



# Proyecto II

## Producto integrador

### Producto integrador. El final del proceso

**Elaborado por: Alba Marina Martínez Sánchez**

## **Menú Interactivo del Proyecto SCRUM**

El sistema que se desarrollará consiste en una aplicación web interactiva construida en React que funciona como menú navegable para presentar el trabajo completo del curso de Gestión de Proyectos y Desarrollo Web, enfocado en el uso de la metodología SCRUM.

Esta aplicación tiene como objetivo principal organizar y mostrar de forma clara y funcional:

- Las actividades desarrolladas a lo largo del curso (PDFs, entregables, evidencias)
- El proyecto Clean Up Spaces como sistema implementado
- El proceso completo de desarrollo mediante SCRUM:

Product backlog detallado

Fichas por historia

Planeación de backlog

Sprints ejecutados

Calendarización de tareas

Reuniones diarias con sus objetivos

La intención es proporcionar una plataforma estructurada y visualmente accesible para que el docente pueda navegar fácilmente entre las secciones del proceso y validar cada componente desarrollado, asegurando la trazabilidad, organización y evidencia del cumplimiento de los entregables solicitados en cada unidad.

Además, esta aplicación será compartida mediante un repositorio público en GitHub y su código comprimido será anexado a la entrega final del curso.

### Roles del Proyecto – Menú Interactivo SCRUM

Este proyecto fue desarrollado de forma individual; sin embargo, para seguir la metodología SCRUM de manera estructurada y cumplir con los lineamientos del curso, se asignaron roles específicos de forma simbólica a una misma persona. Esto permitió cubrir todas las responsabilidades clave que intervienen en el desarrollo ágil de productos.

Rol	Nombre	Responsabilidades
<b>Product Owner</b>	Alba Marina	Responsable de definir los objetivos del sistema, establecer prioridades en el backlog y validar entregables.
<b>Scrum Master</b>	Alba Marina	Encargado de supervisar la correcta aplicación de SCRUM, organizar sprints y facilitar las reuniones.
<b>Desarrollador</b>	Alba Marina	Encargado de implementar la aplicación en React, desarrollar las funcionalidades y aplicar pruebas.

**Nota:** Dado que se trata de un proyecto académico individual, todos los roles fueron desempeñados por la misma persona para simular un flujo de trabajo completo conforme a SCRUM.

## PRODUCTO INTEGRADOR. EL FINAL DEL PROCESO

### Product Backlog – Menú Interactivo Inicial

ID	Historia de Usuario	Alias	Prioridad	Esfuerzo (pts)	Sprint	Comentarios
1	Como evaluador, quiero visualizar y descargar las actividades del curso para validar los entregables.	ActividadesCurso	Alta	5 pts	1	Incluye PDF o DOCX de las actividades por unidad.
2	Como usuario, quiero ver una sección que muestre el sistema Clean Up Spaces con capturas y descripción.	VistaSistema	Alta	6 pts	1	Galería con imágenes del sistema y breve explicación de su funcionalidad.
3	Como evaluador, quiero acceder fácilmente al código fuente del proyecto desde GitHub o mediante descarga.	CodigoFuente	Alta	3 pts	2	Enlace a GitHub y botón de descarga ZIP.
4	Como usuario, quiero leer un reporte claro sobre los cambios realizados en el backlog y sprints.	ReporteModificaciones	Media	4 pts	2	Sección textual o descarga del informe técnico.
5	Como usuario, quiero navegar entre todas las secciones mediante un menú claro y responsivo.	NavegacionGeneral	Alta	5 pts	1	Navbar o menú lateral con acceso a todas las secciones.

