|  |
| --- |
| Point |
| - X : double  - Y : double |
| <<create>>+Point(double,double)  +Mov(double,double) : void  +Distancer(Point) : double  +Add (Point) : void  +operator+ (Point) : Point  +operator- (Point) : Point  +operator\* (Point) : Point  +operator++ (Point) : Point  +operator-- (Point) : Point  +Afficher() : void  +GetX() : double  +GetY() : double  +SetX(double) : void  +SetY(double) : void |

|  |
| --- |
| **Forme** |
| - nbr\_sommet : int  - sommet\* : Point |
| <<create>>+Forme(int=3)  +SetPoint(int,Point) : void  +GetPoint(int) : Point  +Afficher() : void  +Perimetre() : double  +Aire() : double  GetNbSommet(Point) : void |

|  |
| --- |
| **Cercle** |
| Rayon : double |
| +Cercle(Point,Point,Point)  +Aire() : double  +Perimetre() : double  +SetRayon(double)  +GetRayon() : double |

|  |
| --- |
| **Triangle** |
|  |
| <<create>>+Triangle(Point,Point,Point)  +Aire() : double |

|  |
| --- |
| **Quadri** |
|  |
| +Quadri(Point,Point,Point,Point)  +Aire() : double |