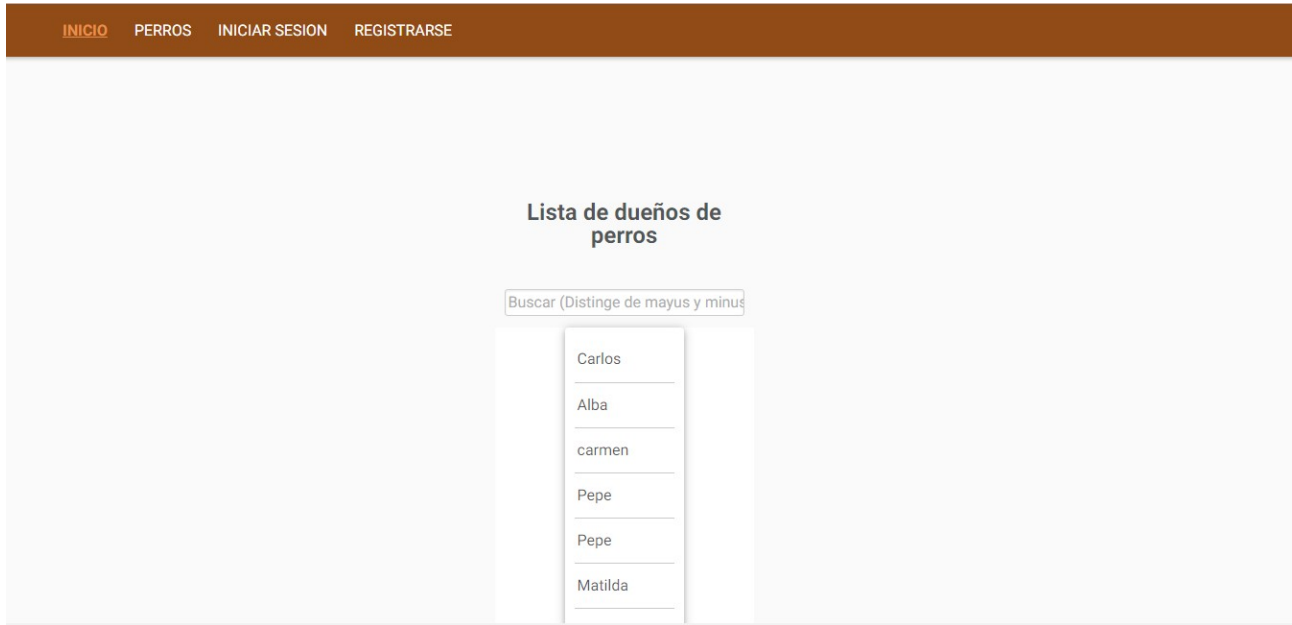


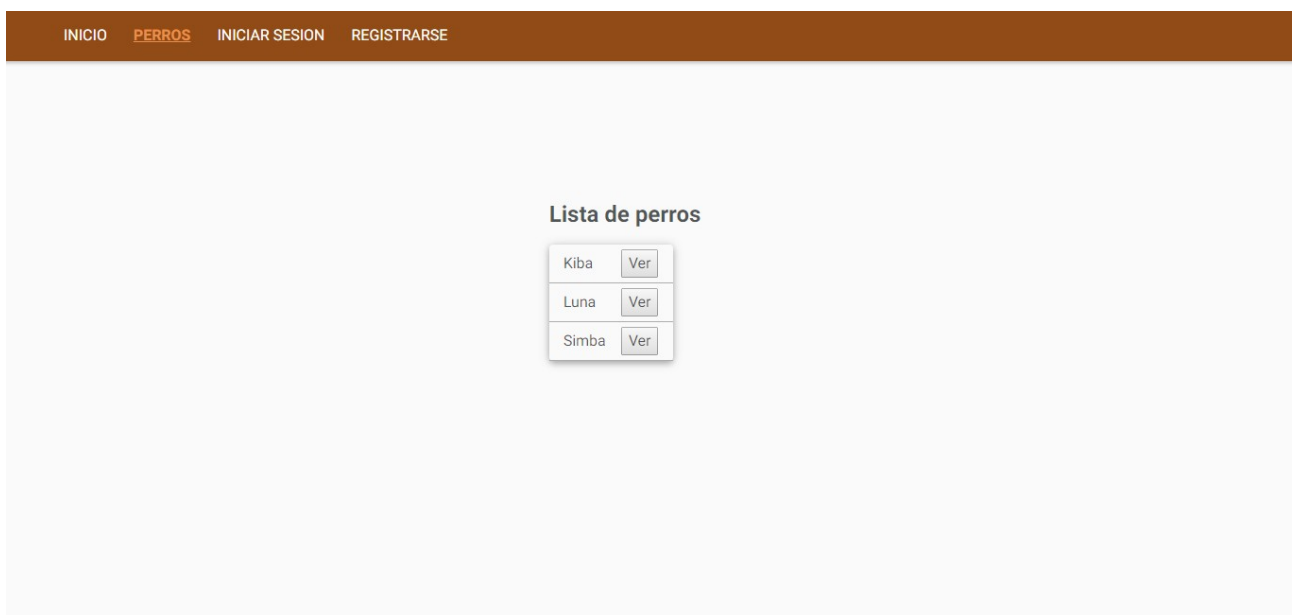
Manual

Consiste en una aplicación simple en Angular 2, se compone de dos tablas: perro y dueño.