## PRODUCTO INTEGRADOR. EL FINAL DEL PROCESO

### Product Backlog – Menú Interactivo actualizado

ID	Historia de Usuario	Alias	Prioridad	Esfuerzo	Sprint	Comentarios
1	Como evaluador del curso, quiero acceder fácilmente a las actividades realizadas durante el curso para revisarlas.	ActividadesCurso	Alta	5 pts	Sprint 1	Sección con enlaces para ver o descargar archivos PDF/DOCX por unidad.
2	Como usuario, quiero visualizar una sección que muestre el sistema Clean Up Spaces mediante imágenes y descripción.	GaleriaSistema	Alta	6 pts	Sprint 1	Galería con capturas del sistema implementado y breve texto explicativo.
3	Como usuario, quiero una navegación clara y accesible que me permita moverme entre todas las secciones del menú.	MenuNavegacion	Alta	5 pts	Sprint 1	Menú responsivo tipo navbar o sidebar, visible desde cualquier sección.
4	Como evaluador, quiero tener acceso directo al repositorio en GitHub y una opción para descargar el código fuente.	AccesoCodigoFuente	Alta	3 pts	Sprint 2	Botón de GitHub y botón de descarga de archivo ZIP.
5	Como docente, quiero consultar un reporte claro de los cambios realizados durante el desarrollo del proyecto.	ReporteSCRUM	Media	4 pts	Sprint 2	Documento con justificación de cambios en backlog, sprints, estructura.
6	Como desarrollador, quiero que el menú tenga una presentación limpia y responsiva para una mejor experiencia de uso.	DiseñoResponsivo	Media	4 pts	Sprint 2	Estilos adaptativos con Tailwind o CSS para móviles y escritorio.

### **Informe de Cambios del Product Backlog – Menú Interactivo SCRUM**

Durante el proceso de planeación del sistema “Menú Interactivo en React”, se elaboró inicialmente un backlog funcional que contenía todas las historias necesarias para cumplir con los requerimientos de la actividad final. Sin embargo, después de un análisis detallado del enfoque SCRUM y de las observaciones realizadas por la docente, se llevaron a cabo modificaciones estructurales importantes con el objetivo de mejorar la claridad, coherencia y trazabilidad del proyecto.

A continuación, se describen los cambios realizados al backlog original:

#### **Reorganización de historias por Sprint y numeración**

Una de las observaciones más importantes fue que las historias no estaban organizadas de forma coherente respecto a los sprints. Por ejemplo, en la versión anterior, historias con IDs no consecutivos pertenecían al mismo sprint (ej. HU-1 y HU-5 en Sprint 1). Esto generaba confusión y dificultaba la lectura por parte del evaluador.

#### **Cambio aplicado:**

Se reorganizaron las historias agrupándolas primero por Sprint.

Se reenumeraron las historias para que los IDs sean consecutivos y alineados con la ejecución:

HU-1 a HU-3 → Sprint 1

HU-4 a HU-6 → Sprint 2

#### **Ajuste en los contenidos de cada historia**

Se revisaron los enunciados de usuario para que tuvieran mayor claridad y coincidieran exactamente con los entregables definidos en las instrucciones del curso, incluyendo:

Actividades del curso

Sistema implementado

Código fuente (GitHub y ZIP)

Reporte de modificaciones

Navegación clara

Diseño visual responsivo

**Cambio aplicado:**

Se reformularon los enunciados en voz del usuario.

Se clarificaron los alias para ser más específicos.

Se actualizaron los comentarios para explicar claramente el propósito de cada historia.

**Reasignación de prioridad y esfuerzo**

En la revisión del backlog se identificaron historias con esfuerzos mal equilibrados o con prioridades no justificadas. Esto podía dificultar la planificación de sprints y la evaluación del flujo de trabajo.

**Cambio aplicado:**

El esfuerzo fue reasignado de forma proporcional al tiempo estimado y la carga técnica.

Las prioridades fueron redefinidas de acuerdo con el impacto directo en la experiencia del evaluador y el cumplimiento del proyecto.

**Inclusión explícita de diseño responsivo**

En la versión inicial, el diseño visual y la adaptabilidad no estaban contemplados como una historia específica. Se decidió incorporar una historia dedicada a este aspecto para garantizar que el menú final sea funcional y visualmente armónico en diferentes dispositivos.

