



Universidad de Guadalajara



Sistema de Universidad Virtual

Proyecto II

Grupo 215615

Óscar Ariel Muñoz Barruquín

Isis Ariadna López Iracheta

Alba Marina Martínez Sánchez

Grupo 215913

Axel Alejandro Plascencia Dueñas

Asesor: Deisy Acosta Ham

Unidad 3 Actividad 3. Tercera fase de desarrollo,  
revisión y ajuste de los Sprints y el backlog

### **Proyecto que se va a desarrollar.**

El proyecto que se desarrollará en esta actividad será la creación de una página Web para una empresa (*R&M Ambiental*) que se dedicará a la recolección de Residuos Peligrosos Biológicos Infecciosos, la cual tendrá como finalidad ser un medio de comunicación con los potenciales clientes, así como de difusión de ofertas y solicitud y seguimiento de servicios.

### **Roles**

1. Product Owner (PO) - Axel Alejandro Plascencia Dueñas
2. Scrum Master (SM) - Alba Marina Martínez Sánchez
3. Desarrollador - Isis Ariadna López Iracheta
4. Desarrollador - Óscar Ariel Muñoz Barruquín



Product backlog (Primera versión)

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
01	Como cliente, quiero tener un sistema de comunicación sobre los servicios que ofrezco.	PantallaPrincipal	Pendiente	13	1	Alta	
02	Como cliente, necesito que mis contratantes tengan una cuenta individual donde puedan gestionar los servicios que requieren.	CreacionCuentas	Pendiente	8	1	Alta	
03	Como cliente, requiero una base de datos sobre los clientes, que incluyan información y periodización de los servicios.	BaseDatos	Pendiente	5	2	Media	
04	Como cliente, quiero poder hacer un seguimiento del estatus de los servicios solicitados activos.	SeguimientoServicios	Pendiente	8	2	Alta	Actualización en tiempo real

05	Como cliente, necesito un espacio donde publicar promociones y novedades, de la empresa y del ramo.	BlogNovedades	Pendiente	13	3	Media	
----	---	---------------	-----------	----	---	-------	--

**Product backlog ( Tercera versión)**

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
01	Como cliente, quiero tener un sistema de comunicación sobre los servicios que ofrezco.	PantallaPrincipal	Finalizada	27	1	Alta	
02	Como cliente, necesito que mis contratantes tengan una cuenta individual donde puedan gestionar los servicios que requieren.	CreacionCuentas	Finalizada	24	1	Alta	
03	Como cliente, requiero una base de datos sobre los clientes, que incluyan información y periodización de los servicios.	BaseDatos	En progreso	5	2	Media	

04	Como cliente, quiero poder hacer un seguimiento del estatus de los servicios solicitados activos.	SeguimientoServicios	Por Iniciar	8	2	Media	Actualización en tiempo real
05	Como cliente, necesito un espacio donde publicar promociones y novedades, de la empresa y del ramo.	BlogNovedades	Por Iniciar	13	3	Baja	

**INFORME DE CAMBIOS DEL PRODUCT BACKLOG**

Al realizar la reunión preliminar se realizó un ajuste en el estado de las tareas por realizar, pasando de estar pendiente a en progreso o por iniciar, debido a que el desarrollo de estas tareas no se realizará en el sprint 1, sino hasta los subsecuentes. También se modificaron los esfuerzos de las actividades del sprint uno, con base en las horas estimadas que se invertirán en cada actividad, asignando un punto de esfuerzo por cada dos horas laboradas. Como punto final se modificó la prioridad de las historias 04 y 05, de alta a media y de media a baja respectivamente; puesto que la reasignación de prioridades nos permitiría una mejor organización en las tareas a realizar.

En este caso no hubo una modificación a los esfuerzos de las historias 03, 04 y 05, debido a que éstas pertenecen a los Sprints 2 y 3, en esta actividad sólo se estará realizando el desarrollo del Sprint 1.

Se unifican las tareas de la historia 6 con las de la historia 5 y se ajustan las fichas de backlog y las calendarizaciones de los sprints, estos últimos en cuanto a tareas solamente, conformándolas todas dentro de la historia 5 y eliminando la historia 6. Se ajusta dentro del backlog el estado de la historia 1 de pendiente a finalizado.