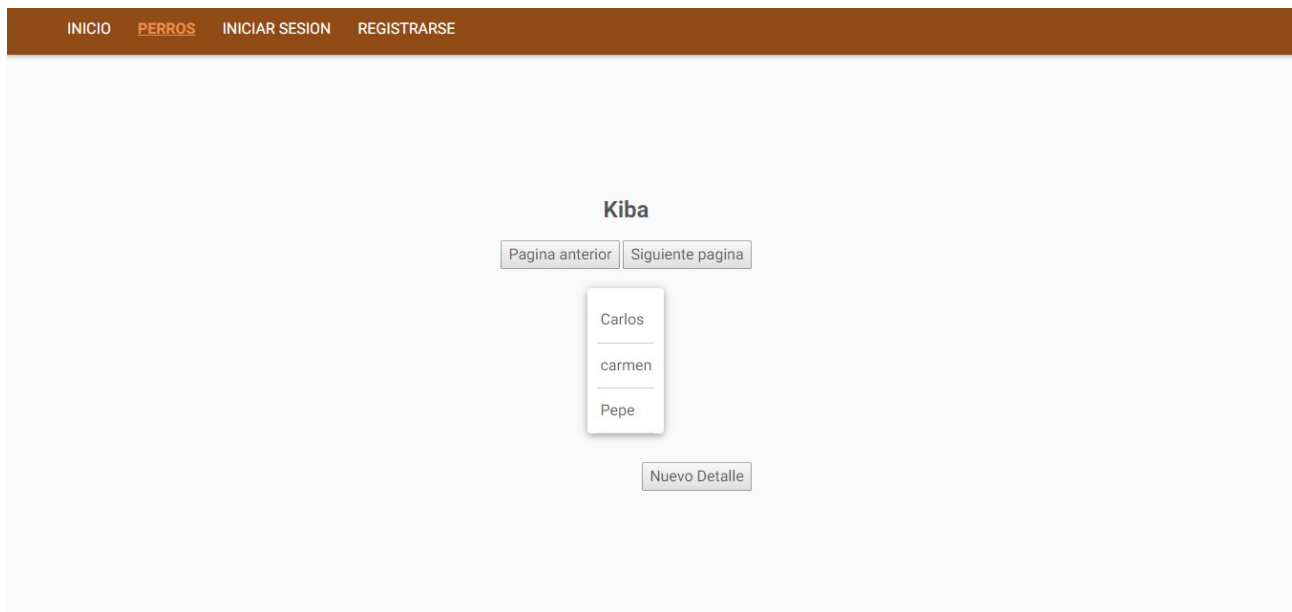
En el home nos encontramos una lista de los dueños, donde hay un buscador a tiempo real. Este buscador distingue entre mayúscula y minúscula, por lo que habrá que especificarlo.