**Cambio aplicado:**

Se añadió HU-6: DiseñoResponsivo, incluida en Sprint 2, con prioridad media.

### Fichas de Backlog – Menú Interactivo SCRUM

A continuación se presentan las fichas detalladas por historia de usuario del Menú Interactivo construido en React. Cada ficha incluye el enunciado, alias, prioridad, esfuerzo, descripción funcional y las tareas necesarias para alcanzar la meta de cada historia.

#### **HU-01: Visualizar actividades del curso entregadas**

**Alias:** ActividadesCurso

**Prioridad:** Alta

**Esfuerzo:** 5 puntos

**Sprint:** 1

**Descripción:** Crear una sección donde se visualicen o descarguen los archivos de las actividades realizadas durante el curso, organizadas por unidad o etapa.

#### **Tareas:**

- 1.1 Crear el componente "ActividadesCurso"
- 1.2 Estructurar la lista de actividades en formato navegable
- 1.3 Agregar íconos de descarga o botones de visualización
- 1.4 Subir archivos PDF/DOCX de ejemplo
- 1.5 Estilizar la sección con diseño limpio y accesible
- 1.6 Validar funcionalidad de descarga/visualización

#### **HU-02: Mostrar sistema Clean Up Spaces (Galería)**

**Alias:** GaleriaSistema

**Prioridad:** Alta

**Esfuerzo:** 6 puntos

**Sprint:** 1

**Descripción:** Crear una sección visual para mostrar capturas del sistema Clean Up Spaces, acompañadas de una descripción breve del funcionamiento general.

#### **Tareas:**

- 2.1 Crear el componente "GaleriaSistema"
- 2.2 Cargar imágenes del sistema optimizadas
- 2.3 Agregar leyendas descriptivas bajo cada imagen



- 2.4 Diseñar el layout tipo galería o carrusel
- 2.5 Estilizar con CSS responsivo y limpio
- 2.6 Validar carga rápida y compatibilidad en móviles

### **HU-03: Navegación general entre secciones**

**Alias:** MenuNavegacion

**Prioridad:** Alta

**Esfuerzo:** 5 puntos

**Sprint:** 1

**Descripción:** Implementar un menú de navegación general responsivo que permita al usuario acceder fácilmente a todas las secciones del sistema.

#### **Tareas:**

- 3.1 Crear Navbar o Sidebar con React Router
- 3.2 Definir rutas para cada componente del menú
- 3.3 Agregar íconos o nombres claros a cada botón
- 3.4 Validar navegación entre vistas
- 3.5 Aplicar estilos responsivos (Tailwind o CSS)

### **HU-04: Acceder al código fuente y ZIP del sistema**

**Alias:** AccesoCodigoFuente

**Prioridad:** Alta

**Esfuerzo:** 3 puntos

**Sprint:** 2

**Descripción:** Incluir una sección donde el evaluador pueda acceder al repositorio en GitHub y descargar el archivo ZIP del código fuente.

#### **Tareas:**

- 4.1 Crear el componente "AccesoCodigoFuente"
- 4.2 Agregar botón con enlace a GitHub
- 4.3 Incluir botón de descarga para archivo .zip
- 4.4 Validar que ambos botones funcionen correctamente
- 4.5 Estilizar los botones para diferenciarlos claramente

#### **HU-05: Reportar cambios en el proceso SCRUM**

**Alias:** ReporteSCRUM

**Prioridad:** Media

**Esfuerzo:** 4 puntos

**Sprint:** 2

**Descripción:** Crear una sección o insertar documento que contenga los cambios realizados en el backlog, fichas, sprints y decisiones del proyecto.

**Tareas:**

- 5.1 Crear componente "ReporteSCRUM" o vista estática
- 5.2 Insertar contenido del informe o enlace al archivo
- 5.3 Formatear texto para buena legibilidad
- 5.4 Agregar títulos/secciones del informe de cambios
- 5.5 Validar compatibilidad y estilo en distintos dispositivos

#### **HU-06: Asegurar presentación responsiva y agradable**

**Alias:** DiseñoResponsivo

**Prioridad:** Media

**Esfuerzo:** 4 puntos

**Sprint:** 2

**Descripción:** Mejorar la presentación del sistema para que sea visualmente atractiva y se adapte correctamente a cualquier tipo de dispositivo.

