

ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HÒ CHÍ MINH TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

~~~~\*~~~~



# BÁO CÁO ĐỒ ÁN WIRESHARK

Môn học: Mạng máy tính

Giáo viên hướng dẫn : Lê Hà Minh

Sinh viên thực hiện : 21120070 – Nhan Hữu Hiếu

21120182 – Phan Trí Nhân

21120183 – Trần Anh Tài

*Lóp* : 21CTT2

HÒ CHÍ MINH – 2022



# MỤC LỤC

| I.   | BÁN  | G PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC   | 3  |
|------|------|-------------------------|----|
| II.  | ĐÁN  | H GIÁ MỨC ĐỘ HOÀN THÀNH | 3  |
| III. | NỘI  | DUNG BÁO CÁO            | 4  |
| 1.   | Bài  | 01: Ping                | 4  |
|      | 1.1. | Câu 1                   | 4  |
|      | 1.2. | Câu 2                   | 4  |
|      | 1.3. | Câu 3                   | 4  |
| 2.   | Bài  | 02: UDP                 | 7  |
|      | 2.1. | Câu 1                   | 7  |
|      | 2.2. | Câu 2                   | 7  |
|      | 2.3. | Câu 3                   | 8  |
|      | 2.4. | Câu 4                   | 8  |
|      | 2.5. | Câu 5                   | 8  |
|      | 2.6. | Câu 6                   | 8  |
| 3.   | Bài  | 03: HTTP                | 8  |
|      | 3.1. | Câu 1                   | 9  |
|      | 3.2. | Câu 2                   | 9  |
|      | 3.3. | Câu 3                   | 9  |
|      | 3.4. | Câu 4                   | 10 |
| 4.   | Bài  | 04: Traceroute          | 11 |
|      | 4.1. | Câu 1                   | 12 |
|      | 4.2. | Câu 2                   | 13 |
|      | 4.3. | Câu 3                   | 13 |
|      | 4.4. | Câu 4                   | 13 |
|      | 4.5. | Câu 5                   | 14 |
| IV   | тат  | LIÊU THAM KHẢO          | 18 |

# I. BẢNG PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC

| STT | STT Họ và tên MSSV |          | Nhiệm vụ                                   |
|-----|--------------------|----------|--------------------------------------------|
| 1   | Nhan Hữu Hiếu      | 21120070 | Làm bài 1, viết báo cáo, tìm tư liệu       |
| 2   | Phan Trí Nhân      | 21120182 | Làm bài 4, hiệu chỉnh báo cáo, tìm tư liệu |
| 3   | Trần Anh Tài       | 21120183 | Làm bài 2, 3, tìm tư liệu                  |

# II. ĐÁNH GIÁ MỨC ĐỘ HOÀN THÀNH

| STT | Bài   | Đánh giá                                             | Mức độ     |
|-----|-------|------------------------------------------------------|------------|
|     | Dai   | Dann gia                                             | hoàn thành |
|     | Bài 1 | Biết cách đọc peap file, quan sát được các thông     |            |
| 1   |       | tin của một gói tin, giải thích được sự tồn tại của  | 100%       |
| 1   |       | các gói tin ARP, vẽ được sơ đồ logic đường mạng      | 10070      |
|     |       | tương ứng.                                           |            |
|     | Bài 2 | Biết cách bắt, lọc gói tin trên card mạng, quan sát  |            |
| 2   |       | được các thông tin của một gói tin UDP, trả lời      | 100%       |
|     |       | được các câu hỏi trong đề bài.                       |            |
|     |       | Thực hiện đúng theo yêu cầu bắt gói tin trong đề,    |            |
|     |       | rút ra được các thông tin của máy chủ, quan sát      |            |
| 3   | Bài 3 | được TCP segments, tính được throughput, áp          | 100%       |
|     |       | dụng chức năng Flow Graph để vẽ quá trình trao       |            |
|     |       | đổi gói tin.                                         |            |
| 4   | Bài 4 | Biết cách traceroute để bắt gói tin, biết dùng kết   | 100%       |
| 4   | Dai 4 | quả bắt gói tin đó để trả lời các câu hỏi liên quan. | 100%       |

### III. NỘI DUNG BÁO CÁO

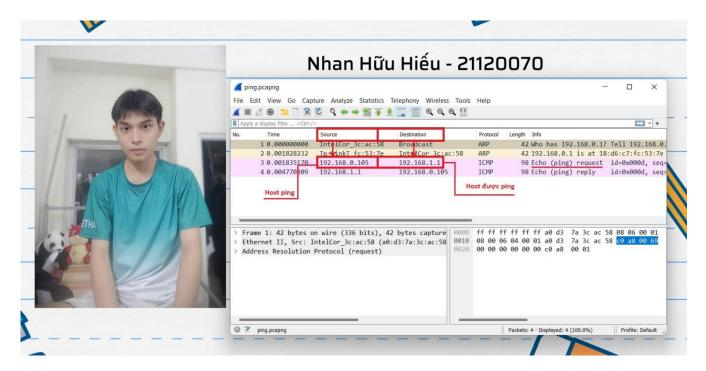
### 1. Bài 01: Ping

Mở ping.pcapng file (nội dung của file pcap là thông tin các gói tin gửi từ một máy sang một máy khác bằng lệnh ping) và trả lời các câu hỏi.

