

# Introducción a la arquitectura de hardware.

Tarea #996

**SERGIO ALEXANDER SANCHEZ GARCIA**

UNICARIBE Organización y diseño de computadoras.

## PROCESADOR (CPU)

Es el hardware dentro de un ordenador u otros dispositivos programables, su trabajo es interpretar las instrucciones de un programa informático mediante la realización de las operaciones básicas aritméticas, lógicas y externas.

## RAM

La memoria de acceso aleatorio se utiliza como memoria de trabajo de computadoras y otros dispositivos para el sistema operativo, los programas y la mayor parte del software.



## Disco Duro



Dispositivo de almacenamiento de datos que emplea un sistema de grabación magnética para almacenar y recuperar archivos digitales.

## ARQUITECTURA DE HARDWARE

## Tarjeta madre



Es una tarjeta de circuito impreso a la que se conectan los componentes que constituyen la computadora. Es una parte fundamental para montar cualquier computadora personal de escritorio o portátil o algún dispositivo.

## Dispositivos de entrada - salida



Los dispositivos de entrada y salida son aparatos electrónicos que son conectados a la computadora a través de sus ranuras de entrada o salida.

Algunos ejemplos de dispositivos de entrada son: el teclado, el ratón, el escáner.

Algunos ejemplos de dispositivos de salida son: el monitor, las memorias portátiles, las impresoras.