Engenharia de Software

Aplicação: Turistando - Entrega 1

Bruno Oliveira Sinhoroto
Davi Augusto Silva
Gustavo Vinícius Alba
Marcelo Junio de Oliveira Teixeira
Otávio Almeida Leite
Paulo Kiyoshi Oyama Filho

Uberlândia





Sumário

Introdução	2
Concepção do Sistema	2
Diferencial competitivo:	5
Definição do Ferramental	5
Requisitos Preliminares	5
Planejamento do Trabalho	5
Especificação de casos de uso:	7





1. Introdução

Este documento é referente à primeira entrega parcial do trabalho desenvolvido na disciplina de Engenharia de Software, no curso de Ciência da Computação. Neste estão descritos os tópicos de interesse da parte inicial do projeto e desenvolvimento de um sistema à escolha do grupo. O sistema em questão é um aplicativo de visualização de pontos turísticos e planejamento de viagens, batizado *Turistando*.

Serão explorados aqui a concepção do sistema, a definição do ferramental a ser utilizado, os requisitos preliminares do sistema, e o planejamento do trabalho.

2. Concepção do Sistema

Como dito anteriormente, o *Turistando* é um aplicativo de visualização de pontos turísticos e planejamento de viagens. Por meio dele, os usuários podem ver em um mapa os pontos turísticos e sua localização para montar um tour a se fazer por eles. Nisso, os tours criados por usuário se tornam públicos para que qualquer outros usuários da plataforma possam visualizá-los.

Os fluxos de utilização são basicamente de controle de contas de usuários e configurações, visualização de listagem de localidades, visualização de localidades em mapas interativos, criação e visualização dos tours. Seguem protótipos de telas que descrevem visualmente os principais conceitos chave do sistema:

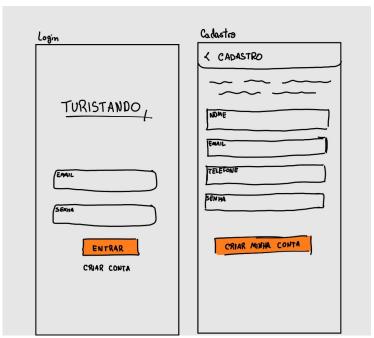


Figura 1 - Telas de login e cadastro de usuário.





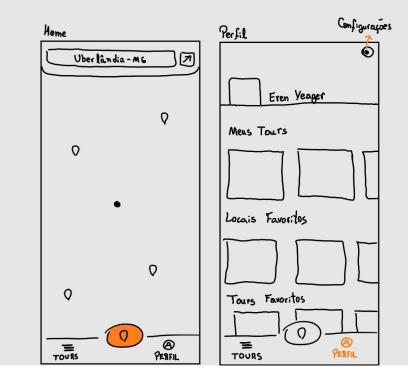


Figura 2 - Telas de visualização de mapa e perfil.

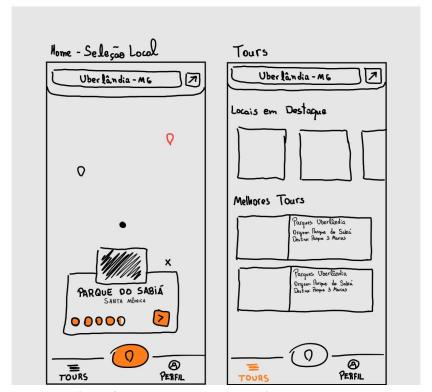


Figura 3 - Telas de seleção local e listagem de tours.





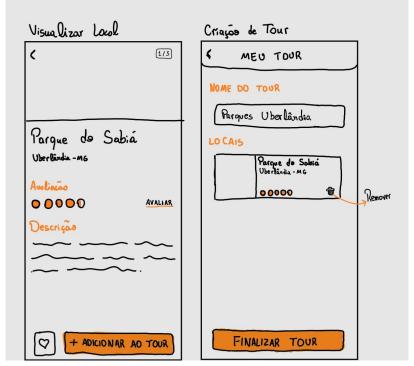


Figura 4 - Tela de visualização de localidade e criação de tour.

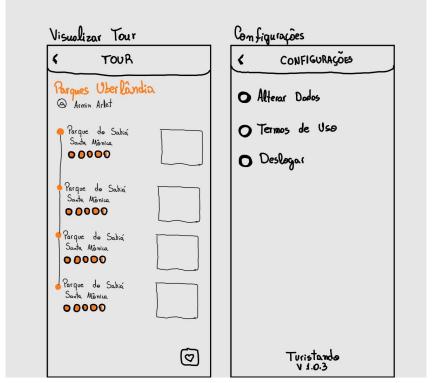


Figura 5 - Telas de visualização de tour e configurações.