#### 3.1. Câu 1

Cho biết địa chỉ IP của host ping và host được ping?

- Địa chỉ IP của host ping: 192.168.0.105.
- Địa chỉ IP của host được ping: 192.168.1.1.



#### 3.2. Câu 2

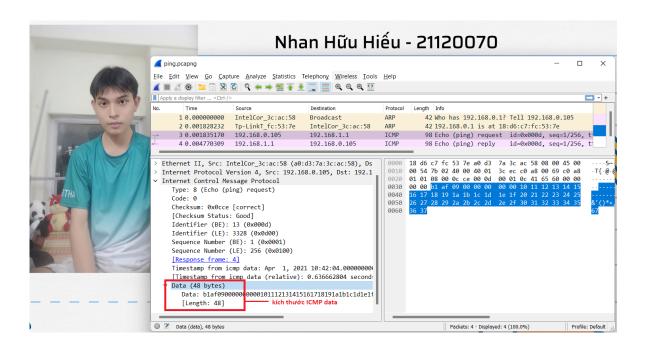
Cho biết port được sử dụng là bao nhiêu? Nếu không có port thì giải thích tại sao? Không có port được sử dụng trong các gói tin ARP và ICMP này vì ARP và ICMP là các giao thức hoạt động ở tầng Network, không phải ở tầng Transport.

#### 3.3. Câu 3

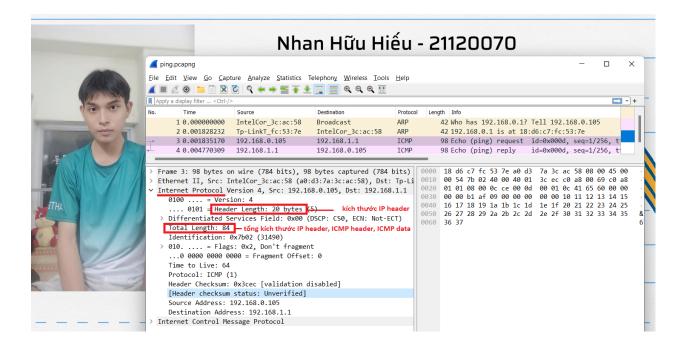
Với gói tin ICMP request:

a) Cho biết kích thước (bytes) của từng phần trong diagram. (Chú ý: Kích thước tổng của gói tin là 98 bytes)

- Ta thấy, kích thước của ICMP data là 48 bytes.



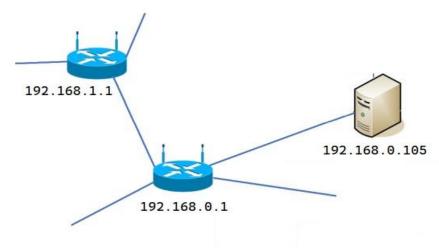
- Tiếp theo, kích thước của IP header là 20 bytes.
- Trong khi tổng kích thước của IP header, ICMP header và ICMP data là 84 bytes. Suy ra, kích thước của ICMP header là 84 20 48 = 16 bytes.



