











J. ALBERTO AZEVEDO IBÁÑEZ

- A principio de 2022 decidí reorientar mi carrera profesional y realicé un **bootcamp de Desarrollo de Aplicaciones Web**.
- Mi gusto por el **aprendizaje continuo** y la **mejora personal** hacen que esté en constante formación y actualización de mis conocimientos
- Actualmente **compagino** mis estudios de **Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web** (FP oficial) con mi trabajo como **docente de programación y desarrollo de videojuegos**.
- Para más información le invito a mi sitio personal: jalbertoazevedo.dev

DETALLES PERSONALES

-  **Nombre**
J.Alberto Azevedo Ibáñez
-  **Número de teléfono**
650481482
-  **Correo electrónico**
alazib.developer@gmail.com
-  **Fecha de nacimiento**
29/12/1987
-  **Género**
Hombre
-  **Nacionalidad**
España
-  **LinkedIn**
<https://www.linkedin.com/in/j-alberto-azevedo-ibanez/>
-  **Sitio web**
<https://jalbertoazevedo.dev>

IDIOMAS

- Español ★★★★★
- Inglés ★★★★★
- Francés ★★★★★



EXPERIENCIA LABORAL

- oct. 2023 - Presente
Profesor de programación, desarrollo web y creación de videojuegos
Lifecole®, Barcelona
Disciplinas impartidas:
 - Programación y desarrollo de aplicaciones web (**JavaScript, React, NodeJS, Bases de datos SQL**)
 - Programación y desarrollo de videojuegos con **Roblox Studio/Lua**
 - Programación en bloques (**Scratch**)
- oct. 2022 - sept. 2023
Desarrollador de Aplicaciones Web
Abastores, Madrid
Actualmente estoy integrado en el equipo de la startup Abastores realizando un periodo de prácticas.
Funciones:
 - 1) Desarrollo de la SPA de Abastores:
 - Servida como una PWA estática en la web y como una app nativa usando **Capacitor**
 - Transformar los diseños de la app en código front-end con **Vue, TypeScript, HTML y CSS (SCSS)**
 - Transformar los diseños de la app en componentes de UI con **Quasar**
 - Uso de **Git** para control de versiones y **Bitbucket** como repositorio
 - Testing con **Cypress**: E2E & component testing
 - **Backend**: Python, Django, MariaDB. Modelado y gestión de bases de datos
 - **Docker**
 - Desarrollo mediante metodología **Agile** (Scrum y Kanban)
 - 2) Buddy:
 - Encargado de **guiar y formar** a los desarrolladores recién llegados a la empresa
- jun. 2014 - mar. 2022
Administrador y Socio Colaborador
Target Market Estudios de Mercado S.L, Castilla y León
Red de campo en Castilla y León dedicada a la recogida de datos para la realización de estudios de mercado y sondeos de opinión:
 - Contacto directo con los clientes (TNS, Demoscopia, GfK, SigmaDos)
 - Organización y supervisión del trabajo
 - Supervisión de la calidad y de los plazos de entrega
 - Organización de reuniones de grupo para el estudio de hábitos de consumo y tendencias.
 - Recogida directa de datos
 - Gestión económica y del personal.

HABILIDADES DE IT

HTML	★★★★★
CSS	★★★★★
JavaScript	★★★★★
Git	★★★★★
GitHub/Bitbucket	★★★★★
GitFlow	★★★★★
React	★★★★★
Vue	★★★★★
Quasar	★★★★★
Agile (Scrum/Kanban)	★★★★★
Testing (Cypress, RTL, Jest...)	★★★★★
MySQL	★★★★★
TypeScript	★★★★★
NodeJS	★★★★★
MongoDB	★★★★★
Mongoose	★★★★★
Express	★★★★★
Python	★★★★★
Django	★★★★★
MariaDB	★★★★★
Docker	★★★★★
UML	★★★★★

dic. 2013 - mar. 2019

Tutor Privado
Autónomo, Castilla y León, Comunidad Valenciana

En grupos reducidos mejoré el desempeño académico de alumnos de bachillerato y universidad:

- Bachillerato: Química, Biología y Matemáticas.
- Universidad: Bioquímica, Anatomía, Fisiología Animal, Fisiología Vegetal y Genética.



PROYECTOS

mar. 2022 - Presente

Puede ver todos mis proyectos en:
<https://jalbertoazevedo.dev/#portfolio>



EDUCACIÓN

sept. 2023 - jun. 2025

Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web
Centro de Estudios Stucum Pelai, Barcelona

Ciclo Formativo de Grado Superior

dic. 2022 - sept. 2023

Máster de Programación y Diseño de Software
EscuelaIT en colaboración con Univesidad Politécnica de Madrid, Madrid

Titulación: 860 Horas.

Máster impartido por Luis Fernández Muñoz (Profesor Titular de la UPM desde 1991 y Doctor en Inteligencia Artificial) a través de la plataforma EscuelaIT en colaboración con la UPM.

Enfocado en los fundamentos de las disciplinas de programación y diseño de software con Javascript y Java.

mar. 2022 - dic. 2022

Desarrollo de Aplicaciones Web
Bootcamp privado, Valladolid

Formación privada impartida por un Ingeniero de Producto:

- Frontend: HTML, CSS, JavaScript, React
- Integración de APIs en proyectos
- Importancia del Clean Code y los principios SOLID
- Dominio de Git y GitHub
- Realización de 3 proyectos

Especial importancia al Testing/TDD y a crear aplicaciones de calidad:

- Tests de integración: Jest y React Testing Library.

sept. 2006 - jun. 2013

Licenciatura en Biología
Universidad de León, León