3. Diferencial competitivo:

Como principal diferencial o *Turistando* possui a personalização de tours turísticos que podem ser feitos por qualquer um , podendo assim incluir viajantes experientes ou nativos da região, dispensando um guia turístico uma vez que a rota já estará pronta através do GPS, eliminado o custo do guia e de um planejamento turístico.

O *Turistando* também possuirá um sistema de gamificação que beneficiará aqueles que criarem os melhores tours dentro do app , incentivando assim tours mais bem elaborados ou desejados pela comunidade.

4. Definição do Ferramental

São as principais ferramentas a serem utilizadas, atribuídas às respectivas finalidades:

- Front-end mobile: Linguagem Dart com Framework Flutter
- Back-end: Linguagem Python com Framework FastAPI
- Banco de Dados: PostgreSQL
- Versionamento: Git com GitHub
- Organização e Planejamento do Projeto: Notion
- Prototipação de Interface: Figma
- Criação de Diagramas: Diagrams.net, dbdiagram.io

5. Requisitos Preliminares

São requisitos preliminares do sistema:

- 1. O app deve pegar a localização atual do usuário (apenas a nível de qual cidade).
- 2. Deve ser possível visualizar locais em uma determinada região.
- 3. O usuário precisará criar uma conta para utilizar o app.
- 4. Na criação da conta, será necessário: nome, e-mail, telefone e senha.
- 5. O usuário poderá criar listas de lugares(tours), que serão visíveis para outros usuários.
- 6. A aplicação deverá rodar em smartphones Android e iOS.

6. Planejamento do Trabalho

O planejamento do trabalho está sendo feito na ferramenta Notion. Através dela é possível criar fluxos de tarefas, definir datas para tarefas e entregas, atribuir responsabilidades, visualizar as tarefas dispostas de diferentes formas, etc.







Figura 6 - Tela inicial do planejamento no Notion, destacando as visualizações em forma de calendário, timeline, e listagem por semanas de desenvolvimento.

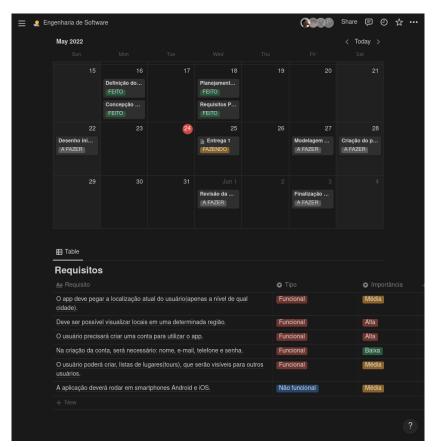


Figura 7 - Outra visualização no Notion, mostrando algumas tarefas no calendário e uma lista de requisitos de exemplo.

Ficaram definidas algumas tarefas referentes às próximas entregas e os períodos de desenvolvimento iterativo, a partir da semana 5, além da lista interativa de requisitos, a fim de ser revisitada, revisada e incrementada durante o processo de desenvolvimento.

É possível acessar na íntegra o Notion utilizado pelo grupo através do link:





Notion - Engenharia de Software

7. Especificação de casos de uso:

Caso de uso: fazer cadastro

Atores: Usuário

Caso de sucesso:

- 1- Usuário preenche campos de nome, email, senha e telefone
- 2- Sistema salva dados

Extensão:

1- e-mail já registrado no banco

Mensagem de usuário já cadastrado

2- falha no registro dos dados

Usuário re-insere os dados

Caso de uso: Fazer login

Atores: Usuário

Caso de sucesso:

1- Usuário insere dados de login

Extensão:

1-Caso usuario nao cadastrado

Mensagem de e-mail não cadastrado

2-Caso e-mail e senha inválidos

Mensagem de dados incorretos

Caso de uso: Selecionar tour

Atores: Usuário, API Google

Caso de sucesso:

- 1-Usuário ativa a localização no aparelho
- 2-Usuário Seleciona um local no mapa
- 3-API Google faz requisição ao maps
- 4-Usuário escolhe um tour da região

Extensão:

1-Falha ao ativar a localização

Permitir que o app possa usar o serviço de gps através das configurações

2-Falha ao Selecionar um local

Exibir mensagem "local nao disponivel, ou sem Tour"

3-Falha na requisição da API

Sistema solicita no requisição

4-Falha ao escolher o Tour

Tour nao mais disponível ou em processo de mudança





Caso de uso: Criar Tour

Atores: Usuário

Caso de sucesso:

1- Usuário seleciona um local

2- Usuário traça uma rota e seleciona locais

3- Usuário salva o tour feito

4 Usuário seleciona deixar o tour público ou privado

Extensão:

1-Falha ao selecionar o local

Mensagem "local não disponível"

2-Falha na rota feita

Mensagem "rota impossível ou perigosa"