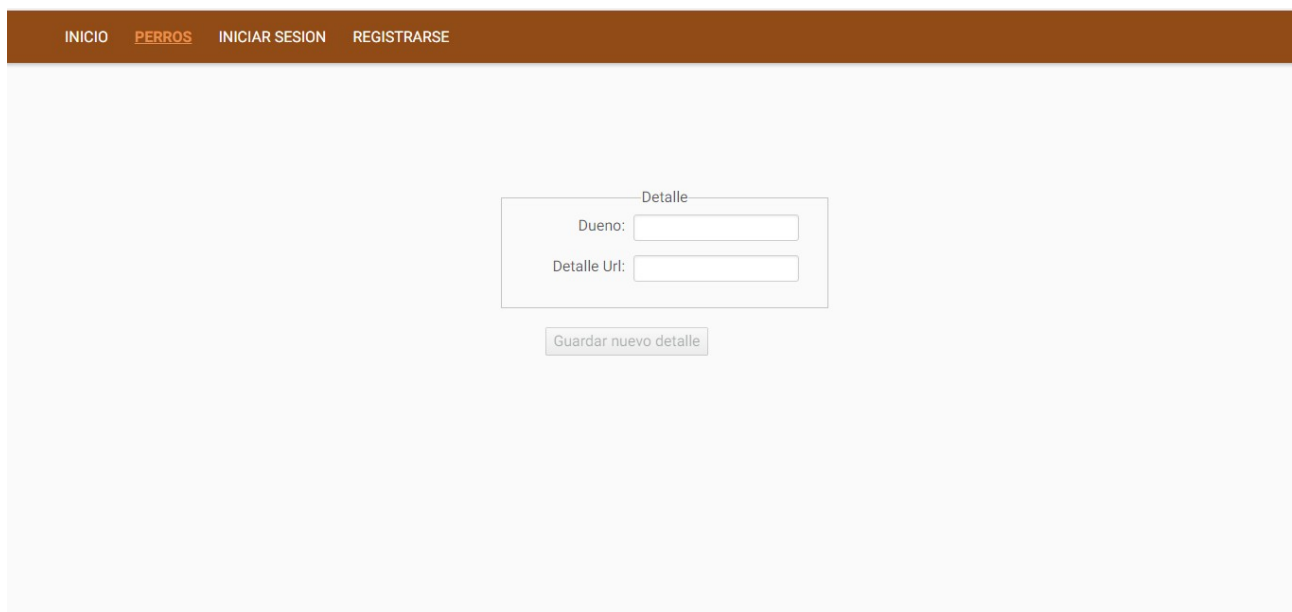
Si miramos en el navegador superior vemos que hay tres enlaces, el de iniciar sesion y registrarse actualmente no funcionan. Vamos ahora al enlace de perros



En esta se nos muestra una lista de los perros que hay y podemos ver a sus dueños si clicamos en ver.



Hay paginación en esta pagina y también podemos añadirle un nuevo dueño al perro.