**Tareas:**

- 6.1 Estilizar todos los componentes con Tailwind o CSS flexible
- 6.2 Revisar estructura grid/flex en cada vista
- 6.3 Validar comportamiento en pantallas grandes y móviles
- 6.4 Corregir cualquier desbordamiento o corte de contenido
- 6.5 Aplicar mejoras visuales generales (espaciado, tipografía, botones)

## PRODUCTO INTEGRADOR. EL FINAL DEL PROCESO

### Calendarización de Sprint

**Sprint 1 – Duración: 9 días hábiles, que incluye las Historias: 3**

Historia de Usuario	Día 1-2	Día 3-4	Día 5	Día 6	Día 7	Día 8	Día 9
<b>HU-01: ActividadesCurso</b>	1.1 Crear componente ActividadesCurso	1.2 Estructurar lista de actividades 1.3 Agregar botones de descarga/visualización	1.4 Subir archivos PDF/DOCX de ejemplo	1.5 Estilizar la sección (CSS, diseño limpio)	1.6 Validar funcionalidad en escritorio y móvil	—	—
<b>HU-02: GaleriaSistema</b>	—	—	—	2.1 Crear componente GaleriaSistema	2.2 Cargar imágenes optimizadas 2.3 Agregar leyendas descriptivas	2.4 Diseñar layout tipo galería 2.5 Estilizar visualmente	2.6 Validar compatibilidad móvil y velocidad de carga
<b>HU-03: MenuNavegacion</b>	3.1 Crear Navbar o Sidebar con React Router	3.2 Definir rutas de navegación	3.3 Agregar íconos o etiquetas claras al menú	3.4 Validar navegación entre secciones	—	—	3.5 Aplicar estilos responsivos (Tailwind o CSS)

## PRODUCTO INTEGRADOR. EL FINAL DEL PROCESO

### Calendarización de Sprint

**Sprint 2 – Duración: 9 días hábiles / Historias: 3**

Historia de Usuario	Día 1-2	Día 3-4	Día 5	Día 6	Día 7	Día 8	Día 9
<b>HU-04: AccesoCodigoFuente</b>	4.1 Crear componente AccesoCodigoFuente	4.2 Agregar botón con enlace a GitHub	4.3 Agregar botón de descarga ZIP	4.4 Validar funcionamiento de enlaces	4.5 Estilizar botones	—	—
<b>HU-05: ReporteSCRUM</b>	—	5.1 Crear componente o vista ReporteSCRUM	5.2 Insertar contenido del informe o enlace al documento	5.3 Formatear texto para buena lectura	5.4 Agregar secciones y títulos claros	5.5 Validar visualización y estilo en móviles y escritorio	—
<b>HU-06: DiseñoResponsivo</b>	6.1 Estilizar todos los componentes con CSS o Tailwind	6.2 Revisar estructura de grid/flex en cada vista	—	6.3 Validar diseño en pantallas grandes y móviles	6.4 Corregir desbordamientos o cortes de contenido	6.5 Aplicar mejoras visuales: espaciado, tipografía, botones	Revisión final y cierre del Sprint 2

