

MANUAL DE USUARIO



Autor:

Alba Núñez Arranz

Curso 2022-2023

Desarrollo de Aplicaciones Web

Github: <https://github.com/Alba1999/ProyectoDAW.git>



**Autor:**

Alba Núñez Arranz

Índice

Introducción	3
Requisitos	4
Instalación	5
Características	6
Funcionalidades	9



Introducción

El proyecto que desarrollé es un sitio web diseñado para administrar de manera eficiente todos los animales de una protectora, este sistema se encarga de gestionar a los animales en diferentes estados.

La idea principal detrás de este proyecto es brindar a los usuarios la oportunidad de explorar un pequeño registro de datos de cada animal, incluyendo información esencial como su estado, personalidad y más. Esto permite tener una visión general de los animales y facilitará la toma de decisiones sobre adopción.

Nuestra web ofrece a los usuarios la posibilidad de informarse de manera sencilla y rápida sobre los animales disponibles para adopción, brindando información detallada sobre cada uno de ellos.

Esta aplicación es una herramienta para mejorar la gestión y cuidado de los animales en una protectora cuyo objetivo principal es reducir la tasa de abandono y mejorar la calidad de vida de estos animales.

En este manual de usuario, encontrarás instrucciones detalladas sobre cómo utilizar todas las funcionalidades de la aplicación, desde la navegación básica hasta el proceso de adopción. Esperamos que esta guía te ayude a sacar el máximo provecho de nuestra aplicación y a contribuir al bienestar de los animales en las protectoras.

¡Gracias por unirte a nosotros en esta noble misión de promover la adopción responsable y ofrecer una segunda oportunidad a los animales abandonados!



Requisitos

Los requisitos necesarios de la aplicación están:

1. Tener instalado MySQL Workbench con una configuración y un usuario.
2. Tener IntelliJ en el equipo con la versión de java 17 y la versión 20 del OpenJDK (desde File seleccionar Project Structure y desde SDK puedes cambiar por la versión openjdk 20 de oracle y la versión de Java que utiliza).
3. Tener instalado Visual Studio con la siguiente serie de plugins:
 - Angular 10 Snippets (para facilitar algunos atajos pero no es necesario)
 - Angular Essentials (herramientas para el desarrollo como guías,...)
 - Angular Schematics (ofrece funcionalidades y sugerencias útiles)
 - Bootstrap 4 Snippets, Font Awesome 4 Snippets, Font Awesome 5 Free & Pro
 - Material Icon Theme (no es necesario pero ofrece iconos para el explorador de archivos que ayudan a ver más claramente que es cada cosa)
 - EditorConfig for VS Code (para aplicar reglas de estilo sobre el proyecto)
4. También es necesario tener instalado en el equipo Node.js (18.16.0).
5. Por último tener una conexión de red estable para poder visualizar correctamente los widgets en el navegador.



Instalación

Primero debes descargar todos las carpetas y archivos desde:

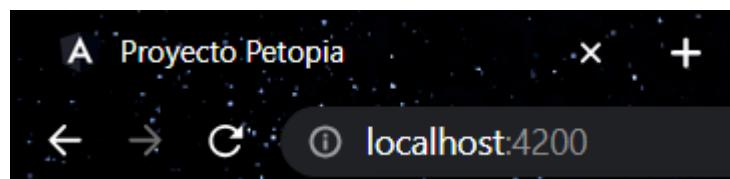
<https://github.com/Alba1999/ProyectoDAW.git>

Una vez tienes descargada la carpeta que contiene el proyecto de Spring debes ubicarlo en algún sitio donde te sea fácil de encontrar o manejar (yo recomiendo dentro de la propia de IntelliJ que se ubica en C:\Users\PC\IdeaProjects), una vez ya está ubicado correctamente lo que se debe hacer es abrir el IntelliJ y llegar a la carpeta donde hemos ubicado el proyecto y abrirlo.

