# **Projet formation**

### Présentation de la Maison des Ligues de Lorraine

La Maison des Ligues de Lorraine (M2L) a pour mission de fournir des espaces et des services aux différentes ligues sportives régionales et à d'autres structures hébergées. La M2L est une structure financée par le Conseil Régional de Lorraine dont l'administration est déléguée au Comité Régional Olympique et Sportif de Lorraine (CROSL).

#### Le contexte

La Maison des Ligues souhaite faire réaliser un logiciel pour gérer les formations de ses salariés. La Maison des Ligues pense que la formation au cours de la vie professionnelle est très importante. Elle a donc décidé de fournir à ses salariés l'opportunité de se former.

### Présentation globale du projet

- Le logiciel doit être accessible partout sans nécessité d'installer un logiciel. Un site web est recommandé sans ajout de logiciels supplémentaires.
- Le logiciel doit faire partie de l'intranet de l'entreprise, il sera installé sur le serveur web de la Maison des Ligues.
- Le logiciel doit être en français.
- Le logiciel doit pouvoir gérer des droits d'accès. Seuls les salariés de la Maison des Liques auront accès au logiciel.
- Le logiciel doit fonctionner sur tous les navigateurs.
- Le site devra respecter les bonnes pratiques pour l'accessibilité des sites internet.

#### La politique de formation de la Maison des Ligues

La formation des salariés est une priorité pour la Maison des Ligues. Chaque salarié peut choisir la formation qu'il désire parmi une offre de formations sélectionnées par la Maison des Ligues. Une fois la formation choisie par le salarié, elle doit être validée par son supérieur hiérarchique.

## Description du projet

### La gestion des droits

- L'accès au logiciel n'est autorisé qu'aux salariés de la Maison des Ligues, chaque employé aura un compte personnel avec un identifiant et un mot de passe.
- A chaque utilisation, un écran de connexion sera affiché, l'utilisateur doit taper son identifiant et son mot de passe pour accéder au site.
- Pour les utilisations ultérieures l'utilisateur ne doit pas retaper à chaque fois son mot de passe s'il a quitté le site récemment.
- Une fois sur le site l'utilisateur pourra à tout moment se déconnecter.

### La gestion des formations pour un salarié

- Une fois l'utilisateur connecté celui-ci arrive sur une page d'accueil où il peut voir les différentes formations pour lesquels il est inscrit.
- ➤ Il peut aussi voir toutes les offres de formation disponibles. Pour chaque formation sont indiquées le contenu, la durée, la date, le nombre de jours, le lieu, les prérequis et le prestataire.
- L'utilisateur peut aussi avoir accès à l'historique de ses formations.
- L'utilisateur peut imprimer les formations pour lesquelles il est inscrit au format PDF.

#### La gestion des formations pour le chef d'équipe

- Le chef d'équipe a les mêmes droits aux formations que les autres employés de la Maison des Liques.
- Le chef d'équipe doit aussi valider les formations de ses employés.

- La liste des personnes de son équipe est affichée puis le chef d'équipe peut sélectionner un employé. Il voit alors s'afficher la liste des noms des formations sélectionnées par l'employé. Il décide de valider ou non les formations.
- Une formation a donc 3 états différents : « en cours de validation », « validée » ou « effectuée »

## Cadre juridique

L'objet du contrat : Réalisation d'un logiciel de gestion des formations pour la Maison des Liques.

Les lieux d'exécution et de livraison : La Maison des Ligues met à la disposition dans ses locaux tout le matériel pour développer le logiciel. La Maison des Ligues s'engage à répondre à toute demande matériel qui rentre dans le cadre du projet. Le développement se fera à l'intérieur des locaux de la Maison des Ligues.

Les différents jalons du contrat: Le contrat commencera le 20 janvier, il se terminera le 1er juin. Le logiciel sera installé sur les serveur de la Maison des Ligues et sera entièrement fonctionnel.

Les documents techniques ainsi que les cahiers de tests devront être envoyés le 30 Mai au plus tard à la Maison des Ligues.

Si le logiciel n'est pas accepté par les Maison des Ligues aux dates mentionnés cidessus, des pénalités de 200 euros par jour seront appliqués.

Livraison attendue et maintenance: Tous les code source devront être remis à la Maison des Ligues. La période de maintenance s'étendra sur une période de 6 mois à partir de l'acceptation du logiciel par la Maison des Ligues. Pendant cette période la Maison des Ligues remontera tous les problèmes. Un bug de priorité critique doit être résolu en deux heures, un bug majeur en quatre heures. Tout dépassement de temps entrainera une pénalité de 50 euros par heure.