En la reunión del día 15 de abril, se realizaron correcciones en el backlog conforme los avances de las tareas realizadas, eliminando la historia 6 de la tabla. Al finalizar la revisión de tareas completadas pertenecientes a la historia 2 se actualiza el estado dentro del backlog de “en progreso” a “finalizada” y se cambia el estado de la historia 3 a “en progreso”. El Scrum master realizó la actualización de estados mencionados en JIRA conforme las historias completadas y las pruebas de usabilidad realizadas.

## Fichas de backlog

**ID:** 01

**Enunciado de historia:** Como cliente, quiero tener un sistema de comunicación sobre los servicios que ofrezco.

**Alias:** PantallaPrincipal

**Prioridad:** Alta

**Esfuerzo:** 27 puntos

**Descripción:** Desarrollar una interfaz intuitiva para comunicación de los servicios que se ofrecen, así como la posibilidad de navegar entre los diversos apartados de esta, de igual manera las ligas para los diversos apartados que se requieren en el proyecto.

**Tareas:**

- 1.1. Diseñar la interfaz de navegación dentro de la página.
- 1.2. Desarrollar la pantalla principal de navegación dentro del sitio.
- 1.3. Implementar los botones de navegación para los distintos apartados dentro del sitio.
- 1.4. Crear la pantalla de información general de la empresa.
- 1.5. Crear el apartado de los servicios que se ofrecen.
- 1.6. Desarrollar el formulario de contacto.
- 1.7. Realizar pruebas de usabilidad de la interfaz.



**ID:** 02

**Enunciado de historia:** Como cliente, necesito que mis contratantes tengan una cuenta individual donde puedan gestionar los servicios que requieren.

**Alias:** CreaciónCuentas.

**Prioridad:** Alta

**Esfuerzo:** 24 puntos

**Descripción:** Implementar un sistema para que los clientes puedan crear una cuenta, ingresando su información personal, así como los datos de la empresa o negocios donde se realizaría la recolección de residuos.

**Tareas:**

- 2.1. Desarrollar la pantalla de inicio de sesión y creación de cuentas nuevas.
- 2.2. Implementar el formulario de creación de cuentas nuevas.
- 2.3. Desarrollar el proceso de validación de creación de cuentas nuevas.
- 2.4. Desarrollar la pantalla de navegación dentro de la cuenta.
- 2.5. Implementar el formulario de incorporación de nuevo lugar de recolección
- 2.6. Desarrollar el apartado de creación o eliminación de lugares de recolección.
- 2.7. Desarrollar la pantalla para la solicitud de servicios.
- 2.8. Desarrollar el formulario de solicitud de recolección de servicios.

**ID:** 03

**Enunciado de historia:** Como cliente, requiero una base de datos sobre los clientes, que incluyan información y periodización de los servicios.

**Alias:** BaseDatos

**Prioridad:** Media

**Esfuerzo:** 5 puntos

**Descripción:** Desarrollar la gestión de una base de datos de los clientes, donde se incluyan los servicios solicitados, así como información de fechas de cuando se realizará el servicio, y la ubicación de recolección.

**Tareas:**

- 3.1. Desarrollar la pantalla de servidor de gestión de datos.
- 3.2. Implementar la funcionalidad de almacén de datos de los clientes.
- 3.3. Desarrollar la función de búsqueda de datos por número de cliente o ID
- 3.4. Desarrollar una tabla con la información de servicios próximos.
- 3.5. Implementar la funcionalidad de generación de un PDF automático con la información de la empresa a la que se le brindará servicio, así como información propia del tipo de servicio.

**ID:** 04

**Enunciado de historia:** Como cliente, quiero poder hacer un seguimiento del estatus de los servicios solicitados activos.

**Alias:** SeguimientoServicios

**Prioridad:** Media

**Esfuerzo:** 8 puntos

**Descripción:** Implementar una pantalla tanto del lado cliente como servidor donde se pueda realizar el seguimiento del estatus de los servicios solicitados, tanto como recolección, así como el estatus de los residuos recolectados.

