



Clément ALBERGE

Ingénieur Robotique et Réalité Virtuelle «Innovation par l'immersion»

Expériences Professionnelles

Depuis 2023 Ingénieur de Recherche CNRS à ISIR

Développement gestion plateforme Visio-haptique robotisé (COVR)
Accompagnement de thésard, master et stagiaire

2021-23 Ingénieur Réalité Virtuelle à SUMMIT

Chef de projet

2020 Stage M2 à l'Institut des Systèmes Intelligents et Robotique (ISIR)

Contribution à la conception d'une interface visio-haptique

2019 Stage M1 à Veolia Recherche et Innovation (VERI)

Conception d'un démonstrateur d'interface tangible

Formation

Formations Continues Dawan

2023 - UX Design Fondamentaux + Mise en situation

2022 - C++ Fondamentaux

2021 - C# Initiation + Approfondissement

2018-21 Master Sciences Pour l'Ingénieur, Sorbonne Université (SU)

Mention Systèmes Avancés et Robotiques (SAR)

Spécialité Simulation et Réalité virtuelles

2018 Échange ERASMUS, NTNU (Trondheim)

Ingénierie des systèmes industriels

2016-18 Licence Mécanique, Sorbonne Université (SU)

Projets

Depuis 2023 Plateforme COVR

Gestion et développement de la plateforme Visio-haptique robotisé

2024 Péroscope

Logiciel de capture et montage de vidéo per et post opératoire

2021-2023 Projet FOG VR (ICM, ISIR, SUMMIT)

Couche VR additive au protocole d'étude Parkinson de la plateforme
marche de l'Institut du Cerveau et de la Moelle-Epine

2023. Projet Revap2 (ISIR, SUMMIT)

refonte d'une application pédagogique d'opération en VR

2023. Projet CoVR (ISIR, SUMMIT)

intégration d'outils d'interaction pour plateforme VR

refonte de démonstrateur (scène VR)

2021-22 Projet CPRE (ISIR, SUMMIT)

interface et programme de recalage de données 3D d'IRM préopératoire
sur des images de fluoroscopie pour l'aide à la localisation de fil
endoscopique