# Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Karina García Morales

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 20

No. De práctica: 1

Integrante: Pérez Alatorre Erick Roberto

No. de lista o brigada: 36

Semestre: 2023-1

Fecha de entrega: 31 de agosto de 2022

Observaciones:

# **CALIFICACIÓN:**

# **Objetivo:**

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y computación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

#### **Actividades:**

- \* Crear un repositorio de almacenamiento en línea.
- \* Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.

#### Desarrollo:

Durante la práctica, vimos lo que es un control de versiones, que en resumen es un sistema que permite revertir los cambios hechos a un archivo y proteger los mismos de cualquier falla o error no esperado.

Existen varios tipos de versionadores con diferentes alcances, los cuales son:

Local: En el mismo dispositivo.

*Centralizado*: Que cuenta con un servidor central y puede ser usado por diferentes colaboradores.

*Distribuido*: En el que cada uno de los usuarios cuenta con una copia exacta del proyecto, así como todo el registro de versiones.

Asimismo, también vimos lo que es un repositorio, específicamente Git, que está escrito en código C.

Es un directorio de trabajo usado para organizar un proyecto, donde se encuentran los archivos que integran nuestro proyecto y los archivos necesarios para llevar a cabo el control de versiones. Existen dos tipos:

*Local*: Es el que se encuentra en el propio equipo y solo el dueño del equipo tiene acceso a él.

**Remoto**: Se encuentra en la nube, es decir, en un servidor externo al cual se accede por internet y nos permite tener siempre a la mano nuestros archivos.

#### **GIT**

Es una plataforma de almacenamiento para control de versiones y colaboración. Nos permite almacenar nuestros repositorios de forma fácil y rápida, además de darnos herramientas el mejor control del proyecto y la posibilidad de agregar colaboradores, notificaciones, herramientas gráficas, etc.

Actualmente Github cuenta con alrededor de 31 millones de usuarios.

También vimos las operaciones de un repositorio que son *Agregar*, *Commit* y *Ramas* o *Branches*.

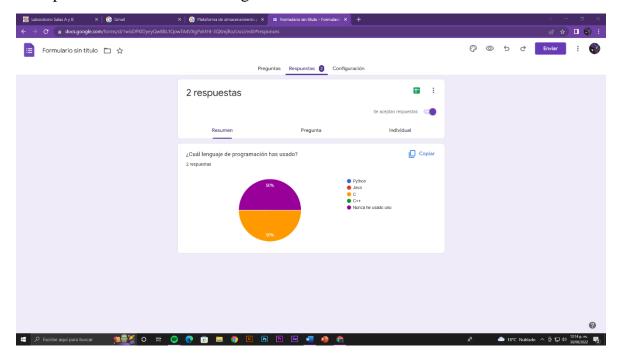
Vimos lo que es el almacenamiento en la nube, un modelo de servicio en el cual los datos de un sistema de cómputo se almacenan, administran y respaldan. Se puede acceder a ellos a través de una red como es el Internet.

Algunos ejemplos de almacenamiento en la nube son: Google Drive, One Drive, iCloud y Dropbox.

#### **GOOGLE FORMS**

En este tema vimos que Google Drive cuenta comuna aplicación para recolectar información de usuarios a través de formularios.

Realizamos una encuesta con nuestros compañeros con una pregunta de opción múltiple. Al final se mostró una gráfica con los resultados.



#### **BUSCADORES DE INTERNET**

Son aplicaciones informáticas que rastrean la red de redes (Internet) catalogando, clasificando y organizando información, para poder mostrarla en el navegador.

El rastreo de algoritmos se rastrea a través de algoritmos y estos dependen de cada buscador-

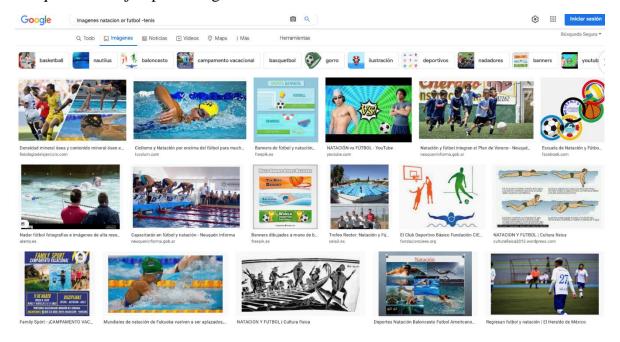
#### **BUSCADOR DE INTERNET GOOGLE**

Es un motor de búsqueda en la web propiedad de Google Inc. Y es el motor de búsqueda más utilizado en la Web.

