Codigos/js/ejemplo-11-P00-Herencia.html

```
<!--
    diweb2023/Codigos/js/ejemplo-11-P00-Herencia.html
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    href="
https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.2/dist/css/bootstrap.min.css" rel="
stylesheet">
    <script src="
https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.2/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"><
/script>
    <link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-</pre>
awesome/6.5.1/css/all.min.css">
    <title>Plantilla JS</title>
    <script>
        // Definimos la clase Padre
        class Vehiculo {
            // Definimos los atributos
            modelo = ""
            potencia = 0
            // Constructor
            constructor(modelo, potencia){
                this.modelo = modelo
                this.potencia = potencia
            // Método imprimir
            imprimir(){
                        "Modelo: " + this.modelo + "\n" +
                        "Potencia: " + this.potencia;
            }
        }
        // Declaramos la clase hija (extends)
        class Camion extends Vehiculo {
            // Ponemos los atributos
            electrico = true
            precio = 150000.00
            // Los métodos. El primero: el constructor
            // Con super uso el constructor del padre
            constructor(modelo, nuevaPotencia){
                super(modelo, nuevaPotencia);
            }
            // Resto de métodos
            descuento(porcentaje){
                let miDescuento = this.precio * porcentaje / 100;
                this.precio = this.precio - miDescuento;
            }
            // Redefino el método imprimir heredado del padre
            // OJO!, no poner saltos de línea con `
            imprimir(){
                return `${super.imprimir()}
                        electrico: ${this.electrico}
                        precio: ${this.precio}`;
            }
```

```
function iniciar() {
            // Creamos los camiones
            let camion1 = new Camion("Volvo FH", 750);
            let camion2 = new Camion("Mercedes Actros", 400);
            // El Volvo está de oferta ;)
            camion1.descuento(25);
            // Mostramos los camiones
            alert("Camion 1: \n" + camion1.imprimir());
            alert("Camion 2: \n" + camion2.imprimir());
            // Para probar creo un Vehículo
            let vehiculo1 = new Vehiculo("Hyundai Kona", 155);
            alert("Vehiculo: " + vehiculo1.imprimir());
        }
    </script>
</head>
<body>
    <main class="p-3 m-3">
        <button class="btn btn-outline-danger"</pre>
        onclick="iniciar()">
            Iniciar función/button>
    </main>
</body>
</html>
```