

Лабораторная работа № 3

Создание проекта в инструменте управления задачами.

Доска KAN

Лидер

Эпик

К ВЫПОЛНЕНИЮ 1

3d fps project

ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

✓ KAN-1

+ Создать задачу

В РАБОТЕ 2

Система управления проектом

✓ KAN-4

Интервью с заказчиком

ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

✓ KAN-3

ГОТОВО 1 ✓

Технические требования

ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

✓ KAN-5

▼ KAN-2 Техническое задание

✓ KAN-1 3d fps pr... К ВЫПОЛНЕ...

✓ KAN-3 Интервью с з... В РАБОТЕ

✓ KAN-5 Технические требо... ГОТОВО

Активность

Показать: Все Комментарии История

Сначала новые



Добавить комментарий...

Совет: нажмите **M**, чтобы добавить комментарий



Alastein на прошлой неделе

вбросил он хочет однако

Изменить · Удалить ·

Технические требования

 Прикрепить

 Добавить дочернюю задачу

 Добавить ссылку на задачу



Описание

Функциональные требования: Интерфейс и навигация • Разработать интуитивно понятный пользовательский интерфейс. • Обеспечить возможность начать игру сразу после установки без долгого обучения. • Разработать систему навигации, позволяющую игрокам легко перемещаться по игре. Игровой процесс • Создать игру, включающую элементы соревнования между игроками. • Обеспечить возможность игры как в одиночку, так и в многопользовательском режиме. • Разработать систему многопользовательской игры, включая возможность создания комнат и приглашения друзей. Включить в игру разнообразные уровни, миссии или челленджи. Графика и анимации • Разработать привлекательный графический стиль и дизайн персонажей. • Создать анимации для действий персонажей и событий в игре. Управление и взаимодействие • Разработать систему управления, адаптированную к мобильным устройствам с сенсорным экраном. • Обеспечить возможность взаимодействия игроков с окружением и друг с другом. Система уровней и достижений • Включить систему достижений и наград для мотивации игроков. • Разработать систему уровней и возможность разблокировки новых возможностей по мере продвижения в игре.

Нефункциональные требования: Поддержка платформ • Игра должна быть доступна как на платформе iOS, так и на Android. Производительность • Игра должна обеспечивать плавный игровой процесс и отзывчивость на различных устройствах. Безопасность и конфиденциальность • Обеспечить защиту данных игроков и их личной информации. • Включить возможность восстановления паролей и аккаунтов.

Масштабируемость • Предусмотреть возможность расширения игры путем добавления новых уровней и контента. Адаптивность • Игра должна быть адаптирована для разных размеров экранов и разрешений мобильных устройств. Локализация • Предусмотреть поддержку различных языков и локализацию для разных регионов. Тестирование и отладка • Провести тщательное тестирование игры на различных устройствах и платформах. Решить все обнаруженные ошибки и проблемы перед выпуском.