

Лабораторная работа №1

Определение требований к приложению.

Интервью с заказчиком

Покупатель: Привет, мы хотели бы создать мобильную игру, которая стала бы популярной среди разных возрастных групп. Цель состоит в том, чтобы разработать игру, которая будет захватывающей, но в то же время не слишком сложной в освоении.

Аналитик: Здравствуйте! Мы готовы приступить к работе. Можете ли вы более подробно описать, какой вы видите эту игру?

Клиент: Конечно, мы бы хотели, чтобы игра была доступна как на iOS, так и на Android. Важно, чтобы он был интуитивно понятным и простым в использовании. Мы хотим, чтобы игроки могли начать играть сразу после установки без длительного процесса обучения.

Аналитик: Понятно. Важным аспектом является простота обучения. Какие еще характеристики игры важны для вас?

Клиент: Мы хотим, чтобы игра была захватывающей и включала элементы соревнования между игроками. Возможность играть как в одиночку, так и с друзьями была бы прекрасным дополнением. Игра должна поддерживать многопользовательский режим.

Аналитик: Веселый и многопользовательский режим. Есть ли какие-то конкретные темы, жанры или графические стили, которые вы бы предпочли для игры?

Сбор требований:

Функциональные требования:

Интерфейс и навигация

- Разработать интуитивно понятный пользовательский интерфейс.

- Обеспечить возможность начать игру сразу после установки без долгого обучения.
- Разработать систему навигации, позволяющую игрокам легко перемещаться по игре.

Игровой процесс

- Создать игру, включающую элементы соревнования между игроками.
- Обеспечить возможность игры как в одиночку, так и в многопользовательском режиме.
- Разработать систему многопользовательской игры, включая возможность создания комнат и приглашения друзей.

Включить в игру разнообразные уровни, миссии или челленджи.

Графика и анимации

- Разработать привлекательный графический стиль и дизайн персонажей.
- Создать анимации для действий персонажей и событий в игре.

Управление и взаимодействие

- Разработать систему управления, адаптированную к мобильным устройствам с сенсорным экраном.
- Обеспечить возможность взаимодействия игроков с окружением и друг с другом.

Система уровней и достижений

- Включить систему достижений и наград для мотивации игроков.
- Разработать систему уровней и возможность разблокировки новых возможностей по мере продвижения в игре.

Нефункциональные требования:

Поддержка платформ

- Игра должна быть доступна как на платформе iOS, так и на Android.

Производительность

- Игра должна обеспечивать плавный игровой процесс и отзывчивость на различных устройствах.

Безопасность и конфиденциальность

- Обеспечить защиту данных игроков и их личной информации.
- Включить возможность восстановления паролей и аккаунтов.

Масштабируемость

- Предусмотреть возможность расширения игры путем добавления новых уровней и контента.

