

Minuta de fin de Sprint 3

Comisión TdP	5
Docente TdP	José Paredes
Fecha	24 de Octubre 2019
Sprint que se evalúa	Quinto Sprint
Objetivos cumplidos (máximo de 500 caracteres)	<ul style="list-style-type: none">- Implementar todos los enemigos y personajes.- Implementar todas las colisiones.- Implementar todos los power-up.- Implementar el ganar/perder.- Implementar todo gráficamente
Objetivos pendientes (máximo de 500 caracteres)	Corregir y mejorar el colisionador.
Correcciones a realizar (máximo de 500 caracteres)	Corrección en diagrama de secuencia del previo ejercicio práctico.