

CONSULTORIA E-SPORT MANUAL PARA ADMINISTRADORES



ACERCA DE ESTE MANUAL

Este manual ha sido creado para detallar las acciones de los administradores del nuestro proyecto de la consultoría E-sport, la gestión de la administración de las diferentes partes del CRUD, así como la gestión de los usuarios, dueño y equipos, en definitiva, a las personas que vana a poder acceder al programa.



Para asegurar la correcta descripción de todo el sistema en su conjunto. En este documento se explican los contenidos y acciones que realizará el administrador adjuntando capturas de pantalla con su correspondiente índice.

Tema: Manual del administrador.

Fecha: 24 de mayo de 2022

Grupo: Equipo 6

ÍNDICE:

1.GESTION DE ACCESO AL PROGRAMA.....4.

2.PANEL DE LOS ADMINISTRADORES.....5.

3.PANELES DE INSERCIÓN Y BORRADO DE DATOS.....6.

 3.1PANEL DE EQUIPOS.....7.

 3.2PANEL DE BORRADO.....8.

 3.3PANEL DEL CALENDARIO.....9.

1. GESTION DE ACCESO AL PROGRAMA

El programa muestra una Interfaz sencilla en la cual se muestra un home de carga en la cual se nos estará generando la abstracción sobre el modelo de datos en segundo plano, es decir, los DAO. Tras realizar esta acción, se abrirá la venta de acceso.



La interfaz de acceso cuenta con dos contenidos los cuales nos permiten identificar a los dos posibles usuarios dentro de nuestra aplicación, el usuario y el administrador.

- ➡ **Usuario:** Únicamente puede acceder a la ventana de usuario y visualizar los datos de la liga.
- ➡ **Administrador:** Posee privilegios que le permiten además de las opciones de usuario, realizar la inserción y borrado de nuevos equipos, jugadores, entrenadores y asistentes, así como generar el calendario de la liga y proporcionar los resultados de los partidos.

IMPORTANTE:

En caso de que las credenciales introducidas sean erróneas, se mostrará una ventana de registro, para generar un nuevo usuario con el correo introducido siendo este ultimo un nuevo internauta. Para ello hemos creado un botón de acceso que permitirá regresar de nuevo a la ventana login.

Ejemplo de ingreso de un usuario que previamente no existía en la base de datos.

The image displays two side-by-side screenshots of a web application interface. The left window, titled "Inicio de sesion", shows a login form with the heading "LOGIN USUARIO" and a welcome message "¡BIENVENIDO!". It contains input fields for "Correo" (filled with "pepe@gmail.com") and "Contraseña" (masked with asterisks), a "Ver" checkbox, and a "Login" button. The right window, titled "VRegistrar", shows a registration form with the heading "REGISTRO USUARIO" and the instruction "Por favor rellene los siguientes campos". It contains input fields for "Nombre", "Correo" (filled with "pepe@gmail.com"), "Fecha de nacimiento", and "Contraseña", a "Ver" checkbox, and "Login" and "Registrar" buttons.

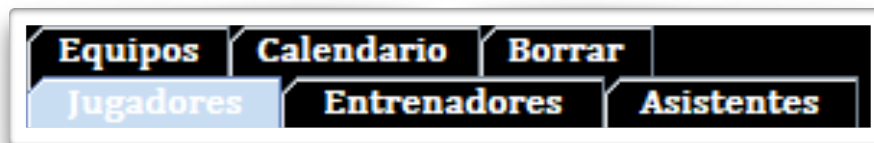
2. PANEL DE LOS ADMINISTRADORES

Tras el correcto login como administrador, nuestro panel contará con una barra superior para las acciones explicadas anteriormente.

La selección de las diferentes opciones de la ventana administrador, se realizará mediante el uso de los diferentes paneles que se encuentran en la parte superior de la ventana.

The image shows a screenshot of the "VentanaAd..." (Administrator Window). It features a top navigation bar with tabs labeled "Equipos", "Calendario", "Borrar", "Jugadores", "Entrenadores", and "Asistentes". Below the tabs is a form with input fields for "Nombre", "Apellido", "Sueldo", "Fecha-Nacim", "Pais", and "Nickname". The "ROL" field is a dropdown menu currently set to "-Ninguno seleccionado-". At the bottom of the form are "Registrar" and "Reiniciar" buttons. A green box highlights the top navigation bar.