Una vez ya tenemos abierto el proyecto y no da errores de código o dependencias podemos pasar al siguiente punto con MySQL donde debemos crear un esquema nuevo, en este caso vacío ya que todas las tablas y datos iniciales se van a cargar desde el propio proyecto de Spring.

Es importante comprobar el fichero del proyecto de Spring que se llama application.properties donde debemos cambiar el usuario y la contraseña que hemos elegido desde MySQL para poder tener acceso a la base de datos.

Para el apartado de frontend con Angular debemos descargarnos el proyecto y los plugins necesarios debemos abrir la carpeta desde VisualStudio la cual tiene todo lo necesario para poderse conectar con el backend mediante los servicios, debemos abrir una nueva terminal y ejecuta el comando: ng serve, este comando levanta el proyecto en: localhost:4200





Características

Una vez cargue todo correctamente en el navegador se pueden visualizar cosas pero no tiene las funciones básicas, para poder acceder a la creación, modificación o borrado debemos loguear en el botón naranja de arriba donde debemos introducir las credenciales o en caso de que la base de datos se cree desde 0 debemos crear un nuevo usuario



Login

Mail

Contraseña

SIGN IN

[¿No estás registrado? Regístrate ahora](#)

En este caso yo accedo con las siguientes credenciales

Mail: alba_test@example.com

Contraseña: **123456**



Una vez introducidas lo que debemos hacer es tocar el botón Card el cual solo es visible cuando tienes acceso como administrador (con cualquier usuario nuevo que creemos las tenemos) ya tendremos disponible mediante un pequeño select la función que queremos elegir y en caso de que sea un borrado o modificación debemos elegir que tarjeta queremos modificar.



Cada elección nos abre otro formulario diferente que nos permite ejecutar las diferentes funciones:

Card Animal

Action **Crear** ▾

Name
animal name

Date of birth
yyyy-mm-dd

Description
animal description

Size ▾ Type ▾ Sex ▾

(aunque en esta captura no se ve correctamente el formulario permite cargar una foto desde nuestro equipo)



Card Animal

Action Card

Name

Date of birth

Description

Size Type Sex

Card Animal

Action Card



Funcionalidades

Entre sus funcionalidades principales está la capacidad de crear un nuevo usuario que se registra en la base de datos, lo que le permite acceder como admin.

Registrarse

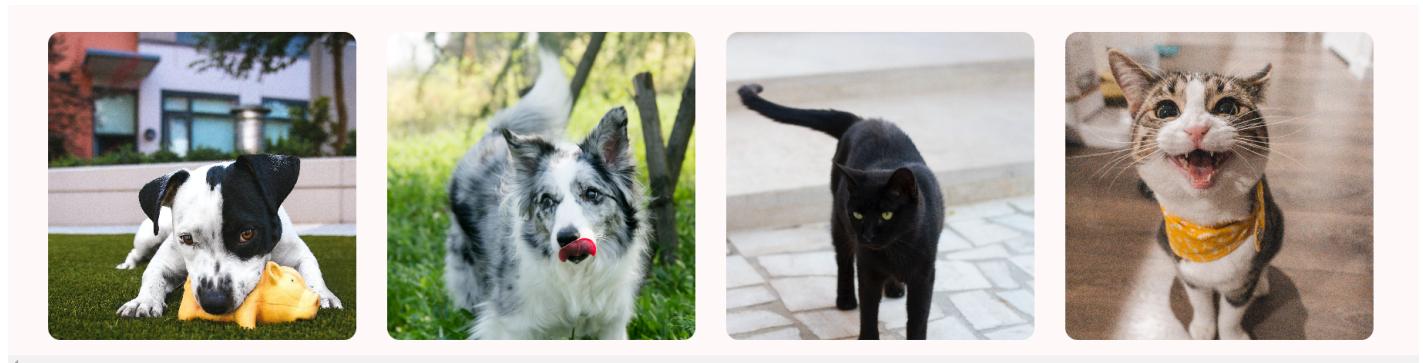
Usuario

Mail

Contraseña

SIGN UP

Una de las funcionalidades clave es la capacidad de mostrar los animales que se encuentran en estado "sin hogar", lo que ayuda a aumentar la visibilidad de su situación.





