



Problema 3

Vazquez Rocha Jorge Ivan

2 de marzo de 2020

Arreglo: Es un conjunto de elementos que comparten un mismo tipo de dato e identificador y solo varía el índice en donde se asigna.

Ejemplo: `int Matriz[10][10];`

Matriz es un arreglo matricial de 100 elementos enteros conformado por 10 filas y 10 columnas donde `Matriz[3][5]` es el elemento ubicado en la fila 3 y columna 5.

Estructura: Es un registro conformado por distintas componentes, cada una con su propio tipo de dato e identificador.

Ejemplo: `struct Alumnos {char Nombre[10]; int calificacin, boleta;} A;`

Donde Alumnos es el nombre de la estructura con 3 componentes (nombre, calificación y boleta) y A es el identificador de una estructura del tipo alumno.

CÓDIGO FUENTE PARA REPRESENTAR MATRICES CUADRADAS CON ENTRADAS REALES Y UNA FUNCIÓN PARA EL PRODUCTO DE DOS MATRICES DE ESTE TIPO.

```
typedef float Matriz[100][100];
```

```
Matriz producto(Matriz a, Matriz b, int n){  
    int i,j,k;  
    Matriz r;  
    for(i = 0; i < n; i ++){  
        for(j = 0; j < n; j ++){
```

```
     $r[i][j] = 0;$   
    for( $k = 0; k < n; k++$ ) {  
         $r[i][j] = a[i][k] + b[k][j];$   
    }  
}  
}  
return r;  
}
```