртуализация, контейнеризация

#### Виды серверов и виртуализации

• "Железный" сервер

Bare metal, Hardware

• Виртуальный сервер внутри ОС

Hyper-V, VirtualBox

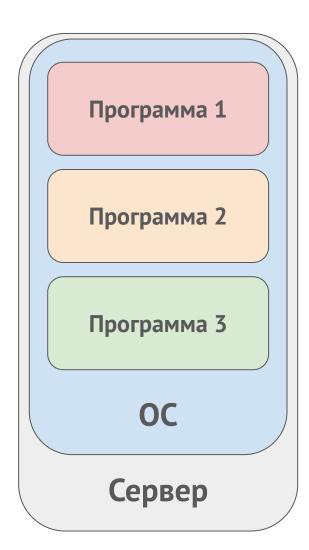
• Виртуальный сервер внутри специальной хостовой ОС

VmWare ESXi

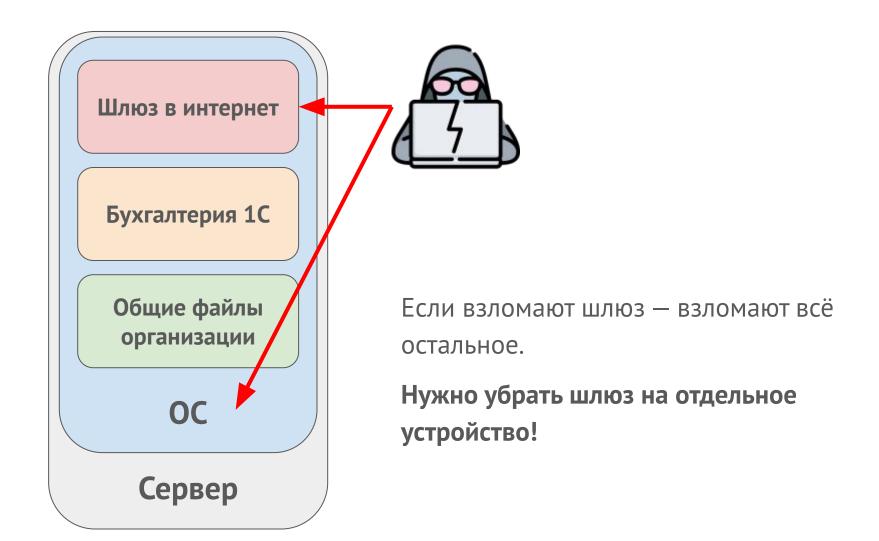
Изолированный контейнер внутри ОС

Docker

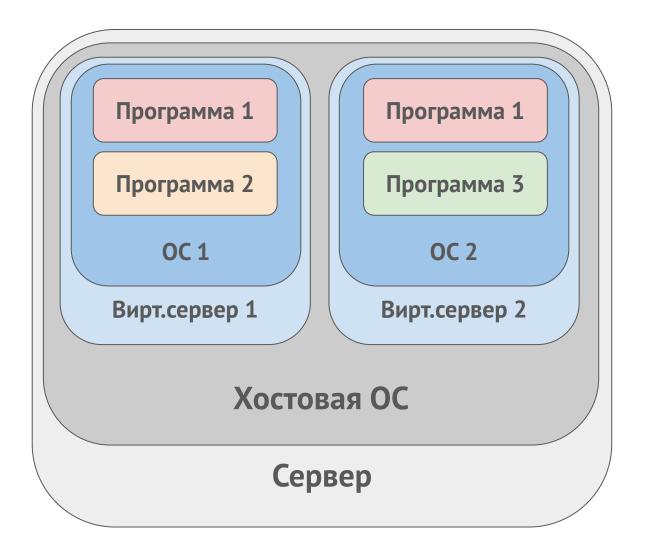
# "Железный" сервер



# Пример "всё-в-одном"



## Виртуальный сервер



Администратор может жёстко ограничить максимальные ресурсы для каждого из виртуальных серверов.

## Контейнеры

Программа 1 Программа 1 Программа 2 Программа 3 Контейнер 2 Контейнер 1 OC (Linux) Сервер / Виртуальный сервер

#### Пример использования контейнеров

Распределённое приложение (онлайн-игра). Часы максимальной нагрузки - с 9 утра по 12 дня, и повышенная загрузка с 12 до 13 часов.

	Количество запущенных контейнеров (1 контейнер на 1000 пользователей)								
Время GMT	00:00- 09:00	09:00- 12:00	12:00- 13:00	13:00- 16:00	16:00- 17:00	17:00- 19:00	19:00- 20:00	20:00- 22:00	22:00- 00:00
Лондон	1	3	2	1	1	1	1	1	1
Москва	1	1	1	3	2	1	1	1	1
Сеул	1	1	1	1	1	1	3	2	1

#### Преимущества контейнеров над виртуализацией

Основные преимущества контейнеров — абсолютное совпадение кода и окружения и легковесность.

