### UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA

### Facultad de Ciencias Químicas e Ingeniería

Programas de Ingeniero en Computación e Ingeniero en Software y Tecnologías Emergentes

## INFORMACIÓN DE LA MATERIA

Nombre de la materia y clave: Lenguaje de Programación Python (36305).

Grupo y periodo: 532 (2022-2) Profesor: Manuel Castañón Puga.

## INFORMACIÓN DE LA ACTIVIDAD

Nombre de la actividad: Práctica de laboratorio 2.6.1 Listas y métodos Lugar y fecha: A 2 de diciembre de 2022 en el Edificio 6E, Salón 204.

Carácter de la actividad: Individual

Participante(es): Emmanuel Alberto Gómez Cárdenas

#### REPORTE DE ACTIVIDADES

- 1. Utilice el repositorio en GitHub con el portafolio de prácticas de laboratorio que creó en la Meta 1.2.
- 2. Clone el repositorio en su computadora y agregue una carpeta de código para la Actividad de taller 1.3.2. Puede hacerlo utilizando una IDE (Visual Studio Code, PyCharm, etc.).
- 3. Escriba un programa donde cree una lista con los siguientes personajes del Señor de los anillos:

Nombre: Aragorn
 Clase: Guerrero

3. Raza: Dúnadan del Norte

4. Nombre: Gandalf5. Clase: Mago6. Raza: Istar

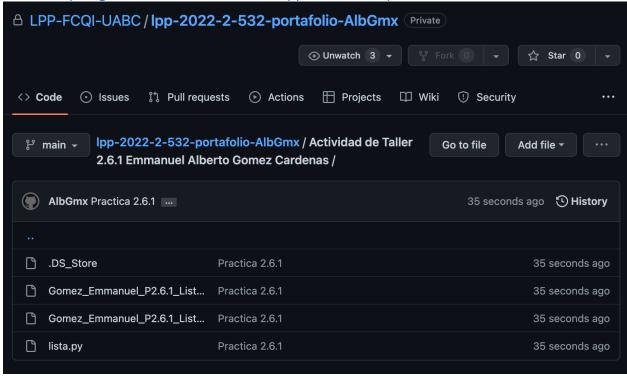
Nombre: Legolas
 Clase: Arquero
 Raza: Elfo Sindar

```
lista.py U X
                                                                                                                          > % ₩ Ш ...
 Actividad de Taller 2.6.1 Emmanuel Alberto Gomez Cardenas > 🟓 lista.py > ...
          def createList(lista):
                 for i in range(int(input("Ingrese el numero de elementos de la lista: "))):
                         print("Ingrese el valor de la posicion", i+1)
                         lista.append([input("Nombre: "), input("Clase: "), input("Raza: ")])
                         print("\n")
                 return lista
          lista = []
          print(createList(lista))
                                                                                                           \triangleright Python + \vee \square \square \land \times
  PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE
                                                  TERMINAL
                                                                JUPYTER
• ec0822@C2J4NKF95L lpp-2022-2-532-portafolio-AlbGmx (main) % /usr/bin/python3 "/Users/ec0822/Documents/UABC/Python/lpp-2022-2-532-portafolio-AlbGmx/Actividad de Taller 2.6.1 Emmanuel Alberto Gomez Cardenas/lista.py" Ingrese el numero de elementos de la lista: 3 Ingrese el valor de la posicion 1
 Nombre: Arargon
Clase: Guerrero
Raza: Dunadan del Norte
  Ingrese el valor de la posicion 2
  Nombre: Gandalf
  Clase: Mago
  Raza: Istar
  Ingrese el valor de la posicion 3
  Nombre: Legolas
  Clase: Arquero
  Raza: Elfo Sindar
  [['Arargon', 'Guerrero', 'Dunadan del Norte'], ['Gandalf', 'Mago', 'Istar'], ['Legolas', 'Arquero', 'Elfo Sind
ec0822@C2J4NKF95L lpp-2022-2-532-portafolio-AlbGmx (main) %
```

4. Respalde (*commit*) y suba (*push*) su código en el repositorio de GitHub para hacer la entrega de la práctica.

URL del repositorio:

https://github.com/LPP-FCQI-UABC/lpp-2022-2-532-portafolio-AlbGmx



# RESUMEN/REFLEXIÓN/CONCLUSIÓN

La utilización de listas se una gran manera de trabajar con muchos valores relacionados. Y nos dan la opción de mantener datos que van juntos unidos Las listas nos dan la oportunidad de ejecutar multiples instrucciones y metodos en bastantes valores a la vez.

Doy fe de que toda la información dada es	Nombre y firma del alumno.
completa y correcta.	Gómez, Emmanuel A.