

DETALLES PERSONALES

- Nombre
 J.Alberto Azevedo Ibáñez
- Número de teléfono 650481482
- Correo electrónico alazib.developer@gmail.com
- Fecha de nacimiento 29/12/1987
- **Género**Hombre
- Macionalidad
 España
- LinkedIn https://www.linkedin.com/in /j-alberto-azevedo-ibanez/
- Sitio web
 https://jalbertoazevedo.dev

IDIOMAS

Español Inglés Francés



J.ALBERTO AZEVEDO IBÁÑEZ

- A principio de 2022 decidí reorientar mi carrera profesional y realicé un bootcamp de Desarrollo de Aplicaciones Web.
- Mi gusto por el **aprendizaje continuo** y la **mejora personal** hacen que esté en constante formación y actualización de mis conocimientos
- Actualmente compagino mis estudios de Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web (FP oficial) con mi trabajo como profesor de programación y desarrollo de videojuegos.
- Para más información le invito a mi sitio personal: jalbertoazevedo.dev



EXPERIENCIA LABORAL

oct. 2023 - Presente

Profesor de programación, desarrollo web y creación de videojuegos

Lifecole®, Barcelona

Disciplinas impartidas:

- Programación y desarrollo de aplicaciones web (JavaScript, React, NodeJS, Bases de datos SQL)
- Programación y desarrollo de videojuegos con Roblox Studio/Lua
- Programación en bloques (Scratch)

Talleres impartidos:

- · Ciberseguridad y Python
- · Inteligencia Artificial

oct. 2022 - sept. 2023

Desarrollador de Aplicaciones Web

Abastores, Madrid

Integrado en el equipo de la startup Abastores realicé un periodo de prácticas llevando a cabo las siguientes funciones:

1) Desarrollo de la SPA de Abastores:

- Servida como una PWA estática en la web y como una app nativa usando Capacitor
- Transformar los diseños de la app en código front-end con Vue,
 TypeScript, HTML y CSS (SCSS)
- Transformar los diseños de la app en componentes de UI con **Quasar**
- Uso de Git para control de versiones y Bitbucket como repositorio
- Testing con Cypress: E2E & component testing
- Backend: Python, Django, MariaDB. Modelado y gestión de bases de datos
- Docker
- Desarrollo mediante metodología Agile (Scrum y Kanban)

2) Buddy:

• Encargado de **guiar y formar** a los desarrolladores recién llegados a la empresa

jun. 2014 - mar. 2022

Administrador y Socio Colaborador

Target Market Estudios de Mercado S.L, Castilla y León

Red de campo en Castilla y León dedicada a la recogida de datos para la realización de estudios de mercado y sondeos de opinión:

- Contacto directo con los clientes (TNS, Demoscopia, GfK, SigmaDos)
- Organización y supervisión del trabajo
- Supervisión de la calidad y de los plazos de entrega
- Organización de reuniones de grupo para el estudio de hábitos de consumo y tendencias.
- Recogida directa de datos
- Gestión económica y del personal.

HABILIDADES DE IT

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

JavaScript $\bigstar \bigstar \bigstar \bigstar \bigstar$ Python $\bigstar \bigstar \bigstar \bigstar$ TypeScript $\bigstar \bigstar \bigstar$ Lua

LENGUAJES DE PUBLICACIÓN

HTML $\star\star\star\star$ CSS $\star\star\star\star$

LIBRERÍAS/FRAMEWORKS

React $\star\star\star\star$ Vue $\star\star\star$ Quasar $\star\star\star$

BASES DE DATOS

MySQL $\star \star \star \star$ MongoDB $\star \star \star$

APIs

NodeJS ★★★ Express ★★★

Django

TESTING Y OTRAS TECNOLOGÍAS

Testing (Cypress, RTL, Jest...)

Git ★★★★
GitHub/Bitbucket ★★★★

GitHub/Bitbucket
GitFlow

Agile (Scrum/Kanban) ★ ★ ★ ★

Máquinas virtuales (VirtualBox)

Docker ★★
UML ★★

SISTEMAS OPERATIVOS

Windows
Linux (Kali Linux v

Ubuntu)

dic. 2013 - mar. 2019

Tutor Privado

Autónomo, Castilla y León, Comunidad Valenciana

En grupos reducidos mejoré el desempeño académico de alumnos de bachillerato y universidad:

- Bachillerato: Química, Biología y Matemáticas.
- Universidad: Bioquímica, Anatomía, Fisiología Animal, Fisiología Vegetal y Genética.



PROYECTOS

o mar. 2022 - Presente

Puede ver todos mis proyectos en:

https://jalbertoazevedo.dev/#portfolio



EDUCACIÓN

sept. 2023 - jun. 2025

Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web

Centro de Estudios Stucom Pelai, Barcelona

Ciclo Formativo de Grado Superior

dic. 2022 - sept. 2023

Máster de Programación y Diseño de Software

EscuelaIT en colaboración con Univesidad Politécnica de Madrid, Madrid

Titulación: 860 Horas.

Máster impartido por Luis Fernández Muñoz (Profesor Titular de la UPM desde 1991 y Doctor en Inteligencia Artificial) a través de la plataforma EscuelaIT en colaboración con la UPM.

Enfocado en los fundamentos de las disciplinas de programación y diseño de software con Javascript y Java.

mar. 2022 - dic. 2022

Desarrollo de Aplicaciones Web

Bootcamp privado, Valladolid

Formación privada impartida por un Ingeniero de Producto:

- Frontend: HTML, CSS, JavaScript, React
- Integración de APIs en proyectos
- Importancia del Clean Code y los principios SOLID
- Dominio de Git y GitHub
- Realización de 3 proyectos

Especial importancia al Testing/TDD y a crear aplicaciones de calidad:

· Tests de integración: Jest y React Testing Library.

sept. 2006 - jun. 2013

Licenciatura en Biología Universidad de León, León