

Objetivos

KunfuManager

Autores:

- Brilyn Emmanuel Chávez Cruz

- Daniel Aguirre Gómez
- Álvaro Felices Celis

ÍNDICE

Resumen.....	3
Introducción.....	3
Objetivos.....	5
Generales	5
Específicos	5

Resumen

Una página web para un dojo ya existente desde donde se podra acceder a la gestión de todos los aspectos básicos

Palabras clave: Aplicación web, gestión de alumnos, gestión ausencias, dojo, horarios, gestión profesores, fichas, página web

Introducción

Se creará una página web donde se podrá acceder a la gestión de un Dojo, se gestionarán los alumnos, los profesores, las ausencias, los materiales y la facturación, todo se gestionará con una base de datos, un servidor web para la página y un programa hecho con JavaScript y PHP para ver y modificar los datos de forma cómoda, todo esto se creará porque se ha sido solicitado por un amigo de alguien de nuestro grupo que tiene un Dojo y se basa en sus especificaciones

Objetivos Proyecto

Proyecto

Objetivos

Generales

- ❖ Gestionar Alumnos
- ❖ Gestionar Profesores
- ❖ Gestionar Horarios
- ❖ Gestionar Ausencias
- ❖ Gestionar Materiales
- ❖ Gestionar Facturación
- ❖ Generar facturas e informes
- ❖ Generar fichas de alumnado
- ❖ Página web informativa y de acceso

Específicos

- ❖ Alumnos
 - Ver su ficha técnica
 - Ver su horario de entrenamiento
 - Poder hacer el pagar del mes
 - Poder hacer solicitudes de inventarió (Guantes, espinilleras, vendas, kimonos, ...)
 - Generar su ficha de alumno
- ❖ Profesor
 - Ver su horario de trabajo con alumnos asignados a cada hora de entrenamientos
 - Ver y editar fichas de usuario
 - Ver su ficha de profesor
 - Pasar lista de ausencia de alumnos
 - Poder hacer solicitudes de inventarió (Cinturones, pads, material de entrenamiento nuevo...)
- ❖ Administración o jefe
 - Ver horarios de entrenamiento
 - Gestionar facturación
 - Generar Informes mensuales de facturación

Objetivos Proyecto

Proyecto

- Gestionar ausencias de Profesores
- Gestionar solicitudes de Inventario
- Gestionar Inventario