

# WEB APPLICATION TOOLS

Diseñar es pensarlo y hacerlo real RETO 2

Ania Khiari, Alba Alonso y Yeray Bote Estudiantes de Desarrollo De Aplicaciones Web 7 de Noviembre de 2022

## ÍNDICE

INTRODUCCIÓNpágina 3.
¿QUIÉNES SOMOS? página 4.
CARGOS Y FUNCIONES EQUIPOpágina 5.
NORMAS DE FUNCIONAMIENTOpágina 6.
CONTROL DE ASISTENCIApágina 7.
¿QUÉ HACEMOS?página 8.
CONFLICTOS Y SOLUCIONESpágina 16.
CALENDARIO-TRELLO página 17

## INTRODUCCIÓN

En este cuaderno del equipo lo vamos a diseñar con el objetivo de mantener una herramienta que ayudará a trabajar en grupo cooperativo en el aula. Se trata de una mediación instrumental que permite por una parte, ayudarnos a organizar y realizar las tareas encomendadas utilizando las herramientas proporcionadas en clase y aquellas que utilizamos fruto de la investigación. Gracias a esta manera de redactar aquellas tareas que debemos de realizar , las que hemos realizado dentro de los plazos establecidos y todo los elementos y detalles que forman parte de la practica diaria, observamos que pautar y guiar el trabajo profundizando entre los diferentes miembros del equipo permite obtener un aprendizaje mayor gracias a la relación entre iguales. Para ello , entre otros elementos , hemos incorporado como secuencia de trabajo seguir la dinámica de la metodología Kanban , facilitando herramientas como GitHub y Trello que organizan y orientan de forma progresiva el trabajo a realizar.

Como objetivo querremos sentirnos orgullosos y satisfechos con el trabajo individual y grupal. Las celebraciones de los equipos y de toda la clase cuando esta distribuida en equipos de aprendizaje cooperativo es un elemento muy importante: el hecho de sentir que se ha conseguido un éxito, que se ha logrado lo que se ha propuesto , sentirse apreciado y respetado, son las condiciones indispensables para ir reafirmando el compromiso de aprender , el entusiasmo por trabajar en equipos cooperativos, y el progresivo autoconvencimiento de sentirse capaz de aprender con la ayuda de los demás y de sentirse satisfecho de haber sido contribuyente con los demás en sus aprendizajes.

## ▶ ¿QUIÉNES SOMOS?

## ALBA ALONSO - IMPULSORA



Me apasiona el desarrollo software y herramientas, sobre todo enfocado al mundo de los videojuegos.

Entre mis aficiones se encuentran leer, ver series y jugar a videojuegos.

#### ANIA KHIARI- PLANIFICADORA



Me gustan las ciencias y las nuevas tecnologías .

Compagino mis estudios con el trabajo y en mi tiempo libre me gusta leer ,dibujar y ver series.

#### YERAY BOTE- COORDINADOR



Entre mis hobbies entra el futbol, ya sea verlo o jugarlo me entretiene muchísimo. Además de quedar con mis amigos y hacer cualquier tipo de plan.

## ▶ CARGOS Y FUNCIONES DEL EQUIPO

IMPULSOR	Mantener un enfoque realista y orientado a objetivos. Hablar en términos de lo que se puede lograr y cuándo podrían ser las fechas límite. Procura que no se pierda el tiempo.
PLANIFICADOR	Se encarga de buscar formas de mejora en los procesos del proyecto, controla los niveles actuales de tareas, ofrece calendarios detallados para el trabajo y se encarga de repartir bien la cantidad de tareas que tengan los demás compañeros.
COORDINADOR	Coordina el trabajo del equipo. Centrando al equipo en los objetivos y se asegura de que todo el mundo trabaja. Delega el trabajo de manera apropiada. Dirige las revisiones periódicas del equipo.
REPORTERO	Toma notas del trabajo de los distintos miembros del grupo y hace un seguimiento de cómo avanza y presenta los resultados al resto del grupo. También se encarga de realizar presentaciones en clase para informar de los avances del equipo de una manera resumida y concisa. Y se encarga de que cada miembro del equipo tenga toda la información precisa para poder realizar su parte correctamente.

#### NORMAS DE FUNCIONAMIENTO

☑ Equilibrar la presión del equipo con el desarrollo de la individualidad. ☑ Tener una actitud pro-activa. ☑ Partir de las prácticas y condimentos previos. ☑ Consideración de las diferencias cómo oportunidades de aprendizaje. ☑ Evaluación de las barreras a la participación. ☑ El uso de los recursos disponibles en apoyo del aprendizaje. ☑ Desarrollo dude un lenguaje de práctica. ☑ Crear condiciones que animen a correr riesgos. ☑ Aceptar las decisiones de la mayoría. ☑ Pedir ayuda cuando se necesite. ☑ No rechazar la ayuda de un compañero/a. ☑ Cumplir las tareas que me toquen.

