

## Codigos/js/ejemplo-07-funciones.html

```
<!--
diweb2023/Codigos/js/funciones.html
-->
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <link href="
https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.2/dist/css/bootstrap.min.css" rel="
stylesheet">
  <script src="
https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.2/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"><
/script>
  <link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-
awesome/6.5.1/css/all.min.css">
  <title>Plantilla JS</title>

<script>
  // Función SIN entrada y SIN salida
  // () -> parámetros
  // return -> salida
  function sumar() {
    let num1 = parseInt(prompt("Num1:"));
    let num2 = parseInt(prompt("Num2:"));
    alert("La suma es: " + (num1 + num2));
  }
  // Función SIN entrada y CON salida

  function restar() {
    let num1 = parseInt(prompt("Num1:"));
    let num2 = parseInt(prompt("Num2:"));
    return "La resta es: " + (num1 - num2);
  }
  // Función CON entrada y SIN salida
  function multiplicar(num1, num2) {
    alert("La multiplicación es: " + (num1 * num2));
  }
  // Función CON entrada y CON salida
  /**
   *
   * https://jsdoc.app/ -> JSDoc
   *
   * @description -> división de 2 enteros
   * @param {int} num1 -> Dividendo
   * @param {int} num2 -> Divisor
   * @return {String} -> Resultado
   *
   * @author -> Iván Rodríguez
   * @version -> 1.0 [2024-02-19]
   */
  // IMPORTANTE: Los parámetros NO tienen que llamarse
  // igual en la definición y en el uso
  function dividir(num1, num2){
    return "La división es: " + (num1 / num2);
  }
}
```

```

function iniciar() {
    let menu = "-- MENU 🧑 -- \n " +
        "+ 1. Sumar \n" +
        "- 2. Restar \n" +
        "X 3. Multiplicar \n" +
        "÷ 4. Dividir \n" +
        "👤 5. Salir \n" +
        "Elige opción: ";

    let opcion = 0;
    while (opcion != 5) {
        let respuesta = prompt(menu);
        if (respuesta == null) {
            break;
        }
        opcion = parseInt(respuesta);
        switch (opcion) {
            case 1: sumar(); break;
            case 2: alert(restar()) ; break;
            case 3: let num1 = parseInt(prompt("Num1:"));
                    let num2 = parseInt(prompt("Num2:"));
                    multiplicar(num1,num2);
                    break;
            case 4:
                    let patata = parseInt(prompt("Nº1:"));
                    let burgerking = parseInt(prompt("Nº2:"));
                    alert(dividir(patata,burgerking));
                    break;
            case 5: alert("Fin de la aplicación"); break;
            default: alert("Elige del 1 al 5 tarugo! <i class='fas fa-sad-
tear'></i>");
                    break;
        }
    }
    alert("¡Adios!");
}
</script>
</head>

<body>
    <main class="p-3 m-3">
        <button class="btn btn-outline-danger" onclick="iniciar()">
            Iniciar función</button>
        </main>
    </body>

</html>

```