**Tareas:**

- 4.1. Desarrollar la pantalla de seguimiento de servicios del lado del servidor.
- 4.2. Desarrollar la pantalla de seguimiento de servicios del lado del cliente.
- 4.3. Implementar la funcionalidad de actualización del servicio (en proceso de recolección, recolectado, incinerado).
- 4.4. Desarrollar la función para la descarga del certificado de destrucción de RPBI's.

**ID:** 05

**Enunciado de historia:** Como cliente, necesito un espacio donde publicar promociones, y novedades de la empresa y del ramo.

**Alias:** BlogNovedades

**Prioridad:** Baja

**Esfuerzo:** 13 puntos

**Descripción:** Desarrollar un apartado de blog donde se puedan publicar novedades de la empresa, el ramo y promociones en los servicios.

**Tareas:**

5.1. Desarrollar la pantalla de blog de novedades.

5.2. Implementar el sistema de navegación dentro de los diversos artículos del blog.

5.3. Desarrollar un módulo nivel servidor para la creación de entradas nuevas al blog.

5.4. Desarrollar pruebas de navegación en la página.

5.5. Realizar pruebas de creación de usuarios e inicio de sesión

5.6. Realizar pruebas de solicitud y seguimiento de servicios.

5.7. Realizar pruebas de generación de certificados.

Calendarización del Sprint 1

Sprint 1 (15 días laborables)						
Objetivo:						
Historias de usuario:		01 (PantallaPrincipal) y 02 (CreacionCuentas)				
Tareas	Día 1-2:  1.1. Diseñar la interfaz de navegación dentro de la página.	Día 3-5:  1.2. Desarrollar la pantalla principal de navegación dentro del sitio.  1.3. Implementar los botones de navegación para los distintos apartados dentro del sitio.  1.4. Crear la pantalla de información general de la empresa.  1.5. Crear el apartado de los servicios que se ofrecen.	Día 6-8:  1.6. Desarrollar el formulario de contacto.  2.1. Desarrollar la pantalla de inicio de sesión y creación de cuentas nuevas.  2.2. Implementar el formulario de creación de cuentas nuevas.	Día 9 -11  2.3. Desarrollar el proceso de validación de creación de cuentas nuevas.  2.4. Desarrollar la pantalla de navegación dentro de la cuenta.  2.5. Implementar el formulario de incorporación de nuevo lugar de recolección.	Día 12-14:  2.6. Desarrollar el apartado de creación o eliminación de lugares de recolección.  2.7. Desarrollar la pantalla para la solicitud de servicios.  2.8. Desarrollar el formulario de solicitud de recolección de servicios.	Día 15: 1.7. Realizar pruebas de usabilidad de la interfaz.

## Planificación del sprint 1

[illegible]

[illegible]

2.2. Implementar el formulario de creación de cuentas nuevas. 6-8	4	Axel	Finalizada	8h									8h							
2.3. Desarrollar el proceso de validación de creación de cuentas nuevas. 9-11	3	Axel	Finalizada	6h									6h							
2.4. Desarrollar la pantalla de navegación dentro de la cuenta. 9-11	6	Axel	Finalizada	12h									2h	8h	2h					
2.5. Implementar el formulario de incorporación de nuevo lugar de recolección. 9-11	3	Alba	Finalizada	6h											6h					
2.6. Desarrollar el apartado de creación o eliminación de lugares de recolección. 12-14	3	Alba	Finalizada	6h												6h				



2.7. Desarrollar la pantalla para la solicitud de servicios. 12-14	6	Alba	Finalizada	12h												2h	8h	2h		
2.8. Desarrollar el formulario de solicitud de recolección de servicios. 12-14	3	Alba	Finalizada	6h														6h		
Total				120 h																

Calendarización del Sprint 2

(Tercera Versión)