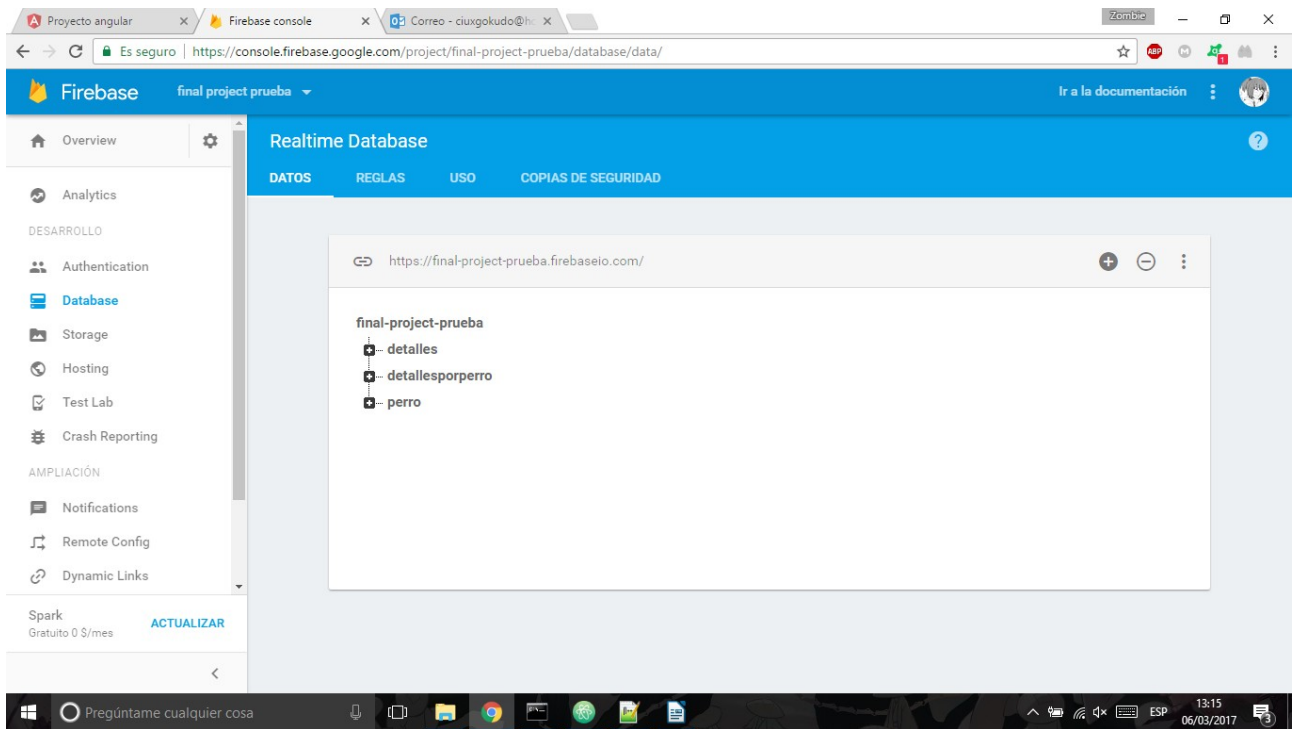
Procedimientos trabajo angular

Ahora explicaré a grandes rasgos la creación de esta aplicación

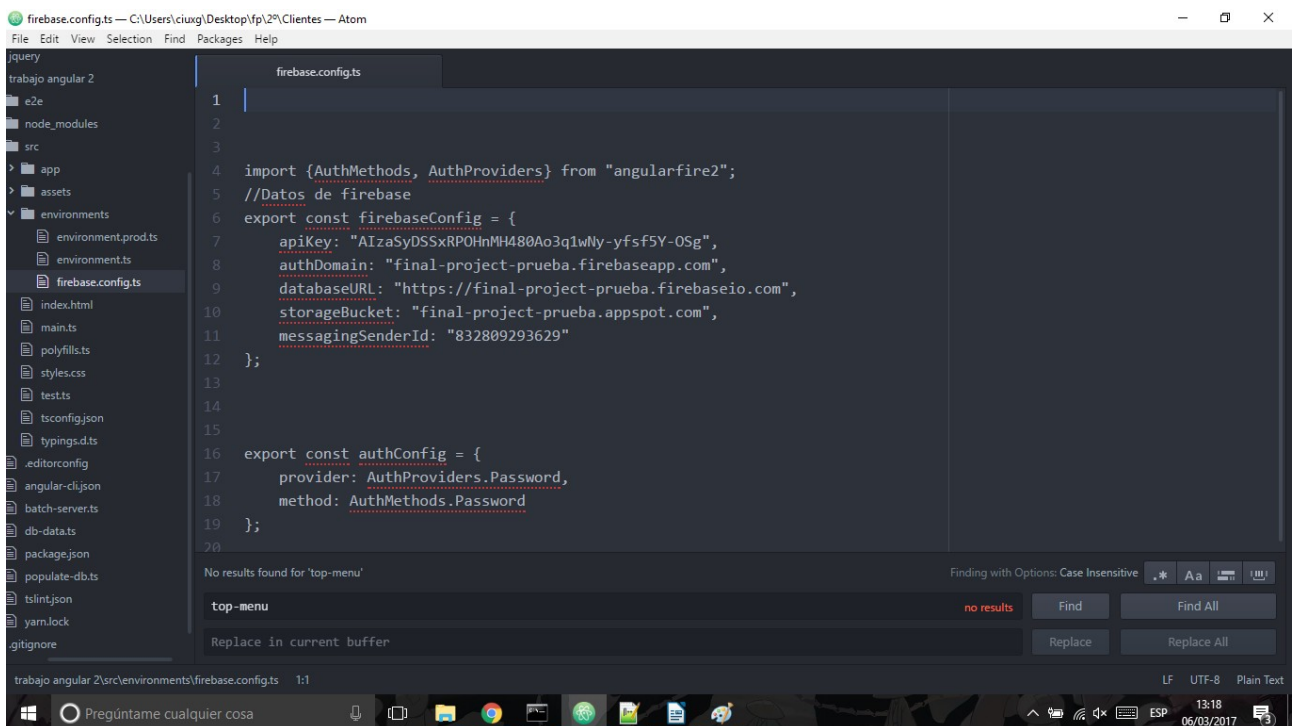
Creamos tres archivos package.json, angular-cli.json y tslint.json con su correspondiente información, y utilizando npm install, creamos el proyecto.

Creamos la carpeta src y dentro creamos otras tres carpetas app, assets y enviroments

Creamos una (pequeña) base de datos en Firebase



Indicamos la base de datos, en el fichero firebase.config.ts, en enviroments



A partir de aquí, dentro de la carpeta app, creamos el componente app, y la carpeta model, donde van a ir las funciones principales de cada objeto así como sus servicios.

Empezando por home vamos creando los distintos componentes de la aplicación, lista-detalle, perro, detalle-form, etc....

Conforme creamos estos componentes, vamos creando funciones y relaciones entre ellos para que funcionen correctamente.