3. PANELES DE INSERCIÓN Y BORRADO DE DATOS



IMPORTANTE:

El orden correcto del uso de los panes es el siguiente:

- JUGADORES
- ENTRENADORES
- ASISTENTES (el orden entre estos 3 es diferente)
- EQUIPO
- BORRAR

El resto de las ventanas , Jugadores, Entrenadores y Asistentes nos permitirán la creación de los mismos. Cada una de estas ventanas tiene dos botones, uno para realizar el registro y otro para resetear la ventana a su estado original.

JUGADOR

VentanaAd... — □ ×

Equipos Calendario Borrar

Jugadores Entrenadores Asistentes

Nombre

Apellido

Sueldo

Fecha-Nacim

Pais

Nickname

ROL

TOP

JGL

MID

ADC

SUPP

ENTRENADOR

VentanaAd... — □ ×

Equipos Calendario Borrar

Jugadores Entrenadores Asistentes

Nombre

Apellido

Sueldo

Fecha-Nacim

Pais

Nickname

Registrar Reiniciar

ASISTENTE

VentanaAd... — □ ×

Equipos Calendario Borrar

Jugadores Entrenadores Asistentes

Nombre

Apellido

Sueldo

Fecha-Nacim

Pais

Nickname

Entrenador

Registrar Reiniciar

PANEL DE EQUIPOS:

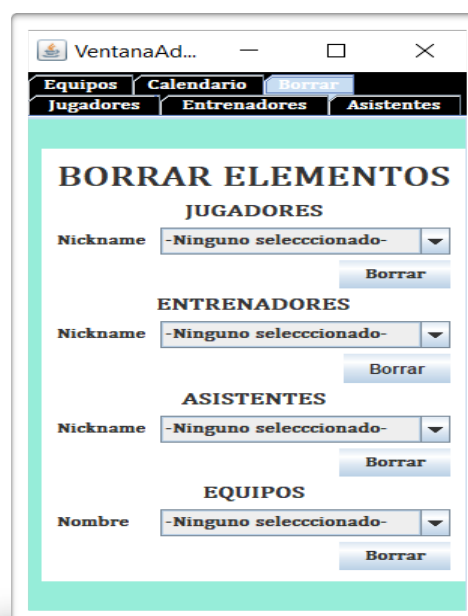
Dentro del panel de Equipos, consta de los apartados correspondientes a sus datos propios, así como una serie de comboBox que permitirán indicar los jugadores entrenadores y asistente que componen el equipo (estas comboBox se llenarán cuando se seleccione el apartado Nombre). El botón reiniciar pondrá los campos de texto en blanco, pero no generará de nuevo la comboBox.



The image shows a 'Form Preview' window for the 'Equipos' (Teams) panel. The window has a title bar with 'Form Preview' and standard OS controls. Below the title bar is a menu bar with 'Preview' and 'Look and Feel'. A tabbed interface is present with tabs for 'Asistentes', 'Equipos' (selected), 'Calendario', and 'Borrar'. Under the 'Equipos' tab, there are sub-tabs for 'Jugadores' and 'Entrenadores'. The main form area has a light blue background. It contains several text input fields: 'Nombre' (highlighted with a red box), 'Fecha Creacion', 'Ciudad', 'Esponsor', and 'Dueño'. Below these are dropdown menus for 'STAFF TECNICO' (with 'Entrenador' and 'Asistente' options), 'JUGADORES' (with 'TOP', 'JGL', 'MID', 'ADC', 'SUPP', and 'Suplente' options), and a 'Reiniciar' button. At the bottom are 'Registrar' and 'Reiniciar' buttons.

PANEL DE BORRADO:

El panel de borrado permitirá realizar el borrado de la base de datos de jugadores, entrenadores, asistentes y equipos. Cada vez que se borre alguno de estos campos se actualizará su comboBox correspondiente.