Sprint 2 (20 días laborables)						
Objetivo:						
Historias de usuario:		03 (BaseDatos) y 04 (SeguimientoServicios)				
Tareas	Días 1-4 3.1. Desarrollar la pantalla de servidor de gestión de datos.	Días 5-7 3.3. Desarrollar la función de búsqueda	Días 8-10 3.5. Implementar la funcionalidad de generación de un	Días 11-13 4.1. Desarrollar la pantalla de seguimiento	Días 14-17 4.2. Desarrollar la pantalla de seguimiento de	Días 18-20 4.4. Desarrollar la función para la descarga del





[illegible]

de servicio. 8-10																									
03																									
4.1. Desarrollar la pantalla de seguimiento de servicios del lado del servidor.11-13	12	Isis y Oscar	Por iniciar	24h											8h	8h	8h								
4.2. Desarrollar la pantalla de seguimiento de servicios del lado del cliente. 14-17	5	Isis y Oscar	Por iniciar	10h														8h	2h						

[illegible]

Calendarización del Sprint 3

(Tercera Versión)

Sprint 3 (15 días laborables)						
Objetivo:						
Historias de usuario:		05 (BlogNovedades) y 06 (PruebasFuncionalidad)				
Tareas	Día 1-3:  5.1. Desarrollar la pantalla de blog de novedades.	Día 4-5:  5.2. Implementar el sistema de navegación dentro de los diversos artículos del blog.	Día 6-7:  5.3. Desarrollar un módulo nivel servidor para la creación de entradas nuevas al blog.	Día 8-10  5.4. Desarrollar pruebas de navegación en la página.	Día 11-13:  5.5. Realizar pruebas de creación de usuarios e inicio de sesión	Día 14-15:  5.6. Realizar pruebas de solicitud y seguimiento de servicios.  5.7. Realizar pruebas de generación de certificados.

## Planificación del sprint 3

**(Tercera Versión)**

[illegible]



[illegible]

[illegible]

### Calendarización de reuniones

Tipo de reunión	Día	Horario	Plataforma	Minuta
Sprint Planning	16/03/2025	9:00	Google Meet	Presentación de proyectos, elección de uno de ellos y delegación de roles, y calendarización de reuniones.
Reunión regular 1	20/03/2025	11:00	Google Meet	Replanificación del backlog y ajustes de las historias 1 y 2. (Product Owner)
Reunión regular 2	23/03/2025	9:30	Google Meet	Replanificación de tareas del sprint 1. (Scrum Master)
Reunión regular 3	25/03/2025	11:30	Google Meet	Se comenzará con el registro del backlog en JIRA.
Reunión regular 4	27/03/2025	11:15 pm	Google Meet	Revisión de Backlogs y Sprint (Product Owner y Scrum Master)
Reunión regular 5	30/03/2025	9:30 am	Google Meet	Se crea la Liga de GitHub donde se subirán los avances del desarrollo del Proyecto. (Desarrollador)

Reunión regular 6	02/04/2025	10:30 pm	Google Meet	<p>Se realiza la creación del Sprint 1 en Jira y su inicio. (Scrum Master)</p> <p>Se comienza el desarrollo del código en GitHub (Desarrollador)</p>
Reunión regular 7	03/04/2025	10:30 pm	Google Meet	<p>Se presenta el primer desarrollo de la pantalla principal con las funciones básicas de navegación (Desarrollador)</p>
Reunión regular 8	06/04/2025	9:30 am	Google Meet	<p>Se desarrolló planificación de Sprints 2 y 3.</p> <p>Se sincronizan datos de Jira y GitHub</p> <p><a href="https://github.com/AlbaMarina12/Proyecto-RMAmbiental">https://github.com/AlbaMarina12/Proyecto-RMAmbiental</a></p> <p><a href="https://alumnos-team-z3w169t9.atlassian.net/jira/software/projects/RA/boards/34/backlog?selectedIssue=RA-15">https://alumnos-team-z3w169t9.atlassian.net/jira/software/projects/RA/boards/34/backlog?selectedIssue=RA-15</a></p>
Reunión regular 9	08/04/2025	10:30 pm	Google Meet	<p>Se integra un nuevo desarrollador al equipo, quien se encargará de la creación de las interfaces mencionadas en la historia 2 dentro de las tareas 2.1 a la 2.4.</p> <p>Se modifica la historia 6 para integrarla en la historia 5 junto con sus tareas.</p>
Reunión regular 10	10/04/2025	10:30 pm	Google Meet	<p>Se mostraron las interfaces creadas por el nuevo desarrollador a las que se les dio el visto bueno.</p> <p>Se hizo cambio de tareas entre las tareas 2.5 y 2.6 al observar que debe implementarse primero el formulario de ubicación nueva de recolección para luego crear la opción de alta o eliminación de locaciones.</p>