## PRODUCTO INTEGRADOR. EL FINAL DEL PROCESO

### Planificación del Sprint 1

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Revisión del Sprint
HU-01: ActividadesCurso														
1.1 Crear componente ActividadesCurso	3	Alba	Finalizada	6h	3h	3h								
1.2 Estructurar lista de actividades	2	Alba	Finalizada	4h			2h	2h						
1.3 Agregar botones de descarga/visualización	2	Alba	Finalizada	4h				2h	2h					
1.4 Subir archivos PDF/DOCX	1	Alba	Finalizada	2h					2h					
1.5 Estilizar sección (CSS, diseño limpio)	2	Alba	Finalizada	4h						2h	2h			
1.6 Validar funcionalidad en escritorio y móvil	1	Alba	Finalizada	2h								2h		
HU-02: GaleriaSistema														
2.1 Crear componente GaleriaSistema	3	Alba	Finalizada	6h							3h	3h		
2.2 Subir imágenes optimizadas	2	Alba	Finalizada	4h									4h	
2.3 Agregar leyendas descriptivas	1	Alba	Finalizada	2h									2h	
2.4 Diseñar layout tipo galería	2	Alba	Finalizada	4h									4h	
2.5 Estilizar visualmente (CSS responsivo)	2	Alba	Finalizada	4h									4h	
2.6 Validar visualización en móviles y rendimiento	1	Alba	Finalizada	2h									2h	
HU-03: MenuNavegacion														
3.1 Crear Navbar o Sidebar con React Router	3	Alba	Finalizada	6h	3h	3h								
3.2 Definir rutas del menú	2	Alba	Finalizada	4h			2h	2h						
3.3 Agregar íconos o etiquetas	2	Alba	Finalizada	4h						2h	2h			
3.4 Validar navegación entre vistas	1	Alba	Finalizada	2h								2h		
3.5 Aplicar estilos responsivos (Tailwind o CSS)	2	Alba	Finalizada	4h									4h	

## PRODUCTO INTEGRADOR. EL FINAL DEL PROCESO

### Planificación del Sprint 2

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Revisión del Sprint
HU-04: AccesoCodigoFuente														
4.1 Crear componente AccesoCodigoFuente	2	Alba	Finalizada	4h	2h	2h								
4.2 Agregar botón con enlace a GitHub	1	Alba	Finalizada	2h			2h							
4.3 Agregar botón de descarga ZIP	1	Alba	Finalizada	2h				2h						
4.4 Validar funcionamiento de enlaces	1	Alba	Finalizada	2h					2h					
4.5 Estilizar botones	1	Alba	Finalizada	2h						2h				
HU-05: ReporteSCRUM														
5.1 Crear componente o vista ReporteSCRUM	2	Alba	Finalizada	4h	2h	2h								
5.2 Insertar contenido del informe o enlace al documento	1	Alba	Finalizada	2h			2h							
5.3 Formatear texto para buena lectura	1	Alba	Finalizada	2h				2h						
5.4 Agregar secciones y títulos claros	1	Alba	Finalizada	2h					2h					
5.5 Validar visualización y estilo en móviles y escritorio	1	Alba	Finalizada	2h						2h				
HU-06: DiseñoResponsivo														
6.1 Estilizar todos los componentes (Tailwind o CSS flexible)	2	Alba	Finalizada	4h	2h	2h								
6.2 Revisar estructura grid/flex de cada vista	1	Alba	Finalizada	2h			2h							
6.3 Validar en pantallas grandes y móviles	1	Alba	Finalizada	2h				2h						
6.4 Corregir cortes o desbordamientos	1	Alba	Finalizada	2h					2h					
6.5 Aplicar mejoras visuales: espaciado, botones, tipografía	1	Alba	Finalizada	2h						2h				

