



企画者:野本風雅
2026年1月

ジャンル:横スクロールアクション RPG
プラットフォーム: PC/PlayStation/Xbox
ターゲット:アクション RPGが好きな15~35代

コンセプト

永遠の夜を断ち切る、剣と魔法のアクション RPG !

世界を覆う闇を切り裂く“王道ファンタジー×爽快パリティバトル”

ゲーム概要

本作は、永遠の夜に覆われた世界を舞台とした横スクロール型アクション RPGである。

プレイヤーは、各ステージで敵と戦闘しながら最奥に待ち受けるボスの討伐を目指す。

敵の攻撃に応じて、剣攻撃はパリティ、魔法攻撃はカウンターで対処することが特徴で、攻撃の見極めとタイミングが重要となる。



画面イメージ



【プレイ状況】

敵の攻撃を見極め、パリィやカウンターで反撃しながら次のエリアに進んでいく場面。

【UI説明】

1.体力・スキル

プレイヤーの体力やスキルの使用状況を表示し、戦闘中の判断を直感的に行えるUI。

2.アクション表示(想定UI)

パリィやカウンターの成否が視覚的に分かる想定UIとし、タイミングを意識したアクションを促す。

ゲームサイクル

ステージ攻略開始



敵と戦闘
(パリィ・カウンター)



ステージクリア・報酬獲得



装備・スキル強化



次のステージへ

ゲームの魅力

【コア体験】

剣と魔法で異なる対処を求められ、一瞬の判断が勝敗を分けるアクション。

【独自性・強み】

攻撃ごとに最適な防御行動が異なり、敵の行動理解が攻略に直結する設計。

【プレイヤー体験】

敵の攻撃を見極め、正確なタイミングで反撃できたときの高い達成感を味わえる。