Reunión regular 11	13/04/2025	9:30 am	Google Meet	Se revisan avances del desarrollo de las tareas 2.4 a la 2.6
Reunión de revisión	15/04/2025	10:30 pm	Google Meet	<p>Se revisan avances de las tareas 2.4 a la 2.8 y se realizan pruebas de usabilidad. Se modifica la tabla de backlog, así como la actualización de los estados en las fichas y en JIRA. Se acuerda una reunión para coordinar las gráficas que se presentarán en la revisión siguiente.</p> <p><a href="https://alumnos-team-z3w169t9.atlassian.net/jira/software/projects/RA/list">https://alumnos-team-z3w169t9.atlassian.net/jira/software/projects/RA/list</a></p> <p><a href="https://github.com/AlbaMarina12/Proyecto-RMAmbiental">https://github.com/AlbaMarina12/Proyecto-RMAmbiental</a></p>
Reunión de retrospectiva	17/04/2025	10:30 pm	Google Meet	

## CONTROL DE CAMBIOS

06/04/2025

En la reunión regular número 8 se revisaron los avances en la programación de las pantallas, se resolvieron problemas con la sincronización de datos entre GitHub y Jira (realizado por el desarrollador), además de que se realizó el desarrollo de la planificación y calendarización de los Sprint 2 y 3 (realizado por el SM y el PO), así mismo se añadió una sexta historia en el Product Backlog, debido a que el cliente solicitó pruebas de funcionalidad de la página terminada.

08/04/2025

En la reunión se presentó un nuevo integrante de equipo, quien fungirá con el rol de desarrollador. Delegándose las tareas 2.1 a la 2.4 de la historia 2 para continuar el avance del sprint 1. Alba continua como desarrollador de las tareas 2.5 a la 2.8 continuando con la historia 2 para estimar concluir el sprint 1.

10/04/2025

En la reunión se presentó un primer avance de las pantallas de creación de usuario e inicio de sesión, obteniendo un VoBo por parte de la SM y el PO. También el desarrollador realizó la observación de que una mejor manera de continuar con el desarrollo, en la parte de solicitud de servicios sería mejor implementar el desarrollo del formulario de ubicación nueva de recolección (tarea 2.6) y después con la opción de alta o eliminación de locaciones (tarea 2.5), por lo que se aceptó el cambio y se realizó la modificación en el orden de estas (cambio en el Product Backlog, Fichas de Backlog y Planificación del Sprint).

13/04/2025

Se comprobaron las tareas finalizadas y el avance de las tareas 2.4, 2.5 y 2.6, se acordaron los puntos a revisar para las reuniones regulares siguientes, además de los avances esperados con respecto a la calendarización.

15/04/2025

Tras la finalización de las tareas, nos reunimos con el cliente para presentarle los avances y los cambios que él había solicitado a lo largo del desarrollo del sprint de acuerdo con sus requerimientos.

