**АНАЛИЗ**

**НА РЕШЕНИЕТО НА**

**ЗАДАЧА РЕДИЦИ**

Вариантът с непосредствена проверка няма да хване максималния брой точки /около 35, реализацията е във файла *red\_v0.cpp*/.

Използва се хеширане. Тъй като алгоритъмът за намиране на подредиците от двата варианта е почти един и същ, няма нужда да се правят две отделни процедури, а е достатъчна една, в която в зависимост от кой вариант е редицата, ще се проверява дали Ai>Ai-1 или Ai=Ai-1.

По време на обхождане на първата подредица използваме map, в който запазваме стойностите на хешираните К-подредици. При обхождане на втората подредица, след всяка хеширана К-подредица се проверява дали полученото число го има в map-a и вдигаме брояч с толкова, колкото е съответния map.

Обхождането и на двете редици е линейно, с два указателя.

При хеширане „сума от числата от К-редицата“ се получават около 70 т. /файл *red\_v0\_1.cpp*/.

Във фаловете *red\_v1.cpp* и *red\_v2.cpp* са дадени два различни хеша за 100 т..

Задачата е тествана допълнително с още 4 различни хеша.

*Автор: Павел Петров*