



# Clément ALBERGE

Ingénieur Robotique et Réalité Virtuelle  
«Innovation par l'immersion»

## Expériences Professionnelles

### Depuis 2023 Ingénieur de Recherche CNRS à ISIR

Développement gestion plateforme Visio-haptique robotisé (COVR)  
Accompagnement de thésard, master et stagiaire

### 2021-23 Ingénieur Réalité Virtuelle à SUMMIT

Chef de projet

### 2020 Stage M2 à l'Institut des Systèmes Intelligents et Robotique (ISIR)

Contribution à la conception d'une interface visio-haptique

### 2019 Stage M1 à Veolia Recherche et Innovation (VERI)

Conception d'un démonstrateur d'interface tangible

## Formation

### Formations Continues Dawan

2023 - UX Design Fondamentaux + Mise en situation

2022 - C++ Fondamentaux

2021 - C# Initiation + Approfondissement

### 2018-21 Master Sciences Pour l'Ingénieur, Sorbonne Université (SU)

Mention Systèmes Avancés et Robotiques (SAR)

Spécialité Simulation et Réalité virtuelles

### 2018 Échange ERASMUS, NTNU (Trondheim)

Ingénierie des systèmes industriels

### 2016-18 Licence Mécanique, Sorbonne Université (SU)

## Projets

### Depuis 2023 Plateforme COVR

Gestion et développement de la plateforme Visio-haptique robotisé

### 2024 Péroscope

Logiciel de capture et montage de vidéo per et post opératoire

### 2021-2023 Projet FOG VR (ICM, ISIR, SUMMIT)

Couche VR additive au protocole d'étude Parkinson de la plateforme marche de l'Institut du Cerveau et de la Moelle-Epinière

### 2023. Projet Revap2 (ISIR, SUMMIT)

refonte d'une application pédagogique d'opération en VR

### 2023. Projet CoVR (ISIR, SUMMIT)

intégration d'outils d'interaction pour plateforme VR

refonte de démonstrateur (scène VR)

### 2021-22 Projet CPRE (ISIR, SUMMIT)

interface et programme de recalage de données 3D d'IRM préopératoire sur des images de fluoroscopie pour l'aide à la localisation de fil endoscopique

Né en 1996

Permis de conduire

### CONTACT

[clement.alberge@isir.upmc.fr](mailto:clement.alberge@isir.upmc.fr)

06 32 85 86 47

15 avenue Raspail,  
Gentilly 94250, France

### LINGUISTIQUE

Français : Langue maternelle

Anglais : Fluide (B2)

Espagnol : Niveau lycée

### INFORMATIQUE

Niveau Avancé:

Unity, C#, Python, MATLAB

Niveau Intermédiaire:

C++, Linux, SolidWorks,

Latex, InDesign, Excel,

Simulink, Vicon Nexus

Gimp, JavaScript

Niveau basique:

Blender, Arduino, ROS,

Adams, Adobe XD,

Fusion 360

### BOITE À OUTILS

Fer à souder,

perceuse-visseuse,

découpeuse laser,

Imprimante 3D

Meta Quest (Oculus)