

Universidad Autónoma de Baja California  
Facultad de Ciencias Químicas e Ingeniería



## **ORGANIZACIÓN DE LAS COMPUTADORAS Y LENGUAJE ENSAMBLADOR**

### **Practica 10**

#### **Ejercicios de practica en el lenguaje ensamblador del procesador 8086**

**Docente:** Sanchez Herrera Mauricio Alonso

**Alumno:** Gómez Cárdenas Emmanuel Alberto

**Matricula:** 1261509

## Contenido

DESARROLLO.....	3
Inciso 1 .....	3
Inciso 2 .....	3
Inciso 4 .....	3
Inciso 5 .....	3
Inciso 6 .....	3
Inciso 7 .....	3
Inciso 8 .....	3
Inciso 9 .....	4
Inciso 10 .....	4
Inciso 11 .....	4
Inciso 12 .....	4
Inciso 13 .....	4
Inciso 14 .....	4
Inciso 15 .....	5
Inciso 16 .....	5
Inciso 17 .....	5
Inciso 18 .....	5
Inciso 2.....	5
Inciso 4.....	5
Inciso 10.....	5
Inciso 14.....	5
Inciso 19 .....	5
Inciso 22 .....	6
Inciso 23 .....	6
CONCLUSIONES.....	6

## DESARROLLO

### Inciso 1

```
El cuadrado de 243 es: 59049  
C:\PRAC10>_
```

### Inciso 2

```
Introduzca el valor a calcular (max: 255): 254  
El cuadrado es 64516  
C:\PRAC10>_
```

### Inciso 4

```
Introduzca el lado a del cuadrado (max: 255): 254  
El perimetro del cuadrado es 01016  
El area del cuadrado es 64516  
C:\PRAC10>_
```

### Inciso 5

```
Introduzca el la temperatura en grados : 258  
La temperatura en Fahrenheit es 00548
```

### Inciso 6

```
Introduzca la distancia en metros: 123  
La distancia en pies es 00369  
La distancia en pulgadas es 09984
```

### Inciso 7

```
Introduzca el primer valor (max: 255): 159  
Introduzca el segundo valor (max: 255): 123
```

### Inciso 8

```
Introduzca la serie de numeros: 1213548
```

## Inciso 9

```
Serie: 00, 03, 06, 09, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33, 36, 39, 42, 45, 48, 51, 54, 57, 60, 63, 66, 69, 72, 75, 78, 81, 84, 87, 90, 93, 96, 99  
Resultado: 1683
```

## Inciso 10

```
Introduzca el primer numero: 1000  
Introduzca el segundo numero: 5000  
Introduzca el tercer numero: 6000  
El numero 06000 es la suma de los otros dos
```

## Inciso 11

```
Introduzca el primer numero (max: 255): 123  
Introduzca el segundo numero (max: 255): 234  
Introduzca el tercer numero (max: 255): 6  
Introduzca el cuarto numero (max: 255): 7  
El numero 234 es mayor que los demas
```

## Inciso 12

```
Introduzca el primer numero (max: 255): 123  
No es primo
```

## Inciso 13

```
Introduzca la tarifa horaria (max: 255): 123  
Introduzca el numero de horas trabajadas (max: 24): 4  
El salario semanal es: 03444
```

## Inciso 14

```
Introduzca la palabra: radar  
Si es un palindromo
```

## Inciso 15

```
Introduzca la palabra: avioneta
A=002 E=001 I=001 N=001 O=001 T=001 U=001
```

## Inciso 16

```
C:\PRAC10>p16
0210 = 0210
```

## Inciso 17

```
C:\PRAC10>p17
1000=1000
```

## Inciso 18

## Inciso 2

```
C:\PRAC10>p18_2 52
El cuadrado es 02704
```

## Inciso 4

```
C:\PRAC10>P18_4.EXE 85
El perimetro del cuadrado es 00340
El area del cuadrado es 07225
```

## Inciso 10

```
C:\PRAC10>p18_10 45 65 110
00045 00065 00110
El numero 00110 es la suma de los otros dos
```

## Inciso 14

```
C:\PRAC10>p18_14 radar
Si es un palindromo
```

## Inciso 19

```
C:\PRAC10>p19
Array: 002 004 006 008 010 012 014 016 018 020
Promedio: 011
Menor: 002
Mayor: 020
```

## Inciso 22

```
C:\PRAC10>p22
$
Cadena apuntada por BX
```

## Inciso 23

```
C:\PRAC10>p23
$
Cadena apuntada por BX
```

## CONCLUSIONES

En esta práctica aprendimos a manejar a ensamblador a un nivel más avanzado, aprendimos a manejar interrupciones, la pila y limitar el uso de registros. Es muy interesante ver como a pesar de tener tantos registros, se llegan a dar casos en los que nos quedamos sin estos, y tenemos que intentar hacer más eficiente su uso.