

Material Audiovisual de apoyo

Traductores

Guillermo Licea Sandoval

Febrero de 2022



Propósito del curso

- La unidad de aprendizaje tiene como finalidad que el alumno comprenda los principios, técnicas y herramientas para la construcción de traductores, para aplicarlos en la construcción de un traductor que dé solución a problemas reales.

Competencia general del curso

- Diseñar un traductor, aplicando los principios, técnicas, herramientas y el proceso de construcción de traductores, para su implementación en problemas que requieran el proceso del traductor, mostrando una actitud reflexiva y propositiva.

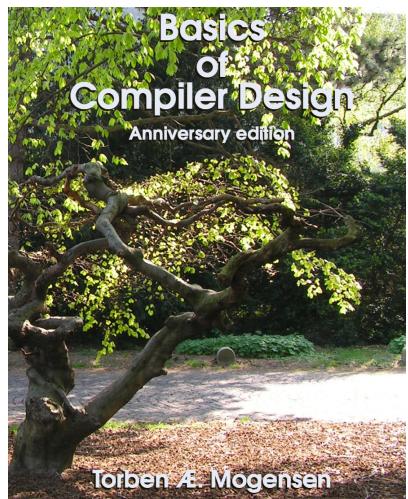
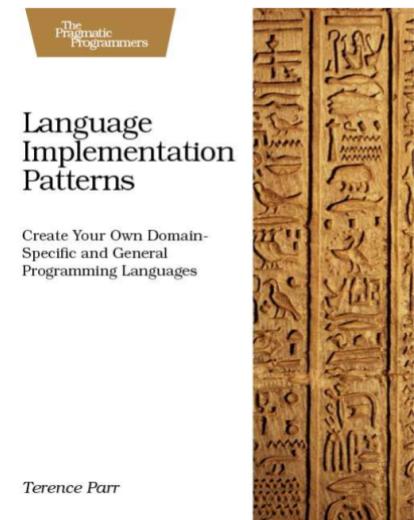
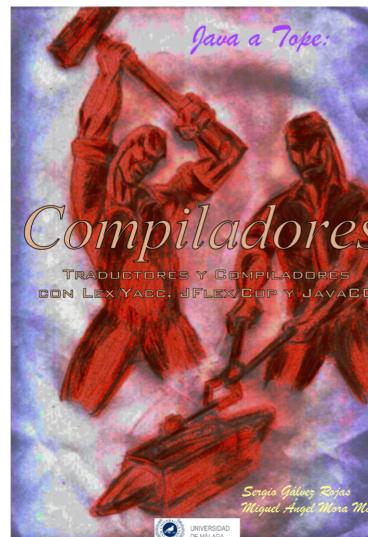
Evidencia de desempeño

- Elaborar un prototipo de un traductor que incluya un reporte técnico donde se muestre la aplicación correcta de un lenguaje y una gramática independiente al contexto, para resolver un problema real.

Contenido

1. Construcción de compiladores.
2. Aplicaciones de lenguajes.
3. Herramientas para el análisis lexicográfico.
4. Herramientas para el análisis sintáctico.
5. Tablas de símbolos para alcance monolítico y anidado.
6. Tablas de símbolos para agregaciones de datos.
7. Herramientas para la traducción e interpretación.

Bibliografía



- Traductores y compiladores con Lex/Yacc, JFlex/Cup Y JavaCC. Sergio Gálvez Rojas, Miguel Ángel Mora Mata, Universidad de Málaga, 2005.
- Language implementations patterns. Terence Parr. The pragmatic bookshelf, 2010.
- Basics of compiler design. Torben Ægidius Mogensen. DIKU University of Copenhagen, 2007.
- Análisis y diseño de compiladores. Emiliano Llano Diaz. Exa Ingeniería, 2002.

Evaluación

- Tareas y prácticas 30 %
- Examen 30%
- Proyecto 40%