

# Práctica 11

### **Objetivo**

Seleccionar las instrucciones de control de flujo del programa adecuadas en la manipulación de cadenas, para desarrollar aplicaciones de sistemas basados en microprocesador, mediante el análisis de su funcionalidad, de forma responsable y eficiente.

#### Desarrollo

1. Cree un programa llamado **P11.asm** que contenga la siguiente rutina:

**substr**: almacena en una cadena una copia de una porción de otra cadena. Recibe en ESI la dirección de una cadena fuente, en EDI la dirección de la cadena destino, en BX la posición inicial a copiar y en CX la cantidad de caracteres.

Si la cadena es más corta que los caracteres solicitados en CX, el procedimiento copia todos los posibles. Si la posición en BX es mayor que la longitud de la cadena, el procedimiento retorna un -1 en EAX, de lo contrario retorna 0.

Ejemplo: mov esi, cadena ; si lá cádená es "Holá

mundo" mov edi, destino

mov bx, 1 ; copiar a partir de la posición 1 mov

cx, 5; copiar 5 caracteres

call substr ; destino es "olá m", retorná EAX = 0

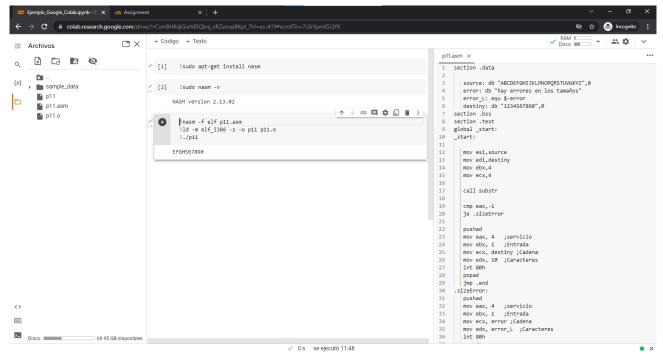
# Código

```
section .data
  source: db "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ",0
  error: db "hay errores en los tamaños"
  error_L: equ $-error
  destiny: db "1234567890",0
section .bss
section .text
global _start:
_start:
  mov esi, source
  mov edi, destiny
  mov ebx,4
  mov ecx,4
  call substr
  cmp eax,-1
  je .sizeError
  pushad
  mov eax, 4 ;servicio
  mov ebx, 1 ;Entrada
  mov ecx, destiny ;Cadena
  mov edx, 10 ;Caracteres
  int 80h
  popad
   jmp .end
sizeError:
  pushad
  mov eax, 4 ;servicio
  mov ebx, 1 ;Entrada
  mov ecx, error ;Cadena
  mov edx, error_L ;Caracteres
  int 80h
  popad
end:
  ;End program
  mov eax,1
  mov ebx,0
  int 80h
substr:
  pushad
  call testStr ;Verificamos los tamaños de ambas cadenas
  cmp eax,-1
  je .sizeError
   xchg esi,ebx
```

```
.cicle:
  mov al,[ebx+esi]
  mov [edi],al
  inc esi
  loop .cicle
  popad
  mov eax,0
  jmp .end
.sizeError:
  popad
  mov eax,-1
end:
  ret
testStr:
  pushad
  push ecx
  push edi
  mov edi,esi
  call getLenght ;obtiene el tamaño de la cadena en edi
  cmp eax,ecx
   jle .sizeErrorAndPopReg
  add ecx,ebx
  cmp eax,ecx
  jl .sizeErrorAndPopReg
  pop edi
  pop ecx
  call getLenght
  cmp eax,ecx
  jle .sizeError
  cmp eax,ecx
  jae .endTest
.sizeErrorAndPopReg:
  pop edi
  pop ecx
.sizeError:
  popad
  mov eax,-1
  jmp .endError
.endTest:
  popad
  mov eax,0
.endError:
  ret
;Obtiene el tamaño de una cadena (Asusmiendo que termina en 0x0)
```

```
getLenght:
  push ecx
  push ebx
   push edi
  mov ebx,edi
   mov eax,0 ;caracter a buscar
  mov ecx,100
   cld
   repne scasb ;repne = repetir mientras no sea igual
   ;scasb = buscar un caracter (byte *al*) en una cadena (ebx)
   sub edi,ebx ;Obtenemos la diferencia
   mov eax, edi
   pop edi
   pop ebx
   pop ecx
   ret
```

# Resultado en línea de comandos



# Conclusiones y comentarios

Aprender el manejo de cadenas, así como el direccionamiento es uno de los puntos más importantes por aprender a la hora de codificar un programa, ya que puede evitar un gran número de problemas que surgen al manipular direcciones de memoria sin el entendimiento adecuado de como funciona.

#### Dificultades en el desarrollo

Mi mayor problema al momento de codificar fue el uso de la pila, existieron momentos en los cuales empujaba registros a la pila y por algún motivo ahí los mantenía, así que cuando utilizaba la instrucción "ret" crasheaba el programa.

### References

Assembly - SCAS Instruction. (2022). Retrieved 2 May 2022, from https://www.tutorialspoint.com/assembly\_programming/assembly\_scas\_instruction.h

REPNE - Repeat String Operation Prefix. (2022). Retrieved 2 May 2022, from https://faydoc.tripod.com/cpu/repne.htm