

Traductores

Requisitos del proyecto final

1. Se puede utilizar cualquier lenguaje de programación para la implementación.
2. Puede ser:
 - a. Un traductor de un lenguaje de programación de alto nivel a otro (Por ejemplo: C a Python, Python a C, etc.).
 - b. Un traductor de un lenguaje de programación a pseudocódigo o algoritmo de alto nivel (descripción de cada instrucción).
 - c. Un Intérprete de pseudocódigo, de un lenguaje de programación simple o de un subconjunto de un lenguaje de programación complejo.
 - d. Un compilador de un subconjunto de un lenguaje de programación con generación de código ensamblador.
3. Cualquier proyecto debe incluir las etapas de análisis lexicográfico, análisis sintáctico, tabla de símbolos (si se requiere), generación de código intermedio.
4. Se debe entregar:
 - a. El proyecto (código fuente).
 - b. Un manual de usuario que describa como utilizar el traductor, intérprete o compilador).
 - c. Un video donde se muestre el funcionamiento de la aplicación utilizando uno o varios ejemplos.