

Codigos/js/plantilla.html

```
<!--
diweb2023/Codigos/js/plantilla.html
-->

<!DOCTYPE html>
<html lang="es">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <link href="
https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.2/dist/css/bootstrap.min.css" rel="
stylesheet">
  <script src="
https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.2/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"><
/script>
  <link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-
awesome/6.5.1/css/all.min.css">
  <title>Plantilla JS</title>
  <script>
    function iniciar() {
      window.alert("Hola Mundo");
      let numero = 0;
      // prompt -> Recoge una cadena
      /* Comentario multilinea
      */

      numero = window.prompt("Dame un número: ");
      /**
       * Comentario para Documentación
       * Convertir cadena en...
       * parseInt
       * parseFloat
       * Boolean
       * */
      numero = parseInt(numero);
      window.alert("Tu número es: " + (numero + 2));
    }
  </script>

</head>

<body>
  <main>
    <section aria-label="Titulo">
      <h1>Titulo de la página</h1>
    </section>
    <article>
      <h2>Otro titulo</h2>
    </article>
    <button class="btn btn-outline-info" onclick="alert('Has pulsado el botón')">
Haz clic</button>
    <br><br>
    <button class="btn btn-outline-warning"
ondblclick="iniciar()">
      Iniciar función</button>
    <br>
    <br>
  </main>
</body>
</html>
```

```
<button class="btn btn-outline-success"
onclick="patata()"> Ver mensaje </button>
<br><br>
<form action="#" method="get">
  <!-- Eventos mas usados:
    - onblur
    - onchange
    - onclick
    - ondblclick
    - onfocus
    - oninput
    - onload
    - onsubmit
  -->
  <input type="text" name="a" id="a" oninput="alert('Estas dentro!')"><br>
  <input type="text" name="b" id="b" onblur="alert('Estás fuera!')">
</form>
</main>

<script>
/*
  Tipos de window:
  - alert -> Muestra un mensaje
  - prompt -> devuelve una cadena
  - confirm -> aceptar | cancelar
*/
function patata() {
  let disney = window.confirm("Hay DisneyStore en Sevilla?");
  let mensaje = "";
  if (disney) {
    mensaje = "Blanca tenía razón";
  } else {
    mensaje = "Blanca se fue a otra dimensión ;)";
  }
  // Usamos el DOM
  document.getElementById('a').value = mensaje;
}
</script>

</body>

</html>
```