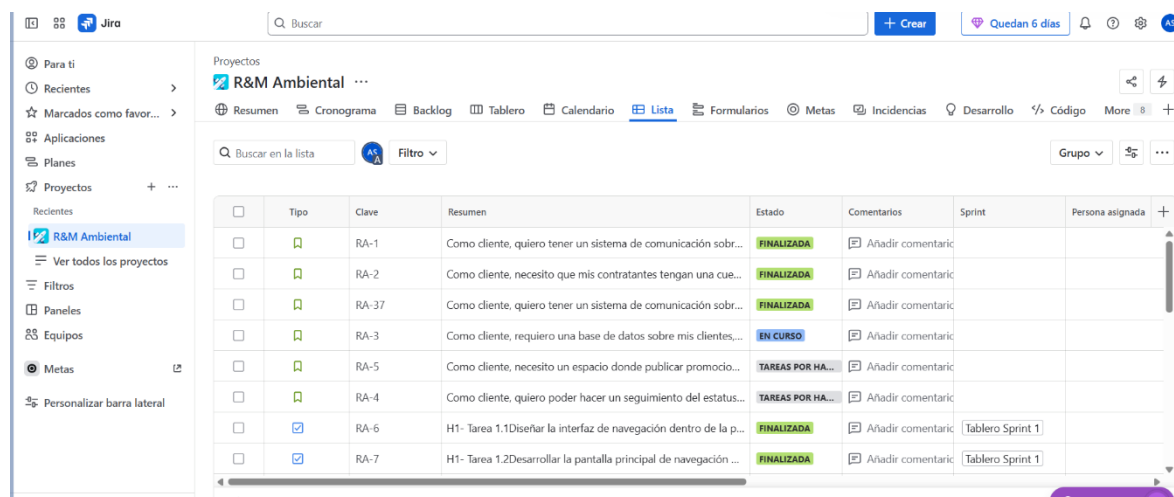
Por nuestra parte, se revisan los avances de las tareas 2.4 a 2.8 y se ejecutan las pruebas necesarias para verificar el funcionamiento de las interfaces. Al corroborar su funcionamiento, podemos darlas por completadas y, por tanto, se ha modificado su estado de “en progreso” a “finalizadas”. Con esto, se da por concluido el sprint 1.

Estos cambios se vieron reflejados de igual forma en Jira y en cuanto a Github se verificaron que los enlaces se ejecutaran correctamente.

Una vez presentados las tareas y al tener el visto bueno y aprobación del cliente, el sprint 1 se da por concluido, para continuar con el desarrollo del sprint 2.

Así mismo, para el inicio del sprint 2, se modifican los roles, quedando reasignados al inicio del documento.

Se acuerda una última reunión de retrospectiva con el Scrum Master, el Product Owner y los desarrolladores, para abordar cómo se desarrolló el cumplimiento de las metas y la evaluación de los procedimientos planteados del Sprint 1 para evaluar qué se puede mejorar en el sprint 2.



	Tipo	Clave	Resumen	Estado	Comentarios	Sprint	Persona asignada
<input type="checkbox"/>	📌	RA-1	Como cliente, quiero tener un sistema de comunicación sobr...	FINALIZADA	ⓘ Añadir comentario		
<input type="checkbox"/>	📌	RA-2	Como cliente, necesito que mis contratantes tengan una cue...	FINALIZADA	ⓘ Añadir comentario		
<input type="checkbox"/>	📌	RA-37	Como cliente, quiero tener un sistema de comunicación sobr...	FINALIZADA	ⓘ Añadir comentario		
<input type="checkbox"/>	📌	RA-3	Como cliente, requiero una base de datos sobre mis clientes...	EN CURSO	ⓘ Añadir comentario		
<input type="checkbox"/>	📌	RA-5	Como cliente, necesito un espacio donde publicar promocio...	TAREAS POR HA...	ⓘ Añadir comentario		
<input type="checkbox"/>	📌	RA-4	Como cliente, quiero poder hacer un seguimiento del estatus...	TAREAS POR HA...	ⓘ Añadir comentario		
<input type="checkbox"/>	📌	RA-6	H1- Tarea 1.1Diseñar la interfaz de navegación dentro de la p...	FINALIZADA	ⓘ Añadir comentario	Tablero Sprint 1	
<input type="checkbox"/>	📌	RA-7	H1- Tarea 1.2Desarrollar la pantalla principal de navegación ...	FINALIZADA	ⓘ Añadir comentario	Tablero Sprint 1	

17/04/2025

Para continuar con las fases del sprint, se juntaron a los integrantes del proyecto para tener una retrospectiva amplia del proceso, progreso y culminación del sprint 1.

