

Package `buscaminas`

Class `Buscaminas`

`java.lang.Object`
`buscaminas.Buscaminas`

`public class Buscaminas`
`extends Object`

Constructor Summary

Constructors

Constructor	Description
<code>Buscaminas(int filas, int columnas, int numMinas)</code>	Constructor de la clase Buscaminas

Method Summary

All Methods Instance Methods Concrete Methods

Modifier and Type	Method	Description
<code>void</code>	<code>destaparCasilla(int fila, int columna)</code>	Destapa una casilla del tablero
<code>char</code>	<code>getCaracter()</code>	Obtiene el caracter que representa una casilla tapada
<code>int</code>	<code>getColumnas()</code>	Obtiene el numero de columnas del tablero
<code>boolean</code>	<code>getComprobarCasillas()</code>	
<code>int</code>	<code>getFilas()</code>	Obtiene el numero de filas del tablero
<code>int</code>	<code>getNumMinas()</code>	Obtiene el numero de minas del tablero
<code>char[][]</code>	<code>getTablero()</code>	Obtiene el tablero de minas
<code>char[][]</code>	<code>getTableroVista()</code>	Obtiene el tablero a la vista del jugador
<code>boolean</code>	<code>isHayMina()</code>	
<code>void</code>	<code>setCaracter(char caracter)</code>	
<code>void</code>	<code>setColumnas(int columnas)</code>	

void	setFilas (int filas)	
void	setHayMina (boolean hayMina)	Comprueba si hay una mina en la casilla destapada Devuelve true si hay una mina, false en caso contrario
void	setNumMinas (int numMinas)	
void	setTablero (char[][] tablero)	
void	setTableroVista (char[][] tableroVista)	
int	verColumnas ()	Obtiene el numero de columnas del tablero
int	verFilas ()	Obtiene el numero de filas del tablero
char[][]	verTablero ()	
char[][]	verTableroVista ()	Obtiene el tablero a la vista del jugador

Methods inherited from class java.lang.Object

`clone` , `equals` , `finalize` , `getClass` , `hashCode` , `notify` , `notifyAll` , `toString` , `wait` , `wait` , `wait`

Constructor Details

Buscaminas

```
public Buscaminas(int filas,
                  int columnas,
                  int numMinas)
```

Constructor de la clase Buscaminas

Parameters:

filas - numero de filas del tablero

columnas - numero de columnas del tablero

numMinas - numero de minas en el tablero

Method Details

destaparCasilla

```
public void destaparCasilla(int fila,  
                           int columna)
```

Destapa una casilla del tablero

Parameters:

fila - fila de la casilla a destapar

columna - columna de la casilla a destapar

getComprobarCasillas

```
public boolean getComprobarCasillas()
```

getNumMinas

```
public int getNumMinas()
```

Obtiene el numero de minas del tablero

Returns:

numero de minas

setNumMinas

```
public void setNumMinas(int numMinas)
```

getTablero

```
public char[][] getTablero()
```

Obtiene el tablero de minas

Returns:

tablero de minas

verTablero

```
public char[][] verTablero()
```

setTablero

```
public void setTablero(char[][] tablero)
```

getTableroVista

```
public char[][] getTableroVista()
```

Obtiene el tablero a la vista del jugador

Returns:

tablero a la vista del jugador

verTableroVista

```
public char[][] verTableroVista()
```

Obtiene el tablero a la vista del jugador

Returns:

metodo que devuelve tablero a la vista del jugador

setTableroVista

```
public void setTableroVista(char[][] tableroVista)
```

getCaracter

```
public char getCaracter()
```

Obtiene el caracter que representa una casilla tapada

Returns:

caracter que representa una casilla tapada

setCaracter

```
public void setCaracter(char caracter)
```

isHayMina

```
public boolean isHayMina()
```

setHayMina

```
public void setHayMina(boolean hayMina)
```

Comprueba si hay una mina en la casilla destapada Devuelve true si hay una mina, false en caso contrario

getFilas

```
public int getFilas()
```

Obtiene el numero de filas del tablero

Returns:

numero de filas

verFilas

```
public int verFilas()
```

Obtiene el numero de filas del tablero

Returns:

un metodo que devuelve el numero de filas

setFilas

```
public void setFilas(int filas)
```

getColumnas

```
public int getColumnas()
```

Obtiene el numero de columnas del tablero

Returns:

numero de columnas

verColumnas

```
public int verColumnas()
```

Obtiene el numero de columnas del tablero

Returns:

un metodo que devuelve el numero de columnas

setColumnas

```
public void setColumnas(int columnas)
```