|  |
| --- |
| **Forme** |
| - nbr\_sommet : int  - sommet\* : Point |
| <<create>>+Forme(int=3)  +SetPoint(int,Point) : void  +GetPoint(int) : Point  +Afficher() : void |

|  |
| --- |
| **Point** |
| - X : double  - Y : double |
| <<create>>+Point(double,double)  +Mov(double,double) : void  +Distancer(Point) : double  +Add (Point) : void  +operator+ (Point) : Point  +operator- (Point) : Point  +operator\* (Point) : Point  +operator++ (Point) : Point  +operator-- (Point) : Point  +Afficher() : void  +GetX() : double  +GetY() : double  +SetX(double) : void  +SetY(double) : void |

1. Modélisation de la classe Forme (Forme geometrique)