

# SPECIFICATIONS TECHNIQUES

## TABLE DES MATIERES

Presentation.....	0
Partie Base de Données.....	0
Environnement de travail.....	1
Architecture logicielle .....	2
Architecture reseau .....	2

## PRESENTATION

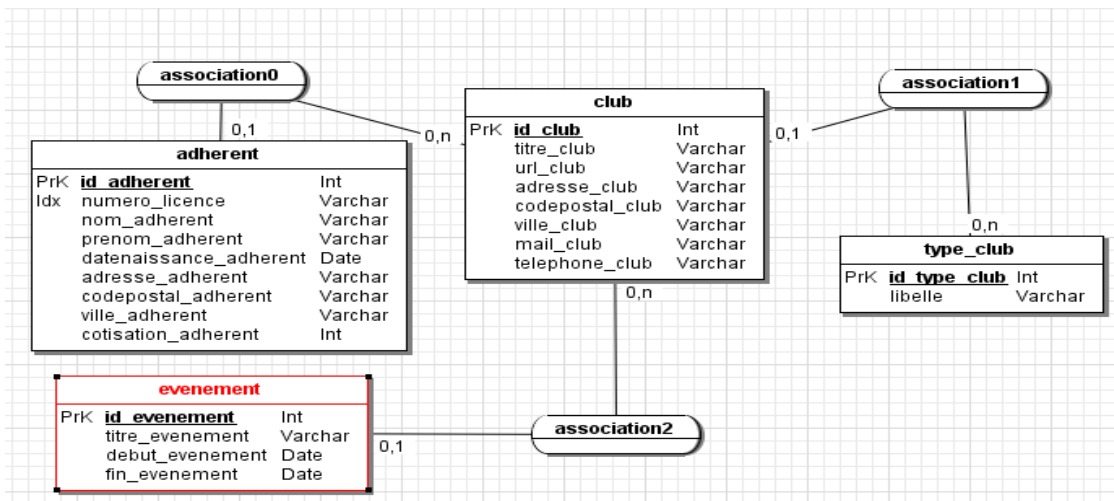
Ce document a pour but de recenser les spécifications techniques inhérentes au projet applicatif de la maison des ligueurs. Ce dernier a pour but de gérer des adhérents au sein de clubs et d'événements. Les utilisateurs de ce logiciel sont des salariés du département de gestion et pourront donc accéder à toute l'application sans distinction.

Vous retrouverez donc dans ce document une partie consacrée à la base de données du projet, puis une partie concernant l'environnement de travail, suivie de l'architecture logicielle et enfin de l'architecture réseau.

