**Modélisation(UML) de la classe Point**

|  |
| --- |
| **Point** |
| - X : double  - Y : double |
| <<create>>+Point(double,double)  +Mov(double,double) : void  +Distancer(Point) : double  +Add (Point) : void  +operator+ (Point) : Point  +operator- (Point) : Point  +operator\* (Point) : Point  +Affichage() : void  +GetX() : double  +GetY() : double  +SetX(double) : void  +SetY(double) : void |