# COMANDOS DE BÚSQUEDA EN GOOLE

#### Comando "or - "

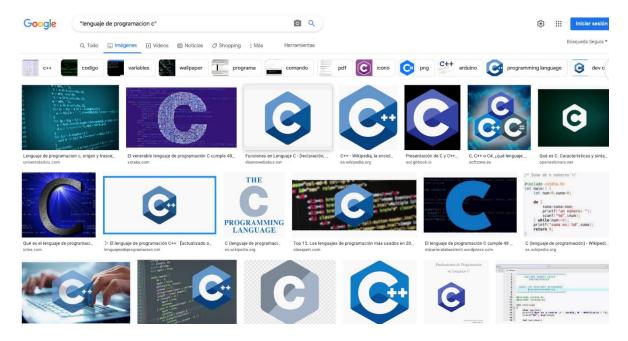
Se utiliza para restringir o quitar palabras que no se desean que se incluyan en la búsqueda. Por ejemplo "imágenes natación or futbol -tenis"



# Comando comillas

Se usan para indicar que la búsqueda debe llevar exactamente esas palabras.

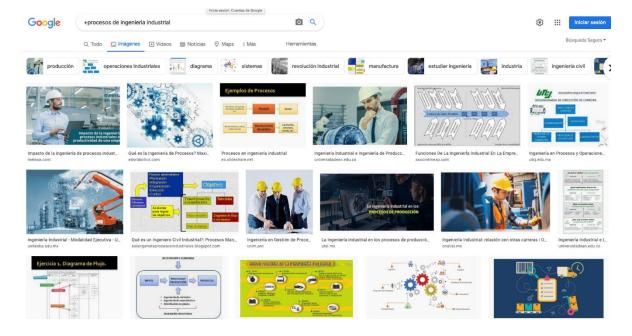
Por ejemplo: "lenguaje de programación c".



# Comando +

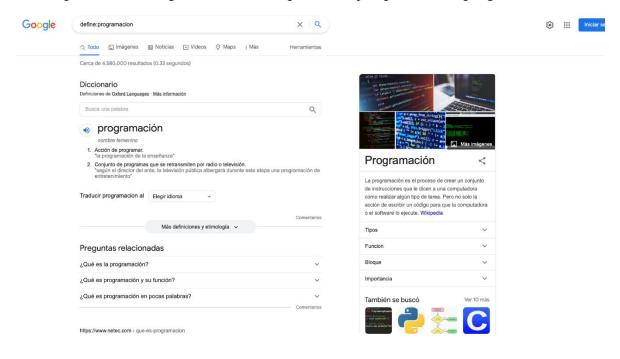
Éste se usa para que en la búsqueda se agregue la(s) palabra(s) que deseemos incluir.

Ejemplo: +procesos de ingeniería industrial



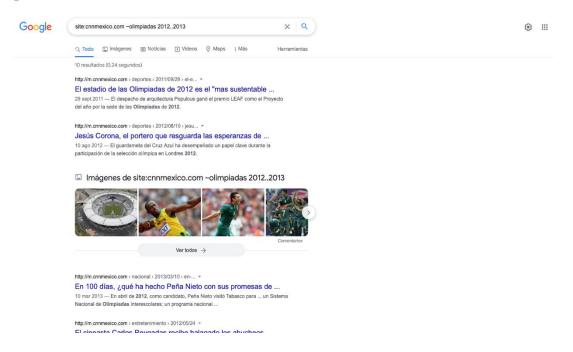
# Comando define:

Se usa para saber el significado de una palabra. Ejemplo: define:programación



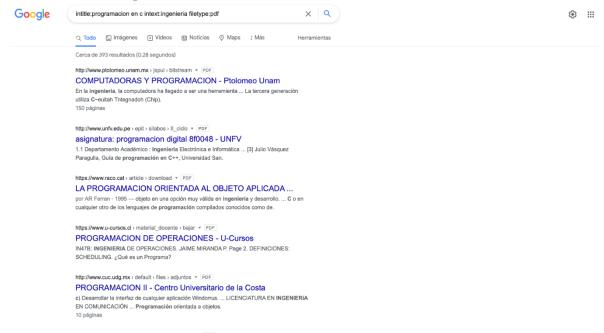
# Comandos site, ~, ..

El comando *site* nos ayuda a buscar en un sitio determinado. El comando ~ indica que encuentre cosas relacionadas con una palabra. Finalmente, el comando .. sirve para buscar en un intervalo, en este caso, de años.



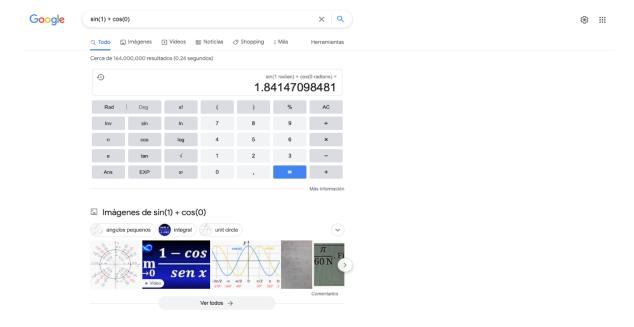
# Comandos intitle, intext, filetype

El comando intitle sirve para encontrar palabras que contengan la palabra como título. El comando intext sirve para restringir los resultados donde se encuentre un término específico. Por su parte, el comando filetype es usado para obtener un tipo de documento en particular.