Tóm lại, ta có bảng thể hiện kích thước từng phần (đơn vị byte) trong diagram như sau:

| 48        | 16          | 20        | 14              |
|-----------|-------------|-----------|-----------------|
| ICMP data | ICMP header | IP header | Ethernet header |

- **b**) Cho biết có bao nhiều gói tin ARP? Giải thích tại sao lại có các gói tin ARP này, nêu ý nghĩa của các gói tin đó.
  - Có 2 gói tin ARP. Trong đó:
- Gói tin thứ nhất: Khi source host muốn ping đến destination host ở ngoài đường mạng mà chưa biết địa chỉ MAC của destination host thì thiết bị nguồn sẽ tạo ARP request gồm địa chỉ MAC và IP của nguồn và địa chỉ IP của đích rồi gửi ARP request đến toàn mạng (broadcast).
  - Ý nghĩa: gói tin ARP đầu tiên gửi yêu cầu xác định xem có tồn tại thiết bị cần tìm với địa chỉ IP tương ứng không.
- Gói tin thứ hai: Mặc dù tất cả các thiết bị trong mạng này sẽ nhận được ARP request nhưng chỉ có thiết bị có địa chỉ IP được đề cập trong request mới có thể phản hồi với địa chỉ MAC tương ứng, địa chỉ đó được chứa trong gói tin thứ hai này và gửi trả lại cho sourse host.
  - Ý nghĩa: gói tin ARP thứ hai phản hồi, xác định có tồn tại thiết bị cần tìm với địa chỉ IP tương ứng không.
- c) Dựa trên nội dung gói pcap, hãy vẽ sơ đồ logic của đường mạng.
  Sơ đồ logic của đường mạng dựa theo nội dung gói pcap như sau:



#### 2. Bài 02: UDP

Tiến hành các bước sau:

- Mở Wireshark và tiến hành bắt gói tin trên card mạng (có kết nối internet).
- Mở dòng lệnh và thực hiện lệnh nslookup www.fit.hcmus.edu.vn.
- Tạm dừng quá trình bắt gói tin.
- Thực hiện lọc gói tin bằng dòng lệnh udp.srcport==53//udp.dstport==53. Sau đó trả lời các câu hỏi.

### 2.1. Câu 1

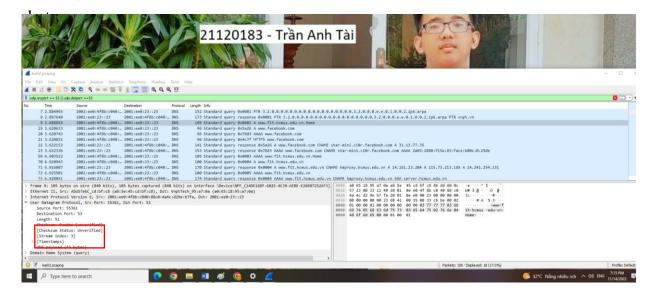
Câu lệnh "nslookup" trên có ý nghĩa gì?, trong phần trả lời trên màn hình dòng lệnh có dòng "Non-authoritative answer" có ý nghĩa gì?

- Câu lệnh "nslookup" trên là một tiện tích chuẩn đoán DNS (cung cấp thông tin về vấn đề DNS nhiều hơn lệnh PING).
- "Non-authoritative answer" có ý nghĩa: dù DNS server không được cấu hình miền nhưng vẫn có thể cung cấp hồi đáp.

#### 2.2. Câu 2

Hãy cho biết có bao nhiều trường thông tin trong phần header của gói tin UDP? Kể tên các trường thông tin trên, xác định kích thước của từng trường (bytes)

Có 4 trường thông tin trong phần header của gói tin UDP. Trường Source Port: 2 bytes, trường Destination Port: 2 bytes, trường Length: 2 bytes, trường Checksum: 2



#### 2.3. Câu 3

Hãy cho biết giá trị trong trường Length là bao nhiêu? đơn vị là gì? và trường này đang nói đến kích thước gì?

Giá trị trong trường Length là 51. Đơn vị là byte. Trường này đang nói độ dài của header và data (8+43=51 bytes).