☑ Participar en todos los trabajos y actividades del equipo.

☑ Cumplir estas normas y hacerlas cumplir a los demás.

## ▶ CONTROL DE ASISTENCIA

	ANIA KHIARI	ALBA ALONSO	YERAY BOTE
07/11/2022	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>~</b>
<u>08</u> /11/2022	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>
09/11/2022	<b>✓</b>	<b>~</b>	<b>✓</b>
<u>10</u> /11/2022	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>
<u>11</u> /11/2022	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>
<u>14</u> /11/2022	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>
<u>15</u> /11/2022	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>
<u>16</u> /11/2022	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>
<u>17</u> /11/2022	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>
<u>18</u> /11/2022	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>
<u>21</u> /11/2022	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>
<u>22</u> /11/2022	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>
<u>23</u> /11/2022	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>~</b>
2 <u>4</u> /11/2022	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>✓</b>
<u>25</u> /11/2022	<b>✓</b>	<b>✓</b>	<b>~</b>

## ≽ ¿QUÉ HACEMOS?

DIA	TAREAS PROPUESTAS	TAREAS FINALIZADAS	POSIBLES MEJORAS
	Bocetos de todas las páginas web en Figma y a mano.	<b>✓</b>	Ninguna
07/11/2022	Organización de carpetas y archivos	<b>✓</b>	Ninguna
	Funcionalidades básicas y proponer funcionalidades extra.	<b>✓</b>	Ninguna

DIA	TAREAS PROPUESTAS	TAREAS FINALIZADAS	POSIBLES MEJORAS
	Maquetación de cabecera y pié de página.	<b>✓</b>	Ninguna
08/11/2022	Maquetación de los formularios de login y registro.	<b>✓</b>	Ninguna
	Animación para el formulario login. (Yeti)	±	Falta la parte JS.

DIA	TAREAS PROPUESTAS	TAREAS FINALIZADAS	POSIBLES MEJORAS
	Formulario de visualización de preguntas.	<b>✓</b>	Falta la parte JS y PHP.
09/11/2022	Formulario de perfil y detalles de las preguntas.	<b>✓</b>	Falta la parte JS y PHP.
	Creación del docker y conexión a phpmyadmin.	<b>✓</b>	Ninguna.

DIA	TAREAS PROPUESTAS	TAREAS FINALIZADAS	POSIBLES MEJORAS
	Creación de la base de datos (Tablas sin datos)	<b>✓</b>	Falta la inserción de datos.
10/11/2022	Diagramas de flujo MER Y ER.	<b>✓</b>	Son tablas básicas, luego se añadirán nuevas relaciones y vistas.
	Layout de visualización de detalles y lista de preguntas	<b>✓</b>	Falta el PHP y JS

DIA	TAREAS PROPUESTAS	TAREAS FINALIZADAS	POSIBLES MEJORAS
	Union y distribución de los archivos php.	<b>✓</b>	Ninguna.
11/11/2022	Login y registro con validaciones JS y funcionales en la BBDD	<b>✓</b>	En este punto creamos funciones básicas.

DIA	TAREAS PROPUESTAS	TAREAS FINALIZADAS	POSIBLES MEJORAS
	Añadir datos a la BBDD	<b>✓</b>	El congelamiento no es correcto.
14/11/2022	Perfil usuario y funciones JavaScript (validaciones formularios).	<b>✓</b>	Comunicación cliente -servidor.
	Sesiones PHP para el login y logout.	<b>✓</b>	Ninguna

DIA	TAREAS PROPUESTAS	TAREAS FINALIZADAS	POSIBLES MEJORAS
	Layout Visualización de respuesta y publicación	<b>✓</b>	Mejorar CSS
15/11/2022	Hacer funcional la publicación de respuestas.	<b>✓</b>	Comunicación cliente -servidor.
	Modificación en la Base de Datos	<b>✓</b>	Creación de nuevas relaciones.

DIA	TAREAS PROPUESTAS	TAREAS FINALIZADAS	POSIBLES MEJORAS
	Publicar preguntas y poder verlas. (PHP Y JS)	<b>✓</b>	El congelamiento no es correcto.
16/11/2022	Publicación de respuestas (PHP y JS)	<b>✓</b>	Comunicación cliente -servidor.

DIA	TAREAS PROPUESTAS	TAREAS FINALIZADAS	POSIBLES MEJORAS
	Creación de vistas.	<b>✓</b>	Ninguna
17/11/2022	Funciones asíncronas y llamada al servidor.	<b>✓</b>	Conseguir la URL de la API.
	Actualizacion de categorias y vistos	<b>✓</b>	No funcionaba el visto.

