Desarrollo de Interfaces - 2º DAM

# Manual de usuario

## Proyecto optimización





### Tabla de contenido

LANZAR APLICACION	3
Entorno Docker	3
APLICACION	4
Acceso a la aplicación	4
Ventana principal	5
Menú	5
Barra de herramientas	$\epsilon$
Insertar empleado	6
Buscar empleado	7
Ver empleados	8

#### LANZAR APLICACION

#### **Entorno Docker**

Para lanzar nuestra aplicación primero debernos abrir docker y a continuación construir la base de datos. Para ello desde la consola nos situamos en la carpeta del proyecto y hacemos **docker-compose up -d**. De este modo levantaremos la base de datos. Podremos verla en <a href="http://localhost:8000/">http://localhost:8000/</a> con el usuario db1 y contraseña test. Si por algún error la base de datos no se ha importado debemos importarla manualmente en phpmyadmin.

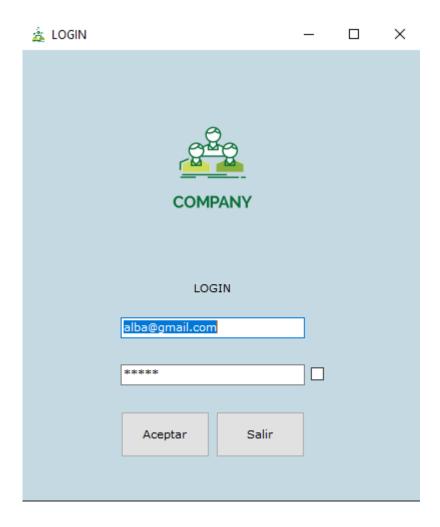


DI - 2° DAM

#### **APLICACION**

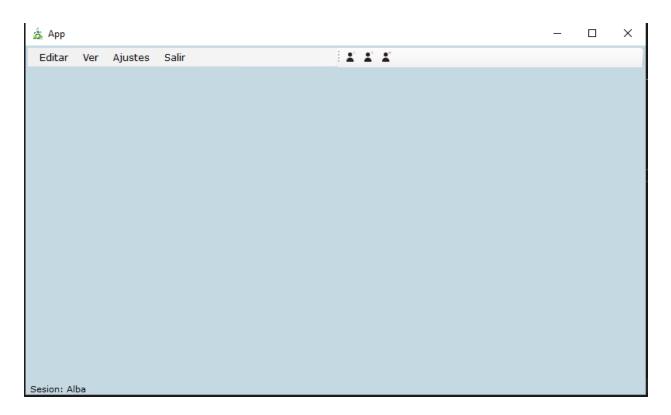
#### Acceso a la aplicación

Para acceder a la aplicación hay que realizar un inicio de sesion con un usuario existente. Mediante el correo electrónico que será único para cada usuario y su clave.

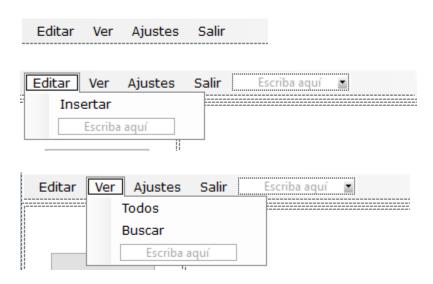


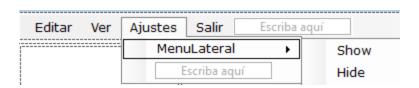
#### **Ventana principal**

En esta ventana disponemos de un menú de tiras, arriba a la izquierda. Y a su derecha un menú de iconos. Así como en la parte inferior el nombre de usuario que ha iniciado sesión.



#### Menú





#### Barra de herramientas



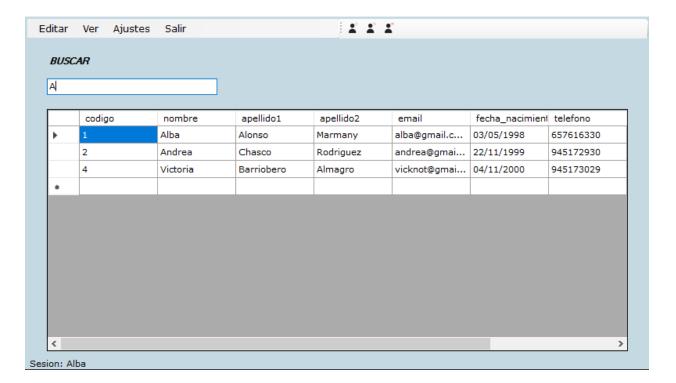
#### **Insertar empleado**

En esta ventana insertaremos todos los campos del usuario y guardarlos en la base de datos



#### **Buscar empleado**

Podemos buscar por nombre algún empleado y al hacer click sobre él nos llevara a los detalles del empleado



#### Ver empleados

Para poder ir viendo uno a uno los empleados registrados, desde esta ventana podremos acceder a los detalles del empleado con ver, podremos editar estos datos desde editar y también nos permite borrar ese empleado de la base de datos.