#### 2.4. Câu 4

Protocol number của UDP là gì? (trả lời giá trị dạng hexadecimal và decimal)
Protocol number của UDP là 17 (decimal) và 11 (hexadecimal).

#### 2.5. Câu 5

Lượng dữ liệu tối đa có thể đưa vào UDP payload là bao nhiêu bytes? (ghi công thức tính rõ ràng để ra được kết quả)

Vì length là 2 bytes (16 bits) => Lượng dữ liệu tối đa có thể đưa vào UDP payload là  $2^{16} - 1 - 8 = 65527$  bytes.

#### 2.6. Câu 6

Hãy cho biết mối quan hệ giữa port number trong những gói tin lọc được

Xét 1 cặp gói tin trong đó gói tin thứ 2 trả lời cho gói tin thứ nhất, khi đó: source port của gói gửi đi là destination port của gói nhận, destination port của gói đi là source port của gói nhận

#### 3. Bài 03: HTTP

Tiến hành các bước sau:

- Tåi file theo link sau: http://gaia.cs.umass.edu/wireshark-labs/alice.txt.
- Dùng trình duyệt web truy cập trang: http://gaia.cs.umass.edu/wireshark-labs/TCP-wireshark-file1.html.
- Mở Wireshark và tiến hành bắt gói tin trên card mạng (có kết nối internet).
- Thực hiện chọn đường dẫn đến file alice.txt vừa download, chọn Upload alice.txt file trên trình duyệt.
- Dừng quá trình bắt gói tin và lọc ra những gói tin gửi đi hoặc gửi đến máy chủ gaia.cs.umass.edu.

Sau đó, trả lời các câu hỏi.

#### 3.1. Câu 1

Hãy cho biết địa chỉ IP của máy chủ gaia.cs.umass.edu. Port dịch vụ được máy chủ sử dụng để gửi và nhận các gói tin TCP segment là bao nhiều?

- Địa chỉ IP của máy chủ gaia.cs.umass.edu là 128.119.245.12.
- Port dịch vụ được máy chủ sử dụng để gửi và nhận các gói tin TCP segment là 80

#### 3.2. Câu 2

Tìm 7 TCP segments tiếp theo, tính từ TCP segment của HTTP POST đầu tiên ở câu 2

- a) Cho biết No. của 7 TCP segments đó
  No. của 7 TCP segments lần lượt là: 18, 19, 25, 29, 34, 36, 39.
- b) Cho biết No. của 7 TCP segments đó
