



# Problema 1



Vazquez Rocha Jorge Ivan

2 de marzo de 2020

**Tipo de dato básico o primitivo:** Son tipos de datos que usa el lenguaje de programación para interpretar las variables, estos pueden ser de tipo entero (incluido el tipo char) o de coma flotante y cada uno ocupa cierta cantidad de memoria.

*Ejemplo:* int, float, char, etc.

**Variable:** Son espacios de memoria que podemos reservar para que el lenguaje de programación los ocupe en el futuro y pueden ser de cualquier tipo de dato básico o definido por el usuario. Se llaman variables ya que podemos modificar su valor a lo largo de la ejecución del programa.

*Ejemplo:* int a;

**Operador:** Son funciones que manipulan a las variables, pueden ser operadores aritméticos, lógicos, de asignación, etc.

*Ejemplo:* int a,b,c; a=b+c; donde  $a$ ,  $b$ ,  $c$  son variables, el símbolo “=” es un operador de asignación y el símbolo “+” es un operador aritmético.

DADOS 3 ENTEROS ORDNELOS DE MENOR A MAYOR:

```
float a,b,c;

if(a>=b){
    if(a >= c){
        if(b >= c) {Respuesta a >= b >= c}
        else {Respuesta a > c > b}
    }
    else {Respuesta c > a >= b}
```

```

    }
else{
    if( $a \geq c$ ) {Respuesta  $b > a \geq c$ }
    else{
        if( $b \geq c$ ) {Respuesta  $b \geq c > a$ }
        else {Respuesta  $c > b > a$ }
    }
}

```