- Абсолютное совпадение кода и окружения запуская контейнеры на разных компьютерах с разными версиями ОС, вы гарантированно получаете одинаковый результат.
- Легковесность между всеми процессами контейнеров разделяется единственное ядро ОС и нет необходимости тратить дополнительные ресурсы на гостевые операционные системы, а главное, запуск таких программ в контейнере происходит намного быстрее, чем эмулированных ОС.

# Облачные решения

## Облачные вычисления (Облако)

Модель предоставления удобного для пользователя доступа к распределенным вычислительным ресурсам, которые должны быть развернуты и запущены по запросу с минимально возможной задержкой и минимальными затратами со стороны сервис провайдера\*

\*Определение от NIST, National Institute of Standards and Technology

#### Облако ≠ виртуализация

Виртуализация — это один из кирпичиков, на котором облако строится.

## Облачные решения

- Software as a Service (SaaS) сервис предоставляет провайдер
- Platform as a Service (PaaS) сервис настраиваете вы, но инфраструктуру предоставляет провайдер
- Infrastructure as a Service (laaS) инфраструктуру настраиваете вы
   провайдер отвечает только за работоспособность базовых серверов

# Облачные решения



#### SaaS

SaaS → провайдер предоставляет сервис полностью.

Пример: Яндекс.Почта или Gmail

Особенность: При этом клиент по факту не делает ничего для

работоспособности сервиса, только пользуется.





#### **PaaS**

**PaaS** → провайдер предоставляет виртуальный сервер (набор ресурсов RAM / CPU / Диск / Сеть), ОС и необходимое ПО.

Пример: Базы данных, аналитика данных

**Особенность:** В PaaS система управления базами данных (СУБД) уже установлена, нужно лишь настроить ее для себя и загрузить данные. За работоспособность и резервное копирование отвечает провайдер.

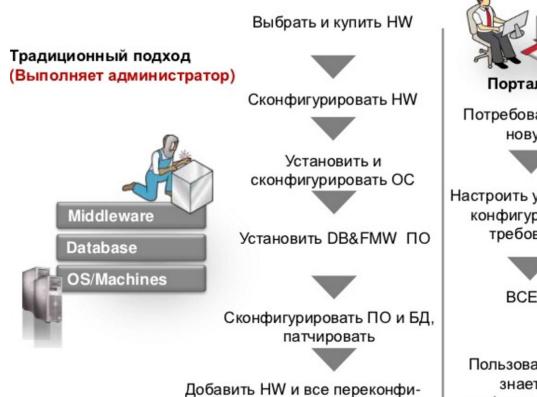


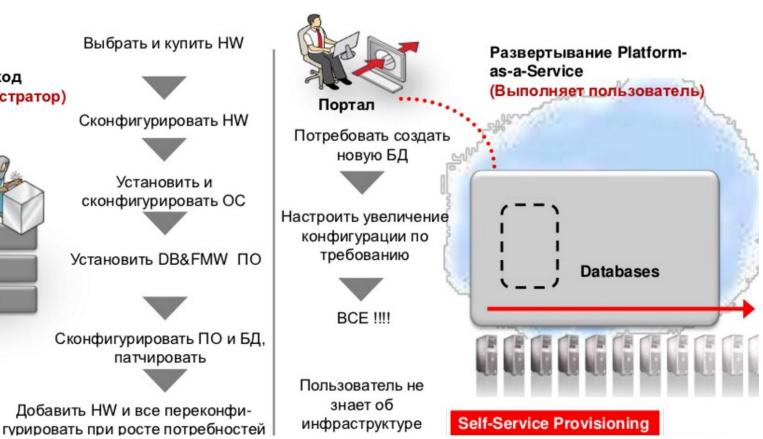






#### **PaaS**





Источник - Oracle

#### laaS

laaS → можно представить как набор (пул) ресурсов: RAM / CPU / Диск / Сеть.

**Пример:** несколько виртуальных серверов, соединённых в локальную сеть, размещённых в облаке

Особенность: клиент с этими ресурсами делает что хочет в рамках пула.





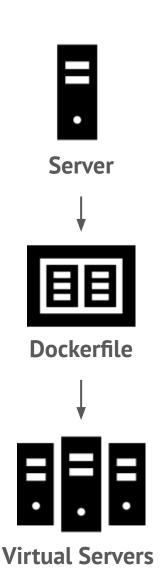
## Средства шаблонизации серверов

#### Docker, Packer и Vagrant.

Вместо того чтобы **вводить** много **серверов** и **настраивать** их, запуская на каждом один и тот же код, средства шаблонизации создают **образ сервера**, содержащий полностью самодостаточный «снимок» операционной системы (ОС), программного обеспечения, файлов и любых других важных деталей.

#### Конфигурация Vagrant:

```
Vagrant.configure("2") do |config|
    config.vm.box = "bento/ubuntu-20.04"
    config.vm.provider "virtualbox" do |vb|
        vb.memory = "2048"
        vb.cpus = "2"
    end
end
```



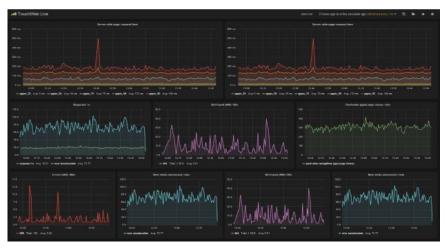
# Мониторинг

## Мониторинг

Сбор, обработка, агрегирование и отображение в реальном времени количественных и качественных показателей системы.