  Sequence number của 7 TCP segments lần lượt là 1, 750, 13818, 15270, 41406, 44310, 58830.
- c) Cho biết No. của 7 TCP segments đóNo. của ACK báo nhận của 7 TCP segments là: 1.
- d) Cho biết No. của 7 TCP segments đó
   Lượng data gửi trong 7 TCP segments lần lượt là 749, 13068, 1452, 26136, 2904, 14520, 17424 (bytes).

#### 3.3. Câu 3

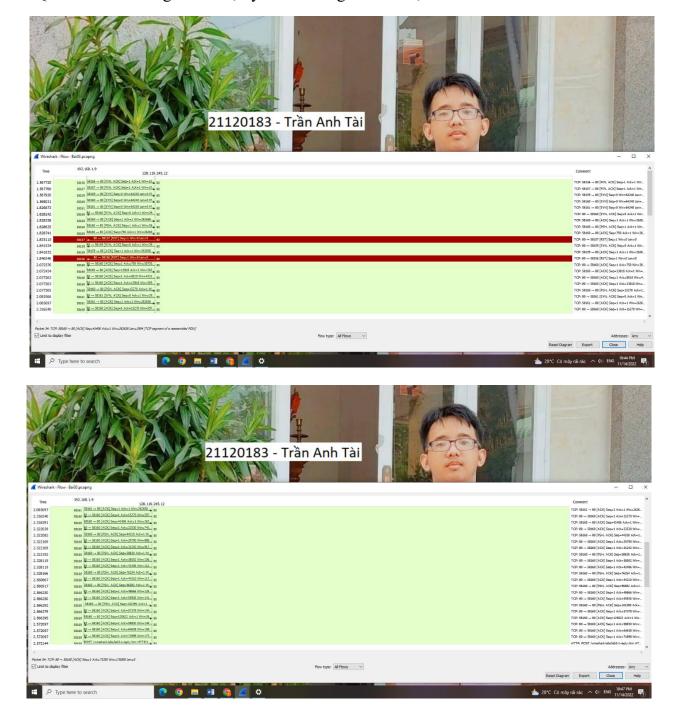
Cho biết throughput (bytes transferred per unit time) cho kết nối upload file này, vui lòng cho biết cách tính

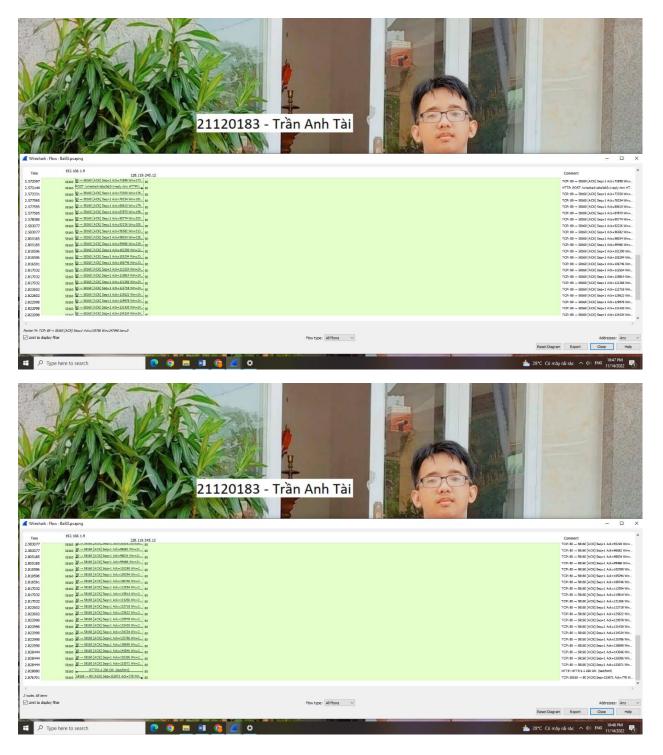
Throughput (bytes transferred per unit time) cho kết nối upload file này = Tổng Length của tất cả gói tin / thời gian truyền nhận = (54\*6+60\*43+66\*6+803+831+1506+2958\*2+5862+13122+14574+17478+20382+23286+24599+26190) bytes / (2.876701-1.567720) s = 120589.2217 bytes/s.

#### 3.4. Câu 4

Vẽ quá trình trao đổi gói tin từ lúc khởi tạo đến lúc đóng kết nối TCP (có ghi rõ SEQ number, ACK number của từng segment), dùng chức năng Flow Graph trong Wireshark nhưng yêu cầu chỉ vẽ giữa máy bạn và web server, không có những traffic ngoài luồng trong hình vẽ

Quá trình trao đổi gói tin được yêu cầu trong đề bài được vẽ như sau:





### 4. Bài 04: Traceroute

Bật Wireshark để bắt gói tin lệnh **tracert/traceroute** từ máy của mình (có thể dùng máy ảo) đến www.fit.hcmus.edu.vn (FIT). Sau đó trả lời các câu hỏi.

#### 4.1. Câu 1

12742 129.567744 172.20.20.64

13323 135.161752 172.20.20.64

13325 135.172048 14.161.23.204

13326 135.173280 172.20.20.64

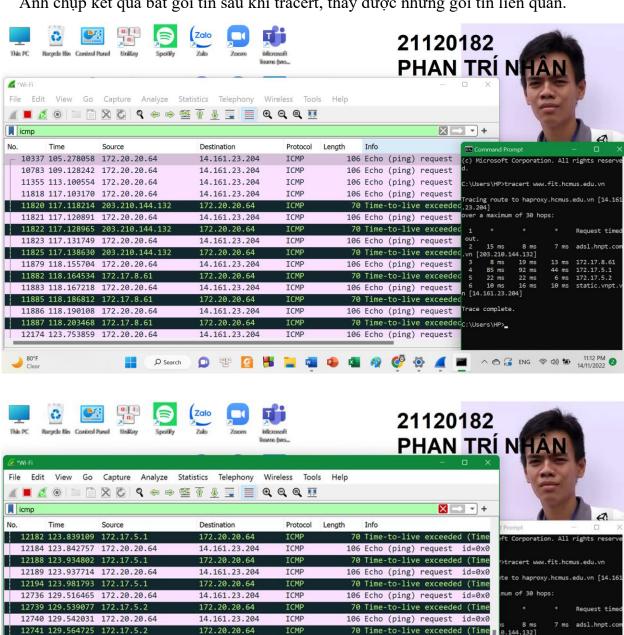
13328 135.189198 14.161.23.204

13329 135.191243 172.20.20.64

12744 129.573617 172.17.5.2

Chụp hình kết quả bắt gói tin sau khi traceroute hoặc tracert (thấy được những gói tin liên quan)

Ảnh chup kết quả bắt gói tin sau khi tracert, thấy được những gói tin liên quan.