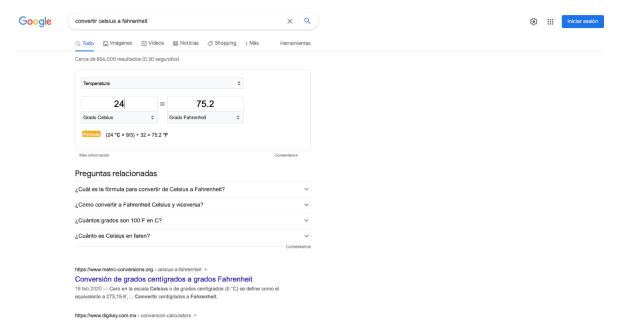
#### Calculadora

Google permite realizar diversas operaciones dentro de la barra de búsqueda simplemente agregando la ecuación en dicho campo.



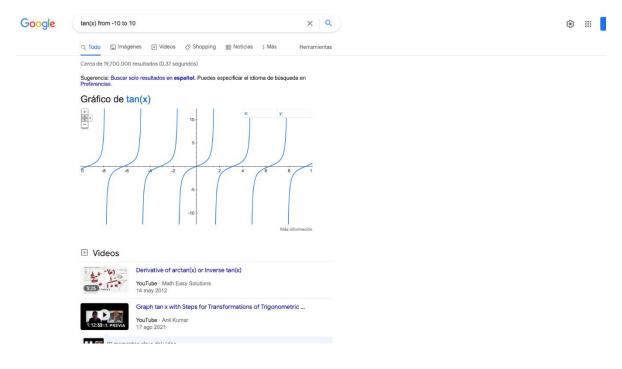
#### Convertidor de unidades

En el buscador de Google también es posible la equivalencia entre dos sistemas de unidades, como por ejemplo entre grados Celsius y Fahrenheit.



# Gráficas 2D

Es posible graficar funciones, para ello simplemente se debe insertar ésta en la barra de búsqueda. También se puede asignar el intervalo de la función que se desea graficar. Para ello, se usarán las palabras *from* y *to*.



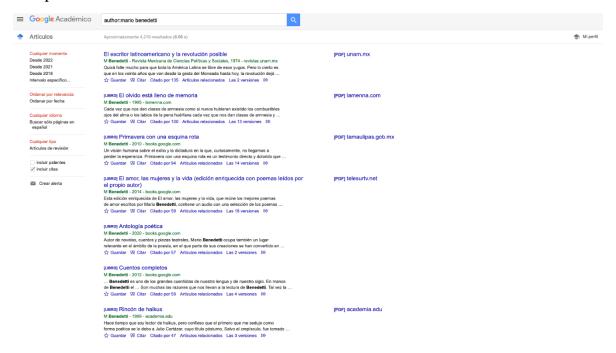
# GOOGLE ACADÉMICO

Es un buscador de Google especializado en artículos de revistas científicas, enfocado en el mundo académico, y soportado por una base de datos disponible en Internet que almacena un amplio conjunto de trabajos de investigación científica de distintas disciplinas y en distintos formatos de publicación.



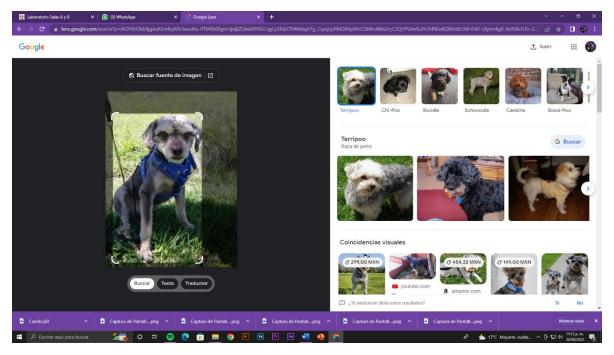
#### Comando author

Dentro de la página se pueden observar varias características de la búsqueda realizada, como por ejemplo: rango de tiempo, tipo de ordenamiento y sitio en el que está publicado.



# GOOGLE IMÁGENES

Permite realizar una búsqueda arrastrando una imagen almacenada en la computadora hacia el buscador de imágenes.



En mi opinión, se obtuvo ese resultado en la búsqueda porque tienen el mismo tipo de pelo, además de similitudes en los colores de algunas imágenes.

Enlace del repositorio

https://github.com/Alatorre94/Fundamentos-de-programacion