

Universidad Autónoma de Baja California
Facultad de Ciencias Químicas e Ingeniería



DESARROLLO DE APLICACIONES WEB
JavaScript

Docente: García Vargas Armando

Alumno: Gómez Cárdenas Emmanuel Alberto

Matricula: 1261509

¿Qué es?

JavaScript es un lenguaje de programación o secuencias de comandos que le permite implementar características complejas en páginas web.

Comandos

1. **Alert("mensaje")**: Envía información al usuario por medio de una caja de dialogo.
2. **prompt("mensaje")**: Al igual que alerta, envía información sin embargo este comando solicita una respuesta.
 - **Cadena = prompt("mensaje");**
3. **SetTimeout (comando, tiempo)**: Da la posibilidad de correr comandos automáticamente en un momento específico sin la necesidad de interacción del usuario.
 - **setTimeout(funcion, 2000);**
4. **SetInterval (comando, tiempo)**: Corre los comandos repetitivamente en intervalos especificados.
 - **setInterval(funcion,1000);**
5. **ClearTimeout()/ClearInterval()**: Se utiliza para eliminar de memoria el temporizador del comando SetTimeout()/SetInterval().
 - **\$temporizador = setInterval(1000);**
 - **clearInterval(\$timer);**
6. **Var**: Utilizado para crear variables.
 - **Var myVar = 2;**
7. **Math.random()**: Genera un numero flotante pseudo-aleatorio.
 - **Var rand = Math.random();**
8. **Debounce()**: Limita cuan seguido un comando será ejecutado.
 - **function debounce (func, wait, immediate{**
 - **}**
9. **Once()**: Ejecuta un comando una sola vez en la ejecución de una aplicación, regresa el valor original cada que se llama a la función.
 - **Function once(func, context){**
 - **}**
10. **String.replace()**: Cambia el texto en una cadena. Busca el texto a reemplazar y lo cambia con el texto deseado.
 - **Var text = "Cadena1";**
 - **var result = text.replace("Cadena", "Ejemplo");**