ICMP

ICMP

ICMP

ICMP

ICMP

ICMP

106 Echo (ping) request id=0x0

106 Echo (ping) request

106 Echo (ping) request

106 Echo (ping) reply

106 Echo (ping) reply

70 Time-to-live exceeded (Time

106 Echo (ping) request id=0x0

id=0x0

id=0x0

id=0x0

id=0x0

14.161.23.204

172.20.20.64

14.161.23.204

172.20.20.64

14.161.23.204

172.20.20.64

14.161.23.204

#### 4.2. Câu 2

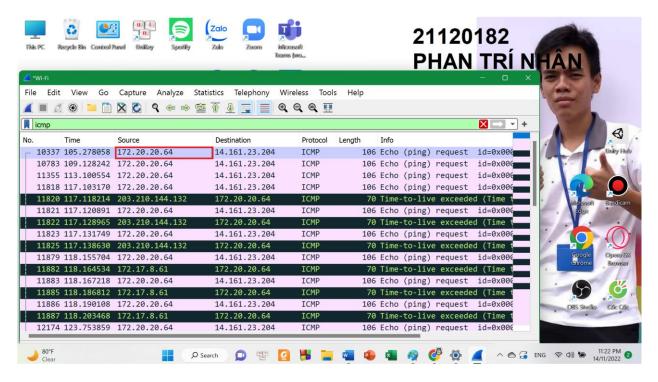
Cho biết traceroute/tracert dùng để làm gì?

Tracert/Traceroute, nghĩa đen là "truy vết đường đi" là công cụ để kiểm tra đường đi của gói dữ liệu, xem nó đã đi qua các trạm nào, mất bao lâu để đi qua, trạm nào bị nghẽn, có bị không kết nối hay không? trạm đó bị nghẽn thì có con đường nào khác để đến đích hay không? Thực tế càng qua nhiều trạm thì càng chậm và càng có rủi ro bị time out (mất kết nối).

#### 4.3. Câu 3

Cho biết địa chỉ IP của máy gửi request?

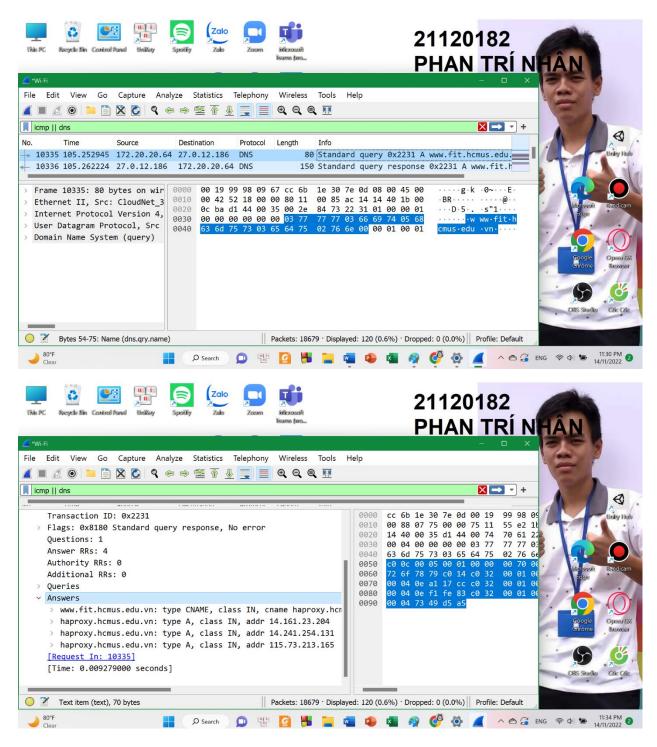
IP của máy gửi request là 172.20.20.64



#### 4.4. Câu 4

Cho biết cách máy tính xác định được địa chỉ IP của FIT

Cách máy tính xác định được địa chỉ IP của FIT: Máy tính gửi truy vấn (query) tên miền "www.fit.hcmus.edu.vn" đến DNS Server và DNS Server gửi về gói tin response chứa thông tin IP của hostname.