## PRODUCTO INTEGRADOR. EL FINAL DEL PROCESO

### Calendario de Reuniones SCRUM – Menú Interactivo

#### Sprint 1 – Reuniones Diarias (6 al 16 de mayo de 2025):

Fecha	Tipo de reunión	Objetivo	Historias revisadas	Avances reportados
24-abr-2025	Inicio de sprint	Presentar planificación y asignación de tareas	HU-01, HU-03	Inicio de componente de actividades y navegación general
25-abr-2025	Seguimiento diario	Validar avance de componentes iniciales	HU-01, HU-03	Menú funcional, estructura de lista de actividades definida
26-abr-2025	Seguimiento diario	Integración de botones y rutas	HU-01, HU-03	Rutas navegables listas, botones funcionales
29-abr-2025	Seguimiento diario	Subida de archivos y validaciones iniciales	HU-01	Archivos subidos y disponibles
30-abr-2025	Seguimiento diario	Verificación de estilos visuales y accesibilidad	HU-01	Estilo CSS limpio aplicado, pruebas en escritorio iniciadas
1-may-2025	Seguimiento diario	Desarrollo de galería del sistema	HU-02	Componente galería implementado
2-may-2025	Seguimiento diario	Estilizar y cargar contenido visual	HU-02	Imágenes cargadas y leyendas agregadas
6-may-2025	Seguimiento diario	Validación responsive del menú y galería	HU-02, HU-03	Ajustes visuales aplicados para móvil y escritorio
8-may-2025	Cierre del sprint	Revisión funcional y validación de entregables	HU-01, HU-02, HU-03	Todo funcional: actividades, galería, navegación

## PRODUCTO INTEGRADOR. EL FINAL DEL PROCESO

### Sprint 2 – Reuniones Diarias (17 al 20 de mayo de 2025):

Fecha	Tipo de reunión	Objetivo	Historias revisadas	Avances reportados
9-may-2025	Inicio de sprint	Presentar tareas de código fuente, reporte y estilo visual	HU-04, HU-05, HU-06	Planificación establecida, primeras tareas asignadas
10-may-2025	Seguimiento diario	Validar integración de enlaces y avance en informe	HU-04, HU-05, HU-06	Enlace a GitHub funcional, informe cargado
13-may-2025	Seguimiento diario	Verificación responsive y pulido visual	HU-06	Ajustes visuales aplicados: botones, espaciado, fuentes
14-may-2025	Seguimiento diario	Validar estructura final del reporte	HU-05	Informe corregido, estructura de secciones clara
15-may-2025	Seguimiento diario	Validación de diseño y botones en dispositivos móviles	HU-06	Revisión exitosa en móviles y escritorio
16-may-2025	Seguimiento diario	Verificación general y pruebas de compatibilidad	HU-04, HU-06	Código fuente funcional y visual final probado
17-may-2025	Seguimiento diario	Revisión final de visuales y responsive	HU-06	Estilos coherentes, presentación validada
20-may-2025	Cierre del sprint	Validación general y entrega final	HU-04, HU-05, HU-06	Proyecto funcional, validado, entregado oficialmente



### Control de Cambios – Menú Interactivo SCRUM

A lo largo del desarrollo del proyecto, se realizaron ajustes significativos derivados del análisis diario en reuniones SCRUM. A continuación, se presenta la evolución de los cambios organizados cronológicamente, en función de las fechas clave del Sprint 1 y Sprint 2

#### **24 de abril de 2025**

En la reunión de inicio del Sprint 1 se definió que las historias HU-01 (ActividadesCurso) y HU-03 (MenuNavegacion) serían desarrolladas primero por tratarse de componentes base para la visualización del resto del contenido. Esta decisión aseguró una estructura funcional desde los primeros días del desarrollo.

#### **26 de abril de 2025**

Durante la reunión de seguimiento se ajustó el orden de las rutas y estructura interna del menú principal (HU-03) para asegurar una navegación clara y lógica entre secciones. Esta mejora ayudó a prevenir confusión durante las pruebas iniciales.

#### **29 de abril de 2025**

Se reorganizó la carga de archivos en la sección de actividades (HU-01), categorizándolos por unidad del curso. Este cambio respondió a la necesidad de facilitar al evaluador el acceso a cada entregable y verificar su cumplimiento.

#### **1 de mayo de 2025**

Durante la sesión de revisión de HU-02 (GaleriaSistema), se decidió abandonar la idea de mostrar una sola imagen en favor de una galería interactiva con leyendas. El cambio tuvo como objetivo representar mejor el sistema Clean Up Spaces de forma visual y comprensible.

#### **6 de mayo de 2025**

Al validar los avances en móviles, se detectaron problemas de visualización tanto en la galería (HU-02) como en el menú (HU-03). Se realizaron ajustes responsivos que aseguraron compatibilidad y experiencia uniforme en dispositivos móviles.

