

# SPECIFICATIONS TECHNIQUES

## TABLE DES MATIERES

Presentation.....	0
Partie Base de Données.....	0
Environnement de travail.....	1
Architecture logicielle .....	2
Architecture reseau .....	2

## PRESENTATION

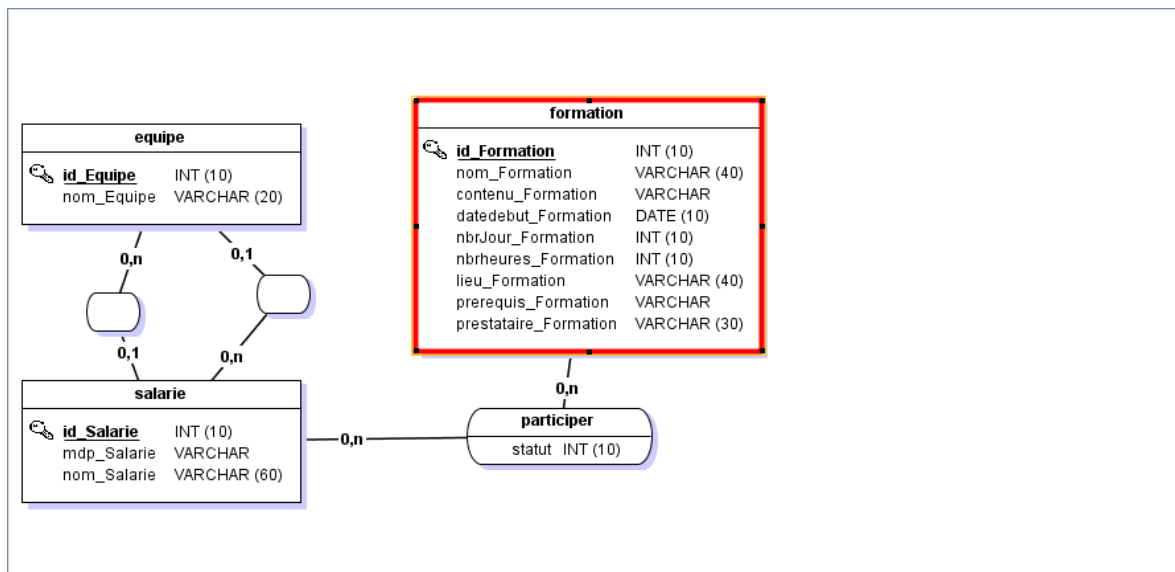
Ce document a pour but de recenser les spécifications techniques inhérentes au projet web de la maison des ligues. Ce dernier a pour but de gérer des formations au sein de la maison des ligues. En effet, chaque salarié a le droit de participer aux formations que propose la maison des ligues. Les utilisateurs de ce logiciel sont des salariés de la maison des ligues, que ce soit des chefs ou de simples salariés. Il y a donc deux cas d'utilisation du site web. Le projet est réalisé en local, ainsi que la réalisation et l'exécution des tests. La mise en production se fait lors de l'approbation du chef de projet afin de ne pas altérer l'application sur le serveur.

Vous retrouverez donc dans ce document une partie consacrée à la base de données du projet, puis une partie concernant l'environnement de travail, suivie de l'architecture logicielle et enfin de l'architecture réseau.

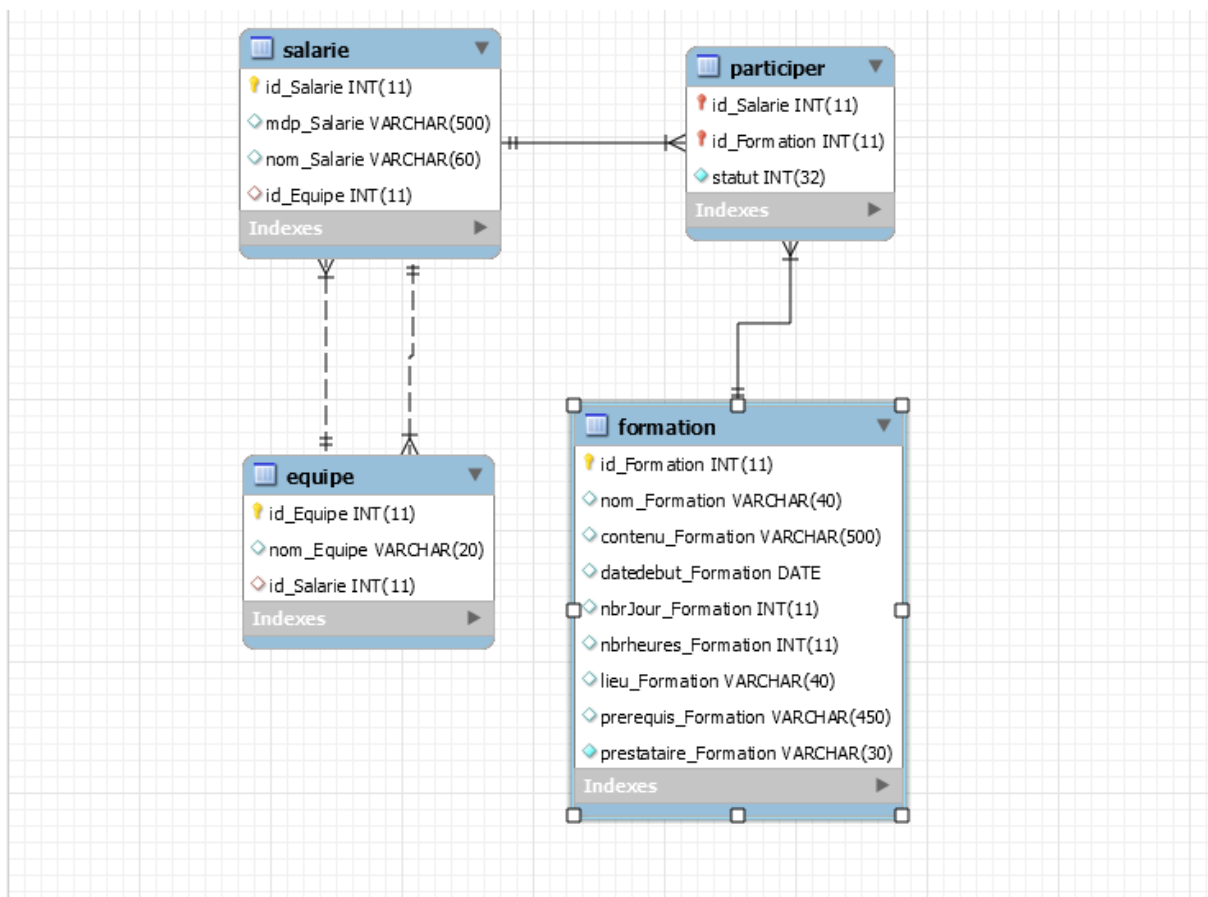
## PARTIE BASE DE DONNEES

Dans cette partie je vous présenterai la base de données dans son ensemble. Il y aura donc une modélisation de la base de données via JMerise, puis le schéma relationnel via MySQL Workbench.

Nous avons donc en premier la modélisation via JMerise :



Puis le schéma relationnel du projet :



## ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL

Framework	Bootstrap
Langages	PHP, HTML, CSS, SQL, Javascript.

Logiciel de gestion de version	Github
Logiciel de gestion d'incidents	Github
Gestion des tests	Tests Fonctionnels
IDE	Visual Studio Code

