

### Minuta de fin de Sprint 3

Comisión TdP	4
Docente TdP	José Paredes
Fecha	15 de Octubre 2019
Sprint que se evalúa	Cuarto Sprint
Objetivos cumplidos (máximo de 500 caracteres)	<ul style="list-style-type: none"><li>- Implementar las colisiones de personajes con los objetos que no se mueven.</li><li>- Implementar el movimiento del disparo, utilizando hilos, con interacción (que al menos dañe a los obstáculos) y gráficamente.</li><li>- Implementar el movimiento de al menos un enemigo, utilizando hilos.</li><li>- Realice el diagrama UML correspondiente al "Atomizador" (y todas las clases necesarias para que este tenga sentido) del ejercicio "Farnsworth" del práctico 3 utilizando el patrón de diseño correcto.</li></ul>
Objetivos pendientes (máximo de 500 caracteres)	Ninguno.
Correcciones a realizar (máximo de 500 caracteres)	Ninguno.