

Progetto Tecnologie Web - Bookshelf

Sviluppo di un sito web per la vendita di libri usati

Procedimento di sviluppo:

Individuazione delle specifiche del sistema:

Per prima cosa abbiamo delineato in modo più dettagliato alcuni aspetti del sito web, come il target, la gestione gli utenti, le informazioni da memorizzare, e una prima idea astratta del funzionamento e della struttura del sito.

I concetti principali individuati nel passaggio precedente sono:

- La composizione del target è, per la maggior parte, formata da studenti per lo scambio di libri usati per i corsi accademici.
- Non essendoci particolare distinzione tra utenti venditori e clienti e considerando che un utente può far parte di entrambe le categorie, per semplificare l'utilizzo del sito abbiamo gestito gli utenti in modo unificato, creando però due aree del sito separate per l'acquisto e la vendita.
- Le informazioni essenziali da memorizzare sono: gli utenti con i libri che hanno messo in vendita, il loro carrello e gli ordini da loro fatti, più altre informazioni secondarie come i metodi di acquisto o le categorie dei libri.

Creazione di mockup e prototipazione:

Tramite l'utilizzo del tool [Figma](#) siamo passati alla creazione di alcuni mockup specifici, prima mobile e poi desktop. Questo per sperimentare e individuare una struttura e uno stile grafico generale per sito.

Dopo di ch  abbiamo continuato a produrre il resto dei mockup necessari, aggiungendo funzionalità per prototipare l'interazione con il sito. Questo ci ha permesso di fare delle sessioni di UX prototyping sia con utenti esterni allo sviluppo sia con solo noi progettisti, in quanto rientriamo nel target.

Sviluppo del sito web:

A varie fasi durante lo sviluppo sono state svolte altre sessioni di testing con utenti per poter continuare ad affinare il design grafico e l'esperienza utente.

Particolare attenzione è stata fatta all'accessibilità, cercando di mantenere la struttura del sito il più semplice possibile, per permettere una navigazione più agevole tramite strumenti come gli screen-reader, e facendo controlli sia manuali che tramite strumenti automatici.