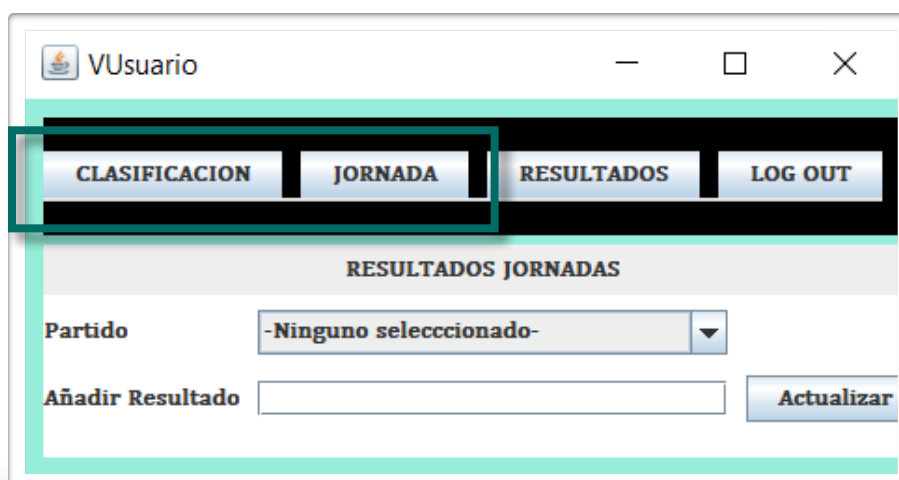
The image shows a 'VentanaAd...' window for the 'Borrar' (Delete) panel. The window has a title bar with 'VentanaAd...' and standard OS controls. Below the title bar is a menu bar with 'Equipos', 'Calendario', and 'Borrar' (selected). Under the 'Borrar' tab, there are sub-tabs for 'Jugadores', 'Entrenadores', and 'Asistentes'. The main form area has a light blue background. It contains four sections, each with a dropdown menu and a 'Borrar' button: 'JUGADORES' (Nickname: '-Ninguno seleccionado-'), 'ENTRENADORES' (Nickname: '-Ninguno seleccionado-'), 'ASISTENTES' (Nickname: '-Ninguno seleccionado-'), and 'EQUIPOS' (Nombre: '-Ninguno seleccionado-').

PANEL DEL CALENDARIO:

El panel Calendario muestra un textField en el que hay que introducir la fecha de inicio de la primera jornada y un botón llamado Crear Calendario. Este llama a un algoritmo en el controlador que comprueba que la cantidad de equipos sea par. si es así cierra la temporada y genera los partidos en función del número de jornadas y el número de equipos registrados.

A screenshot of a web panel with a light blue background. It contains a white rectangular box. Inside this box, on the left, is the text 'Fecha Primera Jornada' in a light blue font. To its right is a dark grey rectangular input field. Below these two elements, centered, is a dark grey button with the text 'Crear Calendario' in white.

Tras ejecutarse el algoritmo del calendario, se abrirá la ventana de usuario, en la cual tendremos la opción de añadir el resultado de los partidos.

A screenshot of a Java Swing window titled 'VUsuario'. The window has a standard title bar with minimize, maximize, and close buttons. The main content area has a black header bar with four white buttons: 'CLASIFICACION', 'JORNADA', 'RESULTADOS', and 'LOG OUT'. The 'CLASIFICACION' and 'JORNADA' buttons are highlighted with a red rectangular box. Below the header, the text 'RESULTADOS JORNADAS' is centered. Underneath, there is a label 'Partido' followed by a dropdown menu showing '-Ninguno seleccionado-'. Below that is a label 'Añadir Resultado' followed by a text input field. To the right of the input field is a blue button labeled 'Actualizar'.

Los botones Clasificación y Jornada nos mostrarán la clasificación de la liga con los partidos ganados y los resultados de la jornada respectivamente.

SALIR

Para volver al panel de inicio solo debemos de acceder al botón de log out y este nos redirigirá a la ventana de inicio de sesión.



The image shows a screenshot of a web application window titled "Inicio de sesion". The window has a standard Windows-style title bar with a minimize button, a maximize button, and a close button. The main content area has a light blue border. Inside, there is a black rectangular box with the text "LOGIN USUARIO" in large, white, serif capital letters, and "¡BIENVENIDO!" in smaller, white, sans-serif capital letters below it. Below this box, there are two input fields: "Correo" and "Contraseña". The "Contraseña" field has a small blue square icon to its right with the text "Ver" next to it. At the bottom right of the input fields, there is a blue button with the text "Login" in white.