Мониторинг позволяет улучшать, либо оставлять на приемлемом уровне качество обслуживания пользователей.





# Требования к мониторингу

#### Мониторинг должен:

- Отвечать на вопросы "Что случилось?" и "Почему?".
- Быть достаточно простым.
- Иметь подходящий уровень детализации
- Содержать в себе метрики, связанные с "бизнес" частью

# laC, Infrastructure as Code

Инфраструктура как код

## Инфраструктура как код

Для определения, развертывания, обновления и удаления инфраструктуры нужно **писать и выполнять код.** 

То есть конфигурационные файлы должны храниться в централизованном хранилище.

Соответственно, в случае необходимости изменить конфигурацию на сервере (например, количество памяти у сервера), ответственный сотрудник меняет нужную переменную в хранилище, и оттуда она уже автоматически применяется на сервере (либо создаётся новый сервер).

# Инструмент IaC

**Terraform** – помогает декларативно (через описание) управлять инфраструктурой.

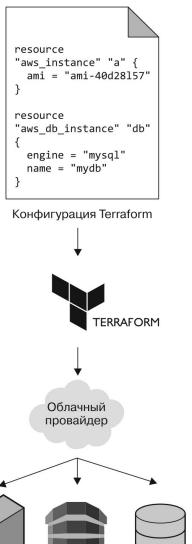
Достаточно написать конфигурацию, в которой будет изложено, как вы видите вашу будущую инфраструктуру. Такая конфигурация создается в человеко-читаемом текстовом формате.

# Средства инициализации ресурсов

Средства инициализации ресурсов, такие как **Terraform**, **CloudFormation** и **OpenStack Heat**, отвечают за создание самих серверов.

Тот же самый сервер при помощи Terraform:

```
resource "aws_instance" "app" {
    instance_type = "t2.micro"
    availability_zone = "us-east-2a"
    user_data = <<-EOF
        #!/bin/bash
        sudo service apache2 start
    EOF
}
```



## Преимущества инфраструктуры в виде кода

- Самообслуживание: тайные знания не сосредоточены только в голове одного админа
- Скорость и безопасность: исключается человеческих фактор при развертывании очередного сервера
- Документация: описание в конфиге и является документацией не нужно отдельно ничего писать всё видно сразу в конфиге
- Управление версиями: код хранится в специальной системе управления версиями (VCS), можно посмотреть прошлые версии
- Повторное использование: переиспользование готовых модулей
- **Радость**: больше нет рутинных действий, например, установки ОС вручную

# Основные практики построения IT-систем

## Основные практики построения IT-систем

- Производительность: построение высокопроизводительных систем =>
  - → обрабатывается большее количество информации
- Надёжность и отказоустойчивость:
  - надёжность оборудования качественное оборудование
  - надёжность ПО отсутствие ошибок
  - о отказоустойчивость дублирование и мгновенное переключение
  - → минимизация простоев, обеспечение непрерывности бизнеса, как следствие потерь денег бизнеса
- Масштабирование: способность системы справляться с увеличением рабочей нагрузки при добавлении ресурсов.
  - Вертикальное масштабирование увеличение памяти, дисков.
  - о Горизонтальное масштабирование увеличение количества серверов.
  - → возможность роста количества ресурсов

#### Резервное копирование

Сохранение копии данных вне основного места их хранения.

Главное назначение резервного копирования – восстановление данных после их потери.

Существует 2 вида системных администраторов:

- которые ещё не делают резервное копирование
- которые уже делают резервное копирование

#### Всегда делайте резервные копии!

# Итоги

#### Итоги

#### Сегодня мы узнали:

- Почему появился DevOps
- Основы философии DevOps
- Виды виртуализации
- Основные инструменты системного администратора
- Основные практики построения IT-систем

# Домашнее задание

#### Домашнее задание

Давайте посмотрим ваше домашнее задание.

- Вопросы по домашней работе задавайте в чате учебной группы и/или в разделе "Вопросы по заданию".
- Задачи можно сдавать по частям.
- Зачёт по домашней работе проставляется после того, как приняты все задачи.

### Материалы для дальнейшего изучения

- <u>The DevOps Handbook</u> (одна из самых популярных книг про философию DevOps. В книге есть общие принципы методологии, она рассказывает, на что обращать внимание в первую очередь при работе на любом проекте).
- Почему бизнес хочет DevOps (статья на bookflow.ru)
- <u>Что такое laaS, PaaS, SaaS: разница простыми словами</u>
- <u>Статья про надёжность в сложных системах</u> (рекомендуем, несмотря на некритичные проблемы с SSL сертификатом на сайте автора)
- Построение отказоустойчивой системы

# Задавайте вопросы и пишите отзыв о лекции!

Андрей Тряпичников