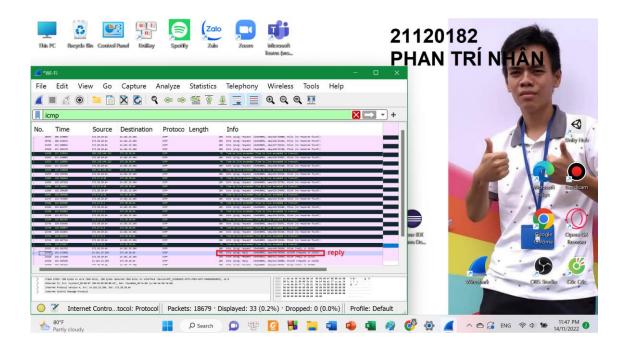
#### 4.5. Câu 5

Sau khi xác định được IP của www.fit.hcmus.edu.vn, máy sẽ bắt đầu gửi gói tin đến FIT

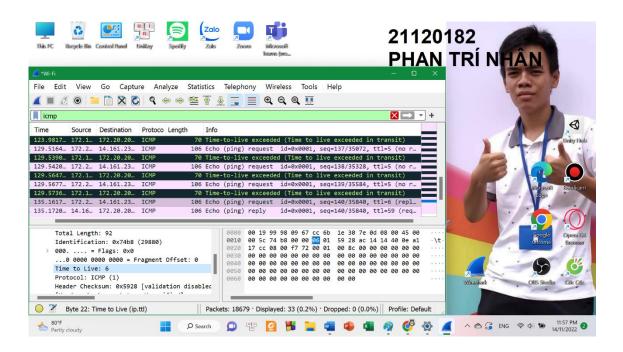
#### Trả lời các câu hỏi sau:

- a) Protocol được sử dụng của những gói tin sau đó là gì?
   Protocol (Phương thức) được sử dụng của những gói tin đó là ICMP.
- **b**) Có bao nhiêu gói tin được gửi đi (request) trước khi nhận được phản hồi đầu tiên cho những request?

Có thể thấy 16 gói tin request ICMP trước khi nhận được reply (phản hồi) đầu tiên cho request (mỗi 3 gói tin liên tiếp nhau có cùng ttl lần lượt là 1,2,3,4,5).

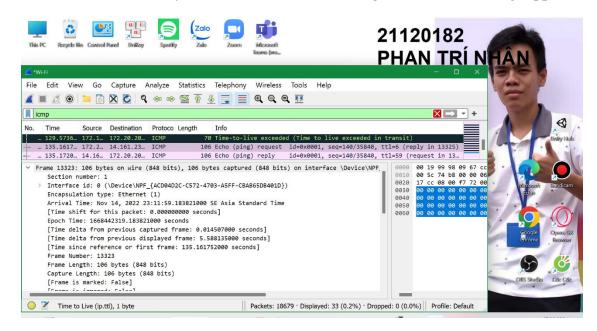


- c) Cho biết TTL của gói tin cuối cùng được gửi trước khi nhận được gói tin phản hồi đầu tiên cho những gói tin request?
  - TTL (Time to live đề cập đến lượng thời gian hoặc "hops" mà một packet được thiết lập để tồn tại trong mạng trước khi bị router loại bỏ) của gói tin request cuối cùng được gửi trước khi gói tin phản hồi đầu tiên cho những request là 6.

