

Sviluppo di un sistema di Collision Avoidance tramite il metodo dell'Artificial Potential Field

Facoltà di Ingegneria dell'Informazione, Informatica e Statistica Corso di Laurea in Ingegneria Informatica e Automatica

Candidato

Davide Albano

Matricola 1708530

Relatore

Prof. Giorgio Grisetti

Tesi discussa il di fronte a una commissione esaminatrice composta da:
di fronte a una commissione esaminatrice composta da: (presidente)
Sviluppo di un sistema di Collision Avoidance tramite il metodo dell'Artificia Potential Field Tesi di Laurea. Sapienza – Università di Roma
© 2021 Davide Albano. Tutti i diritti riservati
Questa tesi è stata composta con $\ensuremath{\mathbb{E}} \ensuremath{TEX}$ e la classe Sapthesis.
Versione:

Email dell'autore: albano.1708530@studenti.uniroma1.it

Sommario

L'obbiettivo di questo lavoro è l'implementazionie di un sistema che permetta a un robot di muoversi all'interno di un ambiente evitando eventuali ostacoli. Il robot preso in considerazione non conosce l'ambiente in cui dovrà muoversi e può quindi basarsi soltanto sulle rilevazioni fatte tramite in laser scanner.

Per l'implementazione è stato usato ROS (Robot Operating System) un framework open source usato per gestire le operazioni e le cominucazioni dei vari nodi di un robot. Per la simulazione è stato usato il pacchetto stage_ros, mentre per la visualizzazione delle informazioni sulla traiettoria calcolate dal robot è stato usato il tool RVIZ.

Data l'assenza di informazioni iniziali riguardo alla mappa è stata necessario scegliere un algoritmo di local motion planning. In particolare è stato scelto il metodo dell'Artificial Potential Field, che è spesso usato per la sua semplicità sia dal punto di vista dello sviluppo sia dal punto di vista computazionale.

Indice

1	Intr	oduzione												7	7
	1.1	Formulazione problema												7	7

Capitolo 1

Introduzione

1.1 Formulazione problema

Quando si sviluppa un sistema di navigazione autonoma per un robot mobile può capitare che le informazioni sull'ambiente in cui il robot dovrà muoversi siano scarse, non aggiornate o mancanti. Questo porta alla necessita di sviluppare algoritmi di local motion, che permettono al robot di calcolare una traiettoria in grado di evitare gli ostacoli incontrati durante la navigazione.