Адаптивность

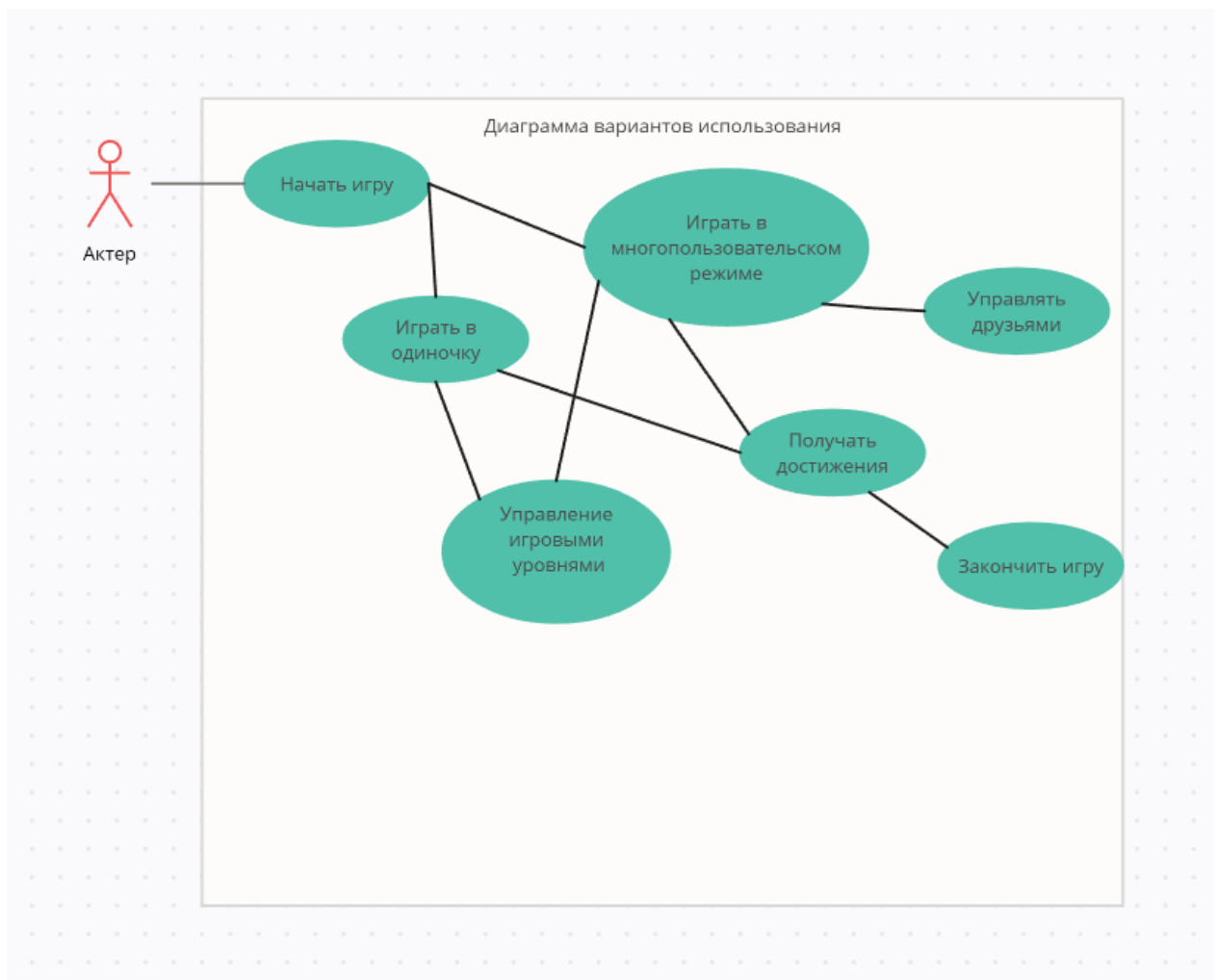
- Игра должна быть адаптирована для разных размеров экранов и разрешений мобильных устройств.

Локализация

- Предусмотреть поддержку различных языков и локализацию для разных регионов.

Тестирование и отладка

- Провести тщательное тестирование игры на различных устройствах и платформах. Решить все обнаруженные ошибки и проблемы перед выпуском.



Заключение

Сегодня в ходе работы мы можем выделить текущие моменты:

- **Обзор проекта:** Целью проекта является создание увлекательной мобильной игры для платформ iOS и Android с элементами соревнования и многопользовательским режимом.
- **Функциональные требования:**
- Были определены основные функциональные требования, включая разработку интуитивного интерфейса, возможность игры как в одиночку, так и в многопользовательском режиме, систему достижений и уровней, а также привлекательный дизайн и анимации.
- **Нефункциональные требования:** Важные аспекты включают поддержку разных платформ, высокую производительность, безопасность и конфиденциальность данных, масштабируемость, адаптивность, локализацию и тестирование.
- **Диаграмма вариантов использования:**
- Была создана диаграмма вариантов использования, отражающая ключевые сценарии взаимодействия игроков с игрой, включая начало игры, игру в одиночку и многопользовательскую игру, управление уровнями, достижениями и настройками.