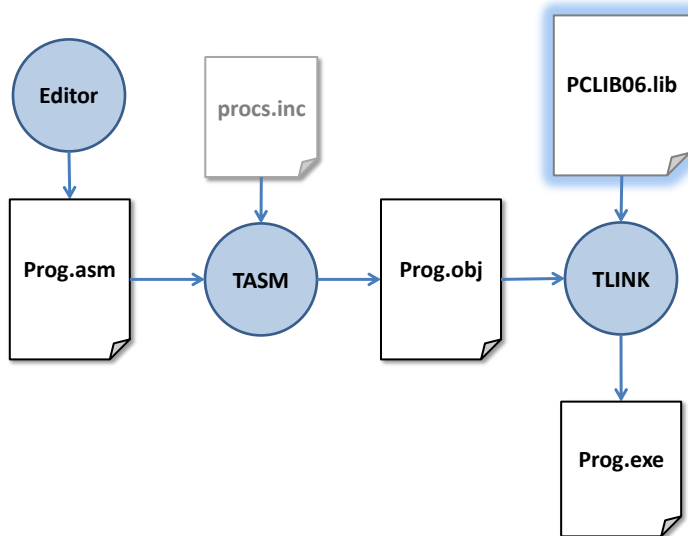


## Proceso de generación de programa ejecutable



## Biblioteca PCLIB06.LIB

### procs.inc

```
extrn clrscr:near
extrn putchar:near
extrn puts:near
extrn getchar:near
extrn getch:near
extrn gotoxy:near
extrn kbhit:near
```

## Biblioteca PCLIB06.LIB

### PCLIB06.LIB

```
f0 0d 00 00 02 00 00 01 00 00 00 00 00 00 00 00
80 09 00 07 50 43 4c 49 42 30 36 a0 88 20 00 00
00 54 75 72 62 6f 20 41 73 73 65 6d 62 6c 65 72
20 20 56 65 72 73 69 6f 6e 20 32 2e 30 31 87 88
13 00 40 e9 a8 9a 5c 3f 0b 50 43 4c 49 42 30 36
2e 41 53 4d 75 88 03 00 40 e9 4c 96 02 00 00 68
88 03 00 40 a1 94 96 0c 00 05 5f 54 45 58 54 04
43 4f 44 45 96 98 07 00 28 71 00 02 03 01 c2 90
0d 00 00 01 06 63 6c 72 73 63 72 47 00 00 8c 90
0e 00 00 01 07 67 65 74 63 68 61 72 10 00 00 6c
90 0e 00 00 01 07 70 75 74 63 68 61 72 00 00 00
63 90 0c 00 00 01 05 6b 62 68 69 74 15 00 00 37
90 11 00 00 01 0a 44 65 66 69 6e 65 43 68 61 72
50 00 00 3b 90 0c 00 00 01 05 67 65 74 63 68 0b
00 00 48 90 0b 00 00 01 04 70 75 74 73 23 00 00
71 90 0d 00 00 01 06 67 6f 74 6f 78 79 36 00 00
7c 88 04 00 40 a2 01 91 a0 75 00 01 00 00 50 52
8a d0 b4 02 cd 21 5a 58 c3 b4 08 cd 21 c3 b4 01
```

## Biblioteca PCLIB06.LIB

### PCLIB06.asm (fuente)

```
;*****
; Rutina: clrscr
; Descripcion: borra pantalla haciendo uso de la interrupción
;             10H servicio 0 c
;             Nota: Realmente hace un set screen modo 3 ( 80 x 25 16 colores)
;
; Parametros:
;   Entrada:  ninguno
;   Salida:   ninguno
;*****
      clrscr  PROC
              push ax
              mov al,3           ;Modo monitor borra pantalla
              mov ah,0
              int 10h
              pop ax
              ret
      ENDP
;*****
```

## Biblioteca PCLIB06.LIB

### PCLIB06.asm (fuente)

```
;*****  
; Rutina: getchar  
; Descripcion: procedimiento que leer un caracter del teclado haciendo  
; uso de la int 21h servicio 01h del S.O.  
; Nota: 1) La ejecucion del programa se queda en espera de la tecla  
; 2) Si se muestra el caracter tecleado en pantalla  
; Parametros:  
; Entrada:  
; Salida: AL contiene el caracter tecleado  
;*****  
getchar PROC  
    mov ah,1  
    int 21h  
    ret  
ENDP  
;*****
```

## Biblioteca PCLIB06.LIB

### PCLIB06.asm (fuente)

```
;*****  
; Rutina: putchar  
; Descripcion: procedimiento para desplegar un caracter en pantalla  
; en la posición actual del cursor haciendo uso de la  
; int 21h servicio 02h del S.O.  
; Nota: el cursos es actualizado a la siguiente posicion  
; Parametros:  
; Entrada: AL contiene el caracter a desplegar  
; Salida:  
;*****  
putchar PROC  
    push ax  
    push dx  
    mov dl,al  
    mov ah,2  
    int 21h  
    pop dx  
    pop ax  
    ret  
ENDP
```

## Biblioteca PCLIB06.LIB

### PCLIB06.asm (fuente)

```
;*****  
; Rutina: puts  
; Descripcion: Despliega una cadena terminada en 0 (null)  
;  
; Parametros:  
;   Entrada:  dx  contiene el apuntador a la cadena a imprimir  
;   Salida:   ninguno  
;*****  
puts    PROC  
        push ax  
        push bx  
        mov  bx,dx  
@@nxt:  mov  al,[bx]  
        cmp  al,0  
        je   @@fin  
        call putchar  
        inc  bx  
        jmp  @@nxt  
@@fin:  pop  bx  
        pop  ax  
        ret  
        ENDP  
;*****
```