DIA	TAREAS PROPUESTAS	TAREAS FINALIZADAS	POSIBLES MEJORAS
	Almacenar el id de la pregunta para que aparezca los detalles de la misma , y por ende hacer lo mismo para cargar el botón de respuesta	X	No se consiguió el codigo correcto.
18/11/2022	Ver likes y votos	±	Los vistos no se actualizaban correctamente.
	Funciones fetch para cargarPreguntas	X	Almacenar el id_preg en local.
DIA	TAREAS PROPUESTAS	TAREAS FINALIZADAS	POSIBLES MEJORAS
21/11/2022	Búsqueda avanzada por filtro	~	Faltan funciones por unir.
	Almacenar en Cookies los datos de login y del perfil.	~	Comunicación cliente -servidor.
	Limpieza de codigo CSS	<b>✓</b>	Ninguna
	Insertar datos coherentes con el tema en cuestión de la aplicación.	<b>✓</b>	Ninguna

Guia de estilos CSS	X	No acabado
Guardar en LocalStorage el id de la preguntas y cargar el layout correctamente de los detalles de las mismas.	<b>✓</b>	Conseguir las mismas funciones para el botón de responder.

DIA	TAREAS PROPUESTAS	TAREAS FINALIZADAS	POSIBLES MEJORAS
	Terminar guia de estilos CSS	<b>✓</b>	Ninguna
	Votar respuesta favorita.	<b>✓</b>	Ninguna
22/11/2022	Contador de las respuestas.	<b>✓</b>	Ninguna
	Guardar en LocalStorage el id la respuesta.	<b>✓</b>	Ninguna
	Subir imagen a la base de datos	±	No acabado

DIA	TAREAS PROPUESTAS	TAREAS FINALIZADAS	POSIBLES MEJORAS
23/11/2022	Almacenar en cookies después de hacer la llamada al servidor en el login	<b>✓</b>	Borrar las cookies de la antigua sesión.
	Valoración de los usuarios (estrellitas)	<b>✓</b>	Conseguir que las calcule automaticamente en la base de datos.
	Subir imagen del perfil en LocalStorafe	<b>✓</b>	Almacenar el id_preg en local.
	Insertar en IndexedDB el historial de las preguntas.	<b>✓</b>	Ninguna
	Corrección de código CSS.	<b>✓</b>	Ninguna

DIA	TAREAS PROPUESTAS	TAREAS FINALIZADAS	POSIBLES MEJORAS
24/11/2022	Llamar desde el lado servidor a las cookies creadas en login y registro.	<b>✓</b>	Ninguna
	Insertar mejores datos en la base de datos.	<b>✓</b>	Ninguna
	Subir archivos que faltaban a carpetas.	<b>✓</b>	Ninguna
	Calculo y actualizacion puntuación usuarios.	<b>✓</b>	Ninguna
	Dos diagramas de flujo que había que realizar.	<b>✓</b>	Ninguna

DIA	TAREAS PROPUESTAS	TAREAS FINALIZADAS	POSIBLES MEJORAS
25/11/2022	Ultimos retoques y la entrega	<b>✓</b>	Ninguna

#### ▶ CONFLICTOS Y SOLUCIONES:

#### **TÉCNICAS:**

- A. No sabíamos cómo plantear correctamente la comunicación cliente servidor.
- B. La reutilización de código no la veíamos bien con funciones PHP.
- C. La nueva manera de organización de carpetas nos costó mucho (índex.php ,db\_functions , views...).
- D. Estuvimos mucho tiempo intentando conseguir que el paquete PDO para la base de datos se instalará desde el Docker.
- E. No conseguimos subir archivos a la base de datos (phpmyadmin).
- F. No vimos bien la utilización del almacenamiento local con la API de base de datos indexada.

#### **SOLUCIONES:**

- A. Primero con bocetos gráficos dibujamos la arquitectura cliente-servidor correcta que debíamos seguir para toda nuestra aplicación.
- B. Emplear mejores técnicas de programación . Usar más funciones y variables globales.
- C. Para estructurar bien los archivos de PHP, JavaScript , HTML y CSS utilizamos la distribución de los ejercicios de clase de DWES.
- D. Instalar desde el propio docker el paquete PDO y ejecutar la sentencia correcta en el dockerfile.
- F. No conseguimos subir archivos a la BBDD pero si la pudimos guardar en el almacenamiento web (LocalStorage).

#### TRANSVERSALES:

En este segundo reto hemos comprendido mucho más lo que supone trabajar en grupo. No ha sido tan fácil fomentar una actitud de conciencia y tolerancia entre el propio individuo y el grupo de trabajo, pero después de la experiencia del primer reto hemos aprendido ha aprovechar las diferencias y construir sobre ellas. Es importante crear un ambiente donde haya confianza y los participantes del grupo se sientan tranquilos para hablar, expresarse y opinar.

#### ▶ CALENDARIO TRELLO:

Para ver correctamente las tareas realizadas y quienes las han realizado hay que acceder a la View in TeamGantt desde el Power-UPS.

