

**Nombre del Proyecto**

KunfuManager

**Autor del proyecto**

Brylin Emanuel

**Miembros del equipo**

Daniel Aguirre, Brylin Enmanuel, Álvaro Felices Celis

**Que problemas resuelve**

Esta página web permitirá la gestión de un dojo de Karate, que va a gestionar a los alumnos y los profesores para tener controlada a la gente, los materiales para saber con que se trabaja o que cosas se necesitan, además de los horarios de trabajo, facilitar el pago de los alumnos al dojo, también la facturación y control del dinero. Además de una página web con información del dojo, desde donde se podrá acceder a todos los apartados anteriores.

**Cuales el origen de la Idea**

La idea surge debido a una petición real de un amigo que trabaja y está afiliado a un dojo, en el cual, su jefe sufre este problema de administración, teniendo su problema en base a organización y falta de herramientas específicas que podrían hacerle la vida más fácil.

**Principales Características**

- 1) Gestión de los alumnos
- 2) Gestión de Profesores
- 3) Gestión de Grupos
- 4) Gestión de los horarios
- 5) Gestor de ausencias de Personal
- 6) Gestión de Facturación

## Anteproyecto

- 7) Generar Informes de facturación y facturas mensuales para los usuarios
- 8) Generar Fichas de Alumnos