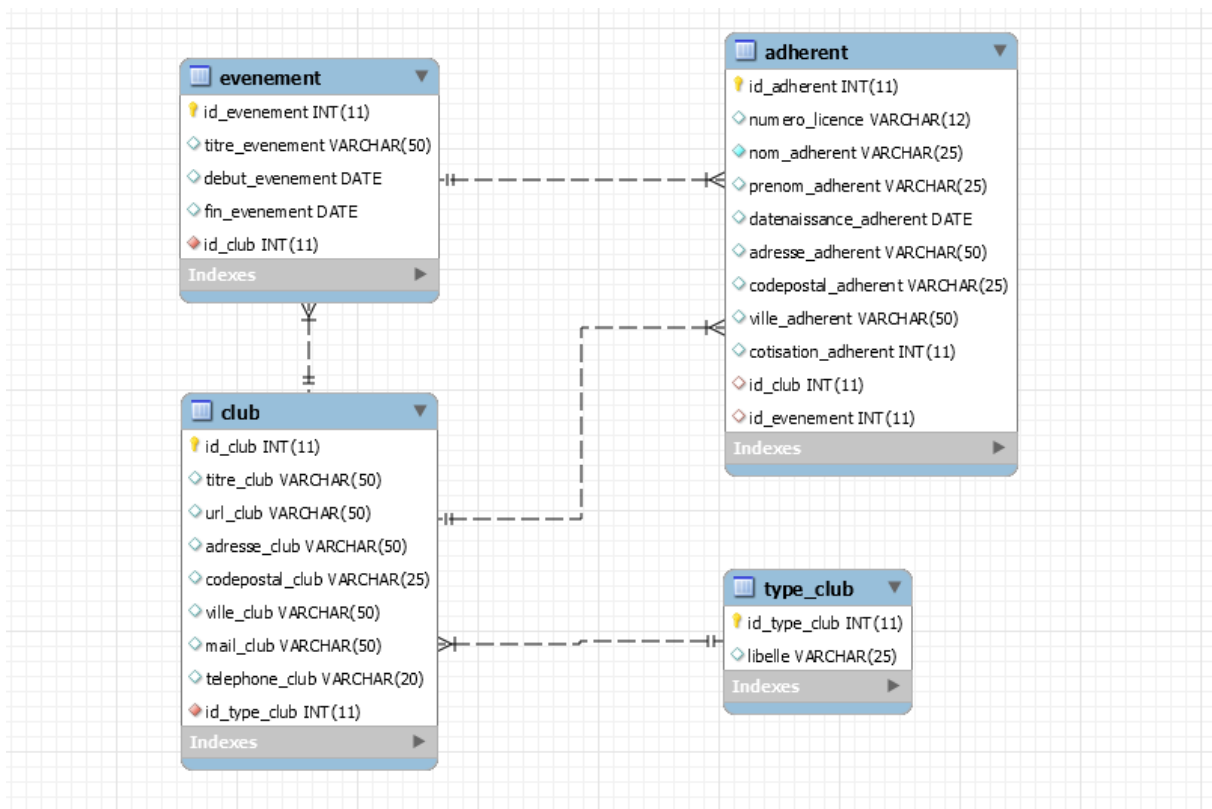
## PARTIE BASE DE DONNEES

Dans cette partie je vous présenterai la base de données dans son ensemble. Il y aura donc une modélisation de la base de données via JMerise, puis le schéma relationnel via MySQL Workbench.

Nous avons donc en premier la modélisation via JMerise :



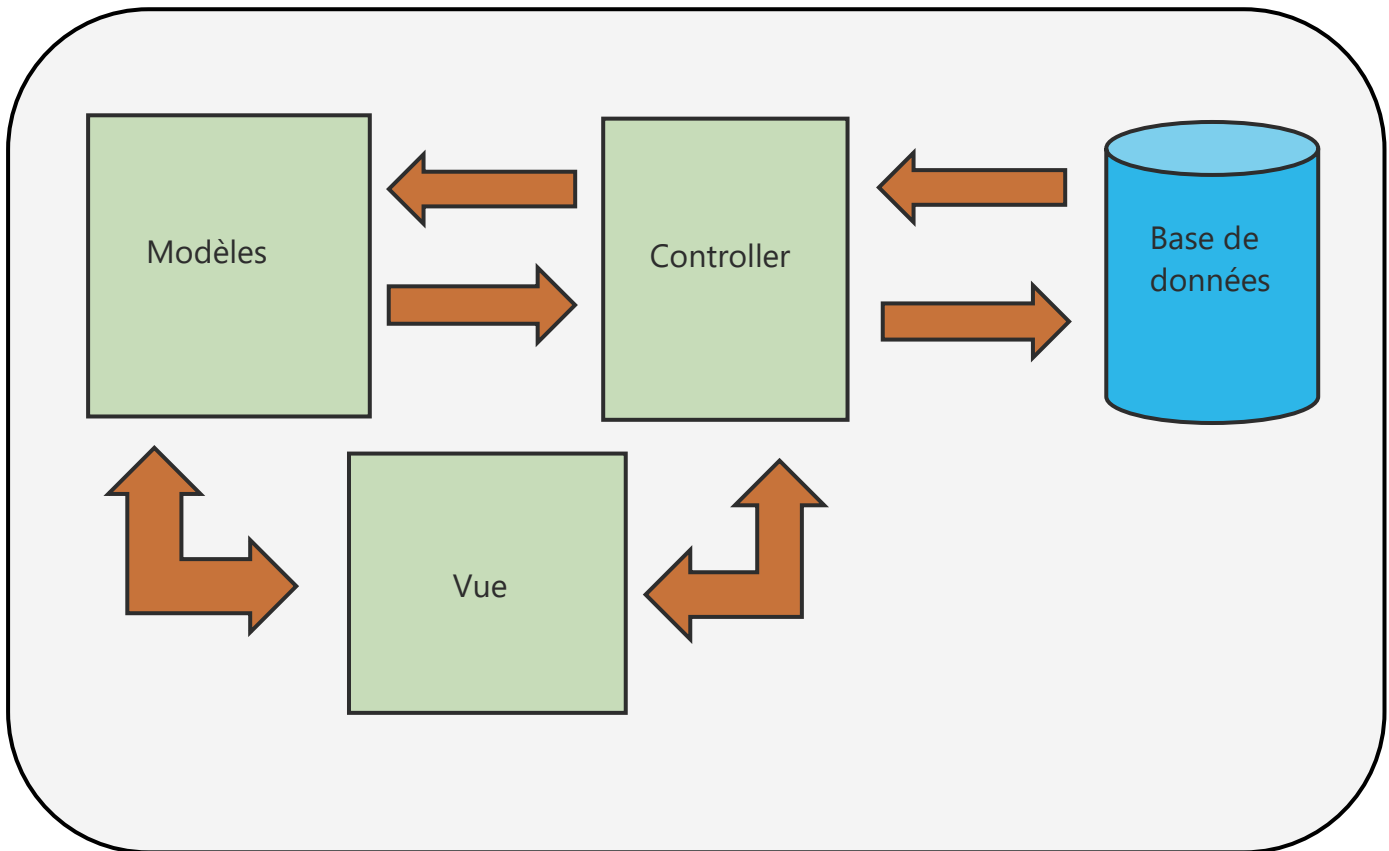
Puis le schéma relationnel du projet :



## ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL

Framework	.NET
Langages	PHP, SQL et Javascript
Logiciel de gestion de version	Github
Logiciel de gestion d'incidents	Github
IDE	Visual Studio Code

# ARCHITECTURE LOGICIELLE



## ARCHITECTURE RESEAU