Por su parte el desarrollador nos comentó que el tiempo estimado y asignado para algunas tareas se encontraba muy justos, por el nivel de complejidad que ésta implicaba, por lo que fue necesario un reajuste de calendarización de presentación de

entregables. También propuso una modificación en la calendarización de las actividades en la parte de creación de cuentas, esto debido a que la modificación lograría que el flujo del trabajo y el desarrollo fuese más efectivo, al optimizar la gestión de las tareas.

El Product Owner, se encontró siempre en contacto con el Cliente, proporcionando un informe de los avances semanales, buscando siempre la aprobación del mismo con respecto al producto entregado, por lo que, a petición del cliente, solicitó a los desarrolladores un ajuste en el diseño original de la pantalla de inicio, por uno mejor optimizado y con mayor atractivo visual.

El Scrum Master, se encontró siempre al pendiente del proceso del desarrollo y en qué fase se encontraba, apoyando a la resolución de dudas y problemas que fueran surgiendo, a través de las reuniones regulares. Además de que apoyó con la integración de un nuevo desarrollador para facilitar la culminación de las tareas. Así mismo, junto con el Product Owner propusieron la eliminación de la historia “6”, para integrar sus respectivas tareas a la historia “5” y poder obtener un mejor flujo en el trabajo a desarrollar.

Después de haber realizado un análisis detallado de las tareas pertenecientes a la historia 6 el equipo en conjunto concluyó que las tareas al ser actividades prácticas de usabilidad y testeo tienen relación a la secuencia del resto de las tareas de la historia 5, por lo que es factible que se integraran todas en una sola historia (historia 5) eliminando la historia 6.

## Avances

Durante el desarrollo del Sprint 1, el equipo logró avanzar de forma significativa en la creación de las funcionalidades esenciales para la página web de R&M Ambiental. Este sprint, con una duración de 15 días laborables, tuvo como objetivo principal la implementación de las historias de usuario correspondientes a la pantalla principal del sitio web y al sistema de gestión de cuentas para los contratantes.

En primer lugar, se abordó la Historia de Usuario 01, la cual contemplaba el diseño e implementación de la pantalla principal del sitio. Se trabajó en la creación de una interfaz intuitiva que permitiera al usuario navegar entre los distintos apartados del sistema. Esta labor incluyó el diseño gráfico de la navegación, el desarrollo de la pantalla de inicio, la incorporación de botones funcionales para acceder a secciones como los servicios y la información institucional de la empresa, así como la integración de un formulario de contacto. Una vez completado este módulo, se



realizaron pruebas de usabilidad para verificar que la navegación fuera clara y funcional, obteniendo resultados positivos tras pequeños ajustes recomendados durante la revisión interna.

Posteriormente, se llevó a cabo la Historia de Usuario 02, centrada en el desarrollo del sistema de creación y gestión de cuentas para los usuarios. Este componente fue dividido entre dos desarrolladores: mientras uno se encargó de la implementación de las pantallas de registro e inicio de sesión, así como del proceso de validación de cuentas, el otro trabajó en las funcionalidades que permiten a los clientes incorporar nuevas ubicaciones de recolección, eliminarlas o modificarlas según sea necesario. También se integraron las pantallas y formularios necesarios para que los clientes pudieran solicitar servicios de recolección, incluyendo la captura de datos clave como ubicación, tipo de residuo y fecha del servicio.

Durante el proceso, se llevaron a cabo reuniones periódicas para supervisar el avance de cada tarea y realizar ajustes necesarios. En la reunión del 15 de abril, se presentaron los módulos completados al cliente, quien aprobó su funcionalidad y confirmó que se habían cumplido los requerimientos establecidos. A partir de esta validación, se actualizaron los estados en JIRA marcando ambas historias como finalizadas, y se verificó que los cambios estuvieran correctamente reflejados en el repositorio de GitHub.

Este sprint concluyó con una última reunión de retrospectiva, en la que se evaluaron los logros obtenidos y se identificaron áreas de mejora para optimizar el trabajo en los siguientes sprints. En general, se alcanzaron los objetivos establecidos y se sentaron las bases técnicas para continuar con el desarrollo de las siguientes funcionalidades del sistema.

