

Tests de l'application lourde

Pourquoi faire des test ?

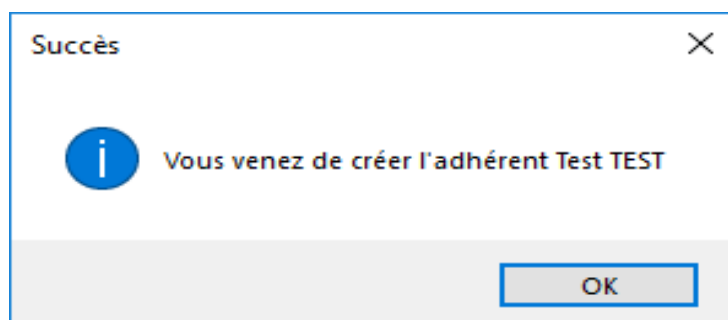
Les tests sont très utiles pour vérifier l'intégrité de l'application que nous venons d'achever. Il est en effet primordial de vérifier que l'application que nous fournirons au client comporte le moins de problèmes possible. Une phase de test est donc primordiale.

Premier test : La création d'un adhérent

Nom	Création d'un adhérent	Version	Commits 5
Projet	Projet Applicatif de la maison des ligues	Période	Mars 2018
Date	15/03/2018		

Description du test :

- ✓ Première étape : lancer l'application et aller dans le menu des adhérents.
 - Cliquer sur le bouton « Adhérents »
- ✓ Deuxième étape : aller dans l'interface de création d'adhérents.
 - Cliquer sur le bouton « Créer »
- ✓ Troisième étape : saisir les informations de cet adhérent de test.
 - Nom : TEST ; Prénom : Test ; Date de naissance : 01/01/1999 ; Adresse : Test ; Code Postal : 92103 ; Ville : Test.
- ✓ Résultat attendu :



- Message de confirmation nous informant que l'adhérent a bien été créé comme suit :
- ✓ Résultat obtenu :
 - Message de confirmation comme ci-dessus.

Deuxième test : La demande de formation

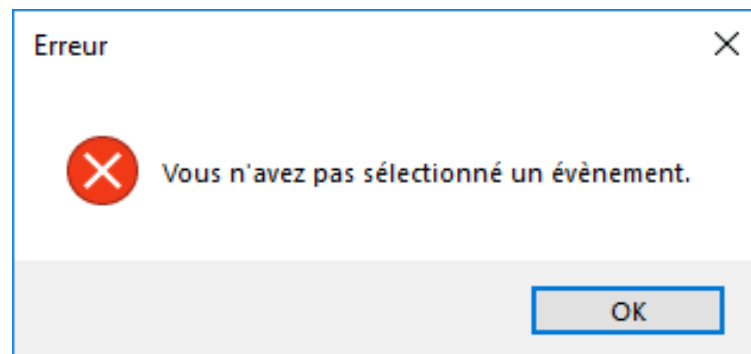
Nom	Modification d'un évènement	Version	Commits 7
Projet	Projet Applicatif de la maison des ligues	Période	Mai 2018

Ce document recense des exemples de tests ayant pu être effectués lors de la mise en place de la solution applicative.

Date	23/05/2018
------	------------

Description du test :

- ✓ Première étape : lancer l'application et se rendre dans le menu des clubs.
 - Cliquer sur le bouton « Clubs »
- ✓ Deuxième étape : se rendre dans la partie de gestion des évènements.
 - Il faut cliquer sur le bouton correspondant en bas à droite.
- ✓ Troisième étape : Sélectionner un club puis appuyer sur le bouton « Choisir »
 - La liste des évènements affiliés à ce club va s'afficher.
- ✓ Quatrième étape : Appuyer sur la modification de l'évènement sans en sélectionner un.
 - Cliquer sur modifier un évènement.
- ✓ Résultat attendu :
 - Un message d'erreur prévenant l'utilisateur qu'il doit sélectionner un évènement à modifier comme suit :



- ✓ Résultat obtenu :
 - Cette même fenêtre ci-dessus.

Ce document recense des exemples de tests ayant pu être effectués lors de la mise en place de la solution applicative.

Troisième test : Les cotisations

Ce test est un test unitaire dont le but est de vérifier la véracité de l'information contenue dans les statistiques effectuées sur les cotisations. Ce test a été réalisé avec xUnit. Le but du test est donc de vérifier que les statistiques sont bonnes. Ici, un club et

```
8 using Xunit;
9
10 namespace TestProjetM2L
11 {
12     [Fact]
13     public class TestUnit
14     {
15         [Fact]
16         public void TestCotisations()
17         {
18             Connection connexion = new Connection();
19             Club club = new Club("Test", "Test.com", "20 rue des Tests", "92140", "Test", "06 66 66 66 66",
20                 "test@gmail.com", 1);
21             club.id = 15;
22             Adhérents adhérents = new Adhérents("Test", "Test", new DateTime(1998, 8, 8), "Test", "92140", "Test");
23             adhérents.idClub = club.id;
24             adhérents.cotisation = 250;
25             Statistiques stats = new Statistiques();
26             List<int> liste = new List<int>();
27             List<Adhérents> listeA = new List<Adhérents>();
28             liste.Add(adhérents.cotisation);
29             listeA.Add(adhérents);
30             int[] tab = stats.CotisationElevee(club, liste);
31             Assert.False(tab[0] != 250, "Le test de la plus haute cotisation a échoué.");
32             Assert.False(listeA[tab[1]] != adhérents, "Le test sur le compteur a échoué.");
33         }
34     }
35 }
```

adhérent sont créés afin d'identifier clairement la cotisation la plus haute, ainsi qu'un compteur permettant d'identifier la personne qui est à l'origine de cette cotisation.

Le test est concluant et renvoi une confirmation comme vu ci-dessous :

```
▲ [✓] TestProjetM2L (1) 1 s
  ▶ [✓] TestProjetM2L (1) 1 s
```

```
[28/05/2018 16:33:52 Informational] ===== Exécution des tests terminée : 1 exécuté(s) (0:00:09,1046746) =====
[29/05/2018 00:04:11 Informational] ----- Exécution des tests démarrée -----
[29/05/2018 00:04:15 Informational] [xUnit.net 00:00:00.8869558] Discovering: TestProjetM2L
[29/05/2018 00:04:15 Informational] [xUnit.net 00:00:01.2457666] Discovered: TestProjetM2L
[29/05/2018 00:04:15 Informational] [xUnit.net 00:00:01.2596554] Starting: TestProjetM2L
[29/05/2018 00:04:16 Informational] [xUnit.net 00:00:02.4257006] Finished: TestProjetM2L
[29/05/2018 00:04:16 Informational] ===== Exécution des tests terminée : 1 exécuté(s) (0:00:05,1661915) =====
```

Plan de test

Pourquoi un plan de test ?

Les tests ont été réalisés par le développeur qui a réalisé le projet. Ainsi, les tests ont également été testés par ce dernier.

Exemple des tests ayant été effectués

- Test de création des adhérents
 - Création d'adhérents avec de bons champs.
 - Création d'adhérents avec de mauvais champs.

Ce document recense des exemples de tests ayant pu être effectués lors de la mise en place de la solution applicative.

- Test de création des clubs
 - Création d'un club avec de bons champs.
 - Création d'un club avec de mauvais champs.