#### **10 de mayo de 2025**

En el inicio del Sprint 2, se comenzó la implementación de HU-04 (AccesoCodigoFuente). Se cambió la posición de los botones de enlace a GitHub y descarga ZIP, mejorando su jerarquía visual y la accesibilidad para el usuario final.

### **14 de mayo de 2025**

Durante la revisión del reporte de cambios (HU-05), se reorganizó el contenido textual del documento para que siguiera un orden lógico y visual claro. Esto facilitó la lectura y validación de los cambios realizados en los sprints.

### **15 de mayo de 2025**

Se aplicaron mejoras visuales en dispositivos móviles en la historia HU-06 (Diseño Responsivo), corrigiendo problemas de márgenes, tipografía y espaciado. Esto mejoró significativamente la experiencia en smartphones.

### **16 de mayo de 2025**

Se llevó a cabo una validación cruzada entre HU-04 y HU-06 para confirmar que los botones, enlaces y diseño visual funcionaran de forma responsiva y consistente. Esta validación aseguró que el producto fuera utilizable desde cualquier plataforma.

### **20 de mayo de 2025**

En la última sesión del Sprint 2, se realizó la revisión final de las historias HU-05 y HU-06. Se validó que el informe estuviera estructurado correctamente y que todo el menú interactivo funcionara y cumpliera con los criterios establecidos. Se consideró el proyecto listo para su entrega oficial.

### **Avances del Proyecto**

Durante el desarrollo del menú interactivo, los avances se dieron de forma progresiva y estructurada a través de los dos sprints, con base en la metodología SCRUM. En el Sprint 1 se abordaron las funcionalidades principales: navegación, visualización de actividades y galería de evidencias del sistema Clean Up Spaces. El trabajo se concentró en dejar funcionales los componentes base del sistema, asegurando desde los primeros días una estructura navegable y comprensible.

A lo largo de este primer bloque, se completaron los módulos esenciales y se aplicaron ajustes visuales en función de las pruebas en distintos dispositivos, garantizando compatibilidad responsive. El sistema quedó preparado para integrar las funciones finales.

Durante el Sprint 2, los avances se centraron en las secciones técnicas y visuales restantes: inserción de enlaces a código fuente, generación del reporte de cambios, y aplicación de mejoras visuales. Estas tareas se completaron de forma organizada en

función de las revisiones diarias, priorizando claridad visual, accesibilidad y funcionalidad.

La última fase se dedicó a validar todos los componentes de forma integral, realizando pruebas cruzadas y corrigiendo detalles menores en estilos y contenido textual. Esto permitió entregar un producto sólido, estable, visualmente armónico y alineado con los requerimientos del curso.

### **Retrospectiva del Proyecto**

Al finalizar el desarrollo del Menú Interactivo SCRUM, se realizó una reflexión general sobre la experiencia, considerando tanto los aciertos como las oportunidades de mejora del proceso.

#### **¿Qué funcionó bien?**

- La planificación dividida por sprints permitió avanzar de forma organizada y progresiva.
- El uso de reuniones diarias SCRUM facilitó detectar problemas rápidamente y tomar decisiones de forma ágil.
- El diseño responsive y modular permitió que el sistema fuera funcional en diferentes dispositivos desde etapas tempranas.
- La documentación fue construida en paralelo al desarrollo, lo cual facilitó la trazabilidad y control del proyecto.

#### **¿Qué podría mejorarse?**

- La estimación de tiempo en algunas tareas podría haberse ajustado con mayor precisión, ya que algunas funciones tomaron más horas de lo previsto.
- La validación cruzada entre componentes se realizó en fases muy cercanas a la entrega; distribuir estas pruebas desde mitad del segundo sprint habría permitido más margen de corrección.
- En futuras versiones, se podría realizar una fase de retroalimentación con un usuario externo o evaluador antes del cierre final.