Además, se ha implementado un conjunto de tarjetas que permiten mostrar información básica sobre cada animal de todos los que están registrados sin importar el estado, así como un pequeño espacio destinado a una descripción adicional.

#ADOPCION

Name: Lula
Sex: Macho
Size: Grande
Date of birth: July 21, 3921

#ADOPTANOCOMPRES

Name: Max
Sex: Macho
Size: Mediano
Date of birth: October 30, 3920

#PETOPIA

Name: Diana
Sex: Hembra
Size: Mediano
Date of birth: April 6, 3911

Name: Simba
Sex: Macho
Size: Pequeño
Date of birth: November 30, 3922

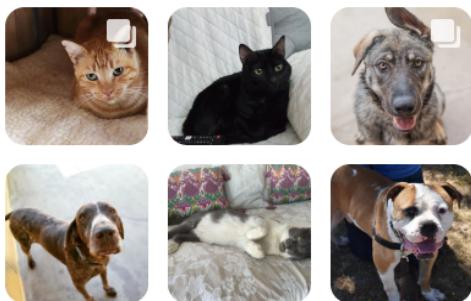
Entre las funcionalidades adicionales mediante widgets se encuentran las integraciones con redes sociales, la posibilidad de realizar donaciones a través de PayPal y un calendario de eventos. También incluye la opción de suscribirse lo cual almacena los datos en una hoja de excel de google y a la persona le llega un correo de aviso de suscripción a su email.

La integración con redes sociales permite a los usuarios acceder a las fotos y el perfil en redes de Twitter e Instagram, se ha implementado la opción de realizar donaciones utilizando PayPal, lo que facilita el apoyo financiero. El calendario de eventos permite a los usuarios añadir eventos relevantes, como días internacionales, eventos de voluntariado y actividades benéficas, a su calendario personal. También pueden compartir estos eventos con sus contactos mediante links, lo que fomenta la participación.



9 Posts 246 Followers 57 Following
[Follow](#)

PETOPIA
Proyecto Grado superior
#PROYECTO_PETOPIA

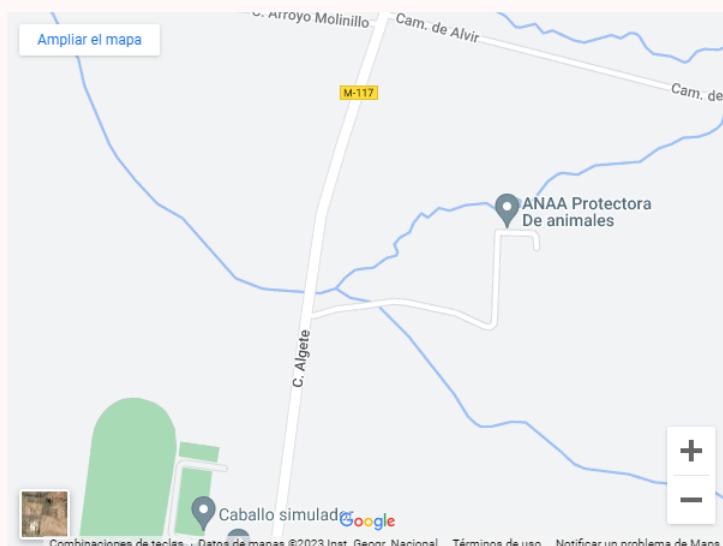


[Ver más](#)

Dona para salvar vidas ❤️



Free PayPal Button by Elsight



Suscríbete

Email *

[Enviar](#)

Próximos eventos:

JUN 22 - JUN 24 Fin de semana del Voluntari@

JUL 21 Dia internacional del perro

AUG 8 Día internacional del gato

SEP 7 - SEP 9 Fin de semana del Voluntari@

NOV 9 Día internacional de la Adopción

DEC 10 Día internacional de los Derechos de los animales

Free Event Calendar widget