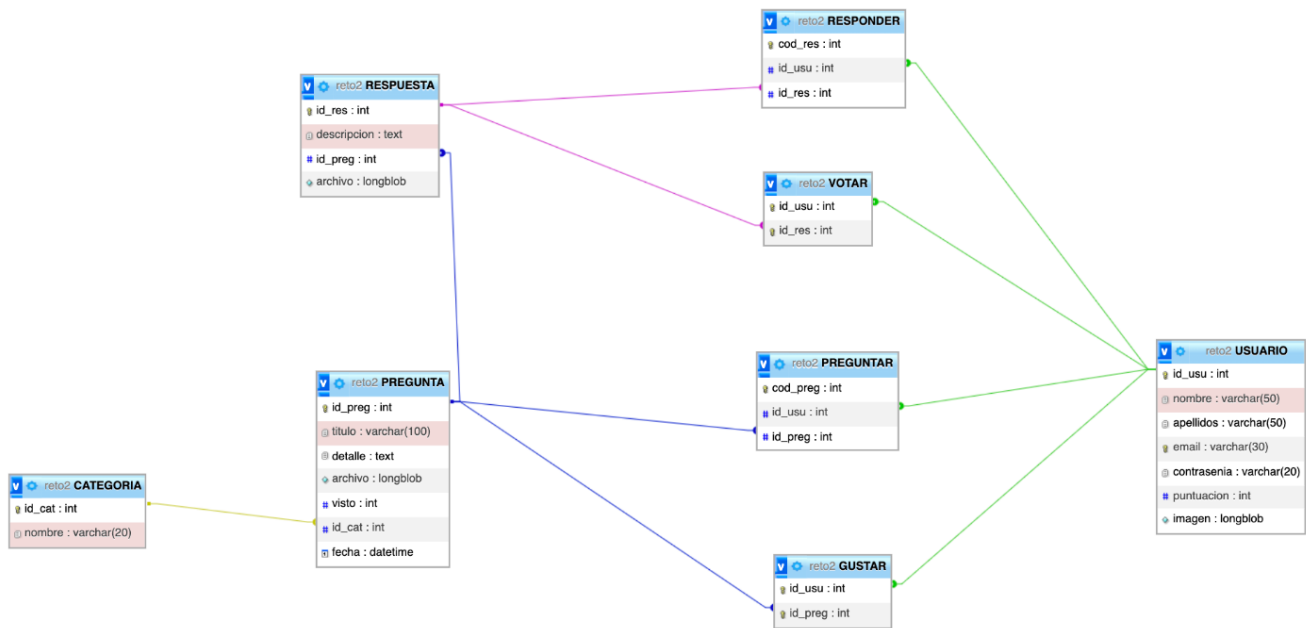


Un usuario será el que interactúe con el contenido de la base de datos, generando nuevo contenido o al ver el mismo, puede realizar una de estas cuatro acciones o ninguna.

Puede publicar preguntas o respuestas, esta acción la puede repetir tantas veces como quiera ya que es una relación de n:m es por ello que de estas relaciones se crean dos nuevas entidades. Estas entidades serían Responder y Preguntas que guardaran el id del usuario y el id de respuesta y pregunta respectivamente como claves foráneas. La clave primaria de estas entidades será un nuevo id autoincremental.

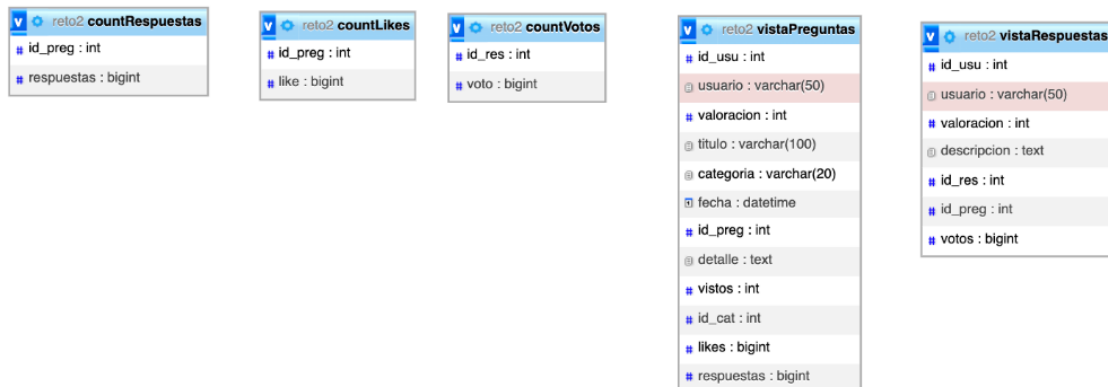
Además de publicar el usuario también puede interactuar con los datos de la base de datos, generando así las relaciones votar y gustar, que almacenan el id del usuario que ha realizado la acción y la clave de respuesta o pregunta. En este caso la clave primaria será la unión de las dos claves foráneas ya que un usuario solo podrá realizar una vez esta acción por cada pregunta o respuesta.

Para ello con la ayuda del ER generamos el siguiente diagrama que representa las interacciones entre tablas.



En la imagen de arriba podemos observar todas las tablas generadas de las relaciones entre entidades.

Además para poder usar los datos en la aplicación con facilidad hemos creado una serie de vistas.



countRespuestas, countLikes y countVotos son vistas intermediarias para poder contar por usuario cuantas acciones de estas ha realizado.

vistaPreguntas y vistaRespuestas son la unión de la relación entre las diferentes tablas para a la hora de obtener los datos por la aplicación con una única llamada obtener todos los datos necesarios para maquetar.