#### **¿Qué harías diferente en un próximo proyecto?**

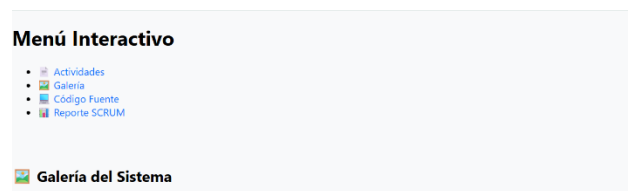
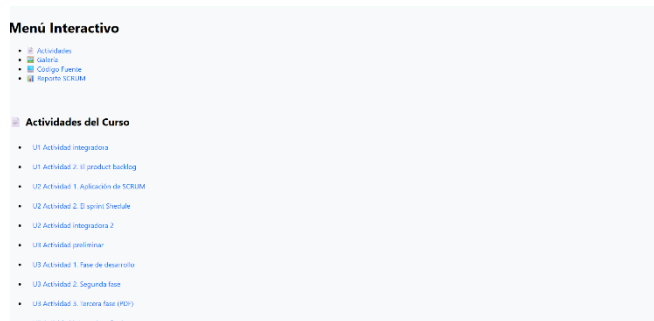
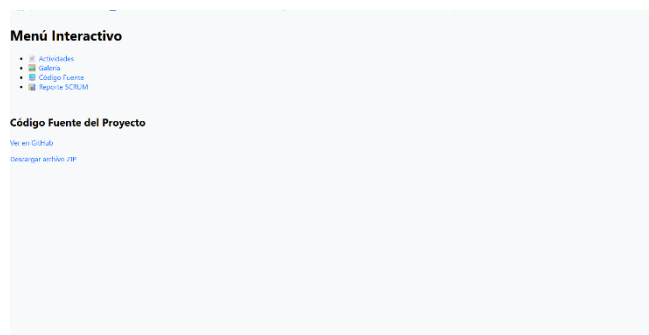
- Incluir herramientas de prototipado temprano para validar visualmente las ideas con mayor anticipación.

## PRODUCTO INTEGRADOR. EL FINAL DEL PROCESO

- Aplicar una checklist de revisión técnica desde el inicio del Sprint 2 para asegurar cumplimiento de estándares.
- Registrar en video o bitácora visual los cambios y validaciones clave para fortalecer las evidencias del desarrollo.

La retrospectiva demostró que la aplicación disciplinada del marco SCRUM favorece el desarrollo ordenado, adaptativo y con foco en la mejora continua, logrando un resultado profesional tanto en funcionalidad como en presentación.

### Evidencia de sistema en función:



[Inicio](#)[Servicios](#)[Contacto](#)

### Clean Up Spaces

La limpieza que necesitas, justo a tiempo

Soluciones de limpieza profesional para oficinas, Airbnb y más.

## PRODUCTO INTEGRADOR. EL FINAL DEL PROCESO

### Menú Interactivo

- Actividades
- Galería
- Código Fuente
- Reporte SCRUM

### Código Fuente del Proyecto

Ver en GitHub

Descargar archivo ZIP

### Menú Interactivo

- Actividades
- Galería
- Código Fuente
- Reporte SCRUM

### Reporte de Cambios SCRUM

### Menú Interactivo

- Actividades
- Galería
- Código Fuente
- Reporte SCRUM

### Liga de Github:

<https://github.com/AlbaMarina1208/menu-interactivo-scrum.git>

### Conclusión:

Esta actividad me ayudó a poner en práctica todo lo que aprendí durante el curso, especialmente sobre la metodología SCRUM y cómo organizar un proyecto paso a paso. Me permitió entender mejor la importancia de planificar por sprints, tener claro qué se va a hacer en cada fase y cómo documentar los avances de manera ordenada.

También reforcé mis habilidades para desarrollar en React y organizar un menú interactivo que reúna todas las evidencias del curso. Al hacerlo, me di cuenta de lo útil que es tener todo en un solo lugar, bien estructurado, para facilitar la revisión y presentación del proyecto. Fue una experiencia completa que no solo me sirvió para aplicar conocimientos técnicos, sino también para mejorar mi organización personal y entregar algo funcional y presentable.