

## Codigos/js/ejemplo-10-P00-Clases.html

```
<!--
diweb2023/Codigos/js/ejemplo-10-P00-Clases.html
-->
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <link href="
https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.2/dist/css/bootstrap.min.css" rel="
stylesheet">
  <script src="
https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.2/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"><
/script>
  <link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-
awesome/6.5.1/css/all.min.css">
  <title>Plantilla JS</title>
  <script>
    // Definimos la clase para crear los objetos
    class Camion {
      // Ponemos los atributos
      modelo = ""
      potencia = 0
      electrico = true
      precio = 150000.00
      // Los métodos. El primero: el constructor
      constructor(modelo, nuevaPotencia){
        this.modelo = modelo;
        this.potencia = nuevaPotencia;
      }
      // Resto de métodos
      descuento(porcentaje){
        let miDescuento = this.precio * porcentaje / 100;
        this.precio = this.precio - miDescuento;
      }
    }
    function iniciar() {
      // Creamos los camiones
      let camion1 = new Camion("Volvo FH", 750);
      let camion2 = new Camion("Mercedes Actros", 400);
      // El Volvo está de oferta ;)
      camion1.descuento(25);
      // Mostramos los camiones
      alert("Camion 1: \n" + JSON.stringify(camion1));
      alert("Camion 2: \n" + JSON.stringify(camion2));
    }
  </script>
</head>
<body>
  <main class="p-3 m-3">
    <button class="btn btn-outline-danger"
onclick="iniciar()">
      Iniciar función</button>
  </main>
</body>
</html>
```