

Universidad Autónoma de Baja California
Facultad de Ciencias Químicas e Ingeniería



INGENIERIA DE PROCESOS
Conceptos generales de un proceso

Docente: Barriba Cazares Itzel

Alumno: Gómez Cárdenas Emmanuel Alberto

Matricula: 1261509

DESARROLLO

Investigar y dar un ejemplo de cada uno de los siguientes conceptos, los ejemplos deberán ser relacionados con aplicaciones de la carrera:

- Sistema: Es un objeto complejo de componentes que se relacionan con al menos alguno de los demás componentes realizando una actividad para alcanzar un objetivo operando las entradas para proveer salidas procesadas. Estos pueden ser:
 - Sistema abierto: Relación permanente con su ambiente. Intercambio de energía materia e información.
 - Sistema cerrado: Poca interacción con el medio ambiente. Utiliza su reserva de energía interna.

Un ejemplo de un sistema en programación puede ser cualquier aplicación ejecutable, ya que está compuesta por diferentes componentes (procesos), cada uno realizando sus actividades para la obtención de una salida procesada.

- Procedimiento: según la AFIS (Asociación Francesa de Ingeniería en sistemas) un procedimiento es un conjunto de transformaciones de elementos de entrada en productos el cual respeta restricciones, requiere recursos y cumple con una misión definida, correspondiente a un propósito específico adaptado a un entorno determinado.

Un procedimiento en programación es conocido como un conjunto de instrucciones que realizan una tarea específica.

- Método: Es un modo, forma o manera de realizar algo de forma estructurada y sistemática.

En programación un método es una subrutina cuyo código es definido en una clase y puede pertenecer tanto a una clase, como a un objeto, la diferencia entre procedimiento y método es que este último al estar asociado con un objeto o clase puede acceder y/o modificar los datos privados del objeto.

- Proyecto: Se entiende como una planificación consistente en un conjunto de actividades que se encuentran interrelacionadas y coordinadas, con el fin de alcanzar resultados específicos. Esos se componen de 4 etapas las cuales son:
 - Diagnostico
 - Diseño
 - Ejecución
 - Evaluación

En programación un proyecto es un sistema de cursos de acciones simultaneas y/o secuenciales enfocada en obtener uno o más resultados en un sistema de información.

- **Modelo:** es una representación de un objeto, sistema o idea. Su propósito es explicar, entender o mejorar un sistema.
Un modelo de programación se refiere al estilo de la programación y lo que necesitan para funcionar correctamente. La implementación las instrucciones son los detalles que pueden cambiar sin afectar el resultado.

REFERENCIAS

1.2 Sistemas - Ingeniería de Sistemas. (2021). Retrieved 8 February 2021, from <https://sites.google.com/site/solarezcandiaportafoliosist/unidad-1-la-teoria-general-de-sistemas/1-2-sistemas>

(2021). Retrieved 8 February 2021, from <https://repository.unad.edu.co/bitstream/handle/10596/8049/204030%20Tipos%20de%20proyectos%20inform%20El%20ticos.pdf;jsessionid=B9115393D7CDB33D63BA0CAE69517B1D.jvm1?sequence=1>

Método (informática). (2021). Retrieved 8 February 2021, from [https://es.wikipedia.org/wiki/M%C3%A9todo_\(inform%C3%A1tica\)](https://es.wikipedia.org/wiki/M%C3%A9todo_(inform%C3%A1tica))

PÉREZ, L. (2021). DEFINICIÓN DE MODELO. Retrieved 9 February 2021, from <http://softwareverde.blogspot.com/2012/09/definicion-de-modelo.html>

Proceso (ingeniería). (2021). Retrieved 8 February 2021, from [https://es.wikipedia.org/wiki/Proceso_\(ingenier%C3%ADa\)](https://es.wikipedia.org/wiki/Proceso_(ingenier%C3%ADa))

Proyecto - Concepto, tipos de proyecto, pasos y elaboración. (2021). Retrieved 8 February 2021, from <https://concepto.de/proyecto/>

Sistema. (2021). Retrieved 8 February 2021, from <https://es.wikipedia.org/wiki/Sistema>

What is a programming model?. (2021). Retrieved 8 February 2021, from <https://softwareengineering.stackexchange.com/questions/365755/what-is-a-programming-model>