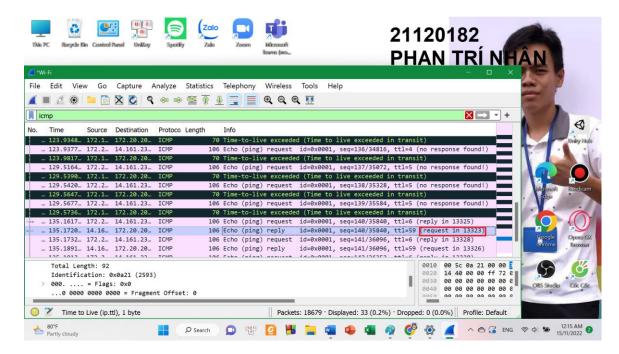


d) Bạn có thấy thông tin port trong các gói tin gửi đi? Nếu có bạn nhận thấy port nguồn/đích của gói tin có gì đặc biệt? Nếu không thấy thông tin port, hãy giải thích nguyên nhân?

Trong các gói tin ICMP được gửi đi thì không thấy có thông tin port. Vì ICMP là một giao thức được thiết kế ở tầng Network dùng để giao tiếp thông tin "Host-to-Host" thông qua các router. ICMP trong gói IP và không chứa các header "Source-Port" hay "Destination-Port" vì chúng là các header ở tầng Application.



e) Gói tin phản hồi đầu tiên là trả lời cho gói tin request thứ mấy? (No.)
Gói tin reply đầu tiên là trả lời cho gói tin request thứ 16, No. 13323.



## IV. TÀI LIỆU THAM KHẢO

- 1. James Kurose, Keith Ross, Computer Networking A Top-Down Approach, 7th Edition.
- 2. Mai Văn Cường và nnk (2020), *Giáo trình Mạng máy tính*, Nhà xuất bản Khoa học và Kỹ thuật.
- 3. Tài liệu lý thuyết môn Mạng máy tính.
- 4. What Is Wireshark and How Is It Used?

  <a href="https://www.comptia.org/content/articles/what-is-wireshark-and-how-to-use-it">https://www.comptia.org/content/articles/what-is-wireshark-and-how-to-use-it</a>
- 5. How to Use Wireshark to Capture, Filter and Inspect Packets,
  <a href="https://www.howtogeek.com/104278/how-to-use-wireshark-to-capture-filter-and-inspect-packets">https://www.howtogeek.com/104278/how-to-use-wireshark-to-capture-filter-and-inspect-packets</a>
- 6. Ping: ICMP vs. ARP, <a href="https://www.linux.com/news/ping-icmp-vs-arp/">https://www.linux.com/news/ping-icmp-vs-arp/</a>
- 7. Sử dụng NSLOOKUP để chuẩn đoán DNS Server,

  https://quantrimang.com/cong-nghe/su-dung-nslookup-de-chuan-doan-dnsserver44280#:~:text=Khi%20b%E1%BA%A1n%20c%E1%BA%A7n%20nhi%E1%B
  B%81u%20th%C3%B4ng,s%E1%BA%B5n%20trong%20Windows%20v%C3
  %A0%20UNIX.
- 8. *Tìm hiểu giao thức TCP và UDP*, <a href="https://viblo.asia/p/tim-hieu-giao-thuc-tcp-va-udp-jvEla11xlkw">https://viblo.asia/p/tim-hieu-giao-thuc-tcp-va-udp-jvEla11xlkw</a>.
- 9. *IP Protocol number là gì*,
  <a href="https://www.forum.vnpro.org/forum/ccna%C2%AE/icnd-2-routing-access-list/29140-ip-protocol-number-l%C3%A0-g%C3%AC">https://www.forum.vnpro.org/forum/ccna%C2%AE/icnd-2-routing-access-list/29140-ip-protocol-number-l%C3%A0-g%C3%AC</a>
- 10. *Tìm hiểu UDP với Wireshark*, <a href="https://cuuduongthancong.com/dlf/197498/mang-may-tinh//lap-10\_tim-hieu-udp-voi-wireshark.pdf">https://cuuduongthancong.com/dlf/197498/mang-may-tinh//lap-10\_tim-hieu-udp-voi-wireshark.pdf</a>

