

# MOVIMENT HARMÒNIC SIMPLE (MHS)

1r Batx

Rodrigo Alcaraz de la Osa. Traducció: Òscar Colomar (🐦 @ocolomar)



El **moviment harmònic simple** (MHS) és un tipus especial de **moviment periòdic** en el qual la **força restauradora** (elàstica) sobre l'objecte en moviment és **directament proporcional** a la magnitud del **desplaçament** de l'objecte i actua cap a la seva posició d'equilibri. El resultat és una **oscil·lació** que continua indefinidament tret que sigui inhibida per fricció o qualsevol altra dissipació d'energia. Pot considerar-se la **projecció unidimensional** del **moviment circular uniforme** (MCU). **EXEMPLES:** massa unida a una molla, pèndul simple o el *jou escocès*.

## Magnituds

**Amplitud,  $A$**  Màxima elongació (desplaçament màxim de la posició d'equilibri). [m]

**Període,  $T$**  Temps emprat a completar una oscil·lació completa. [s]

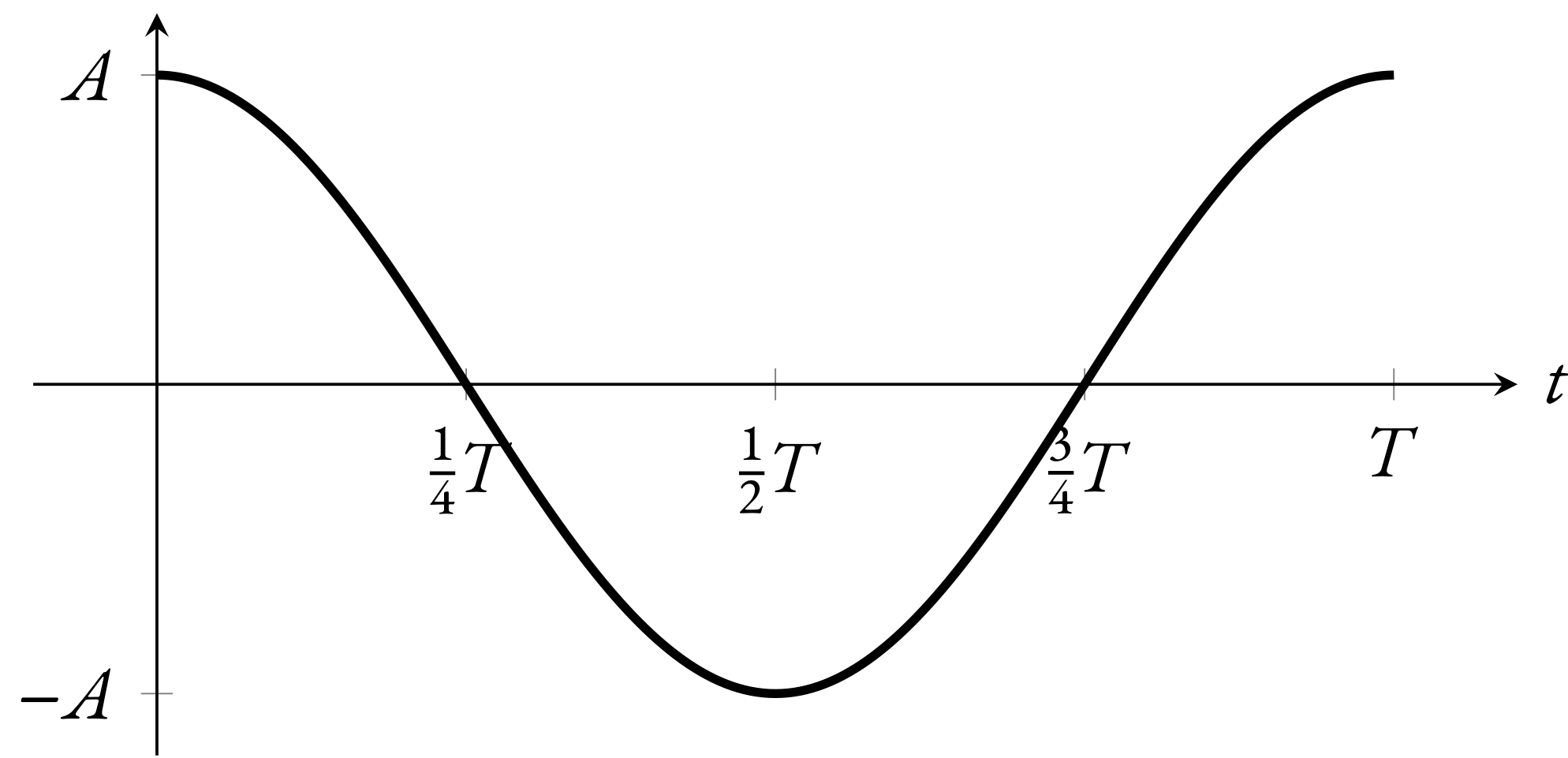
**Freqüència,  $f$**  Nombre d'oscil·lacions per unitat de temps:  $f = 1/T$ . [Hz]

**Freqüència angular  $\omega = 2\pi/T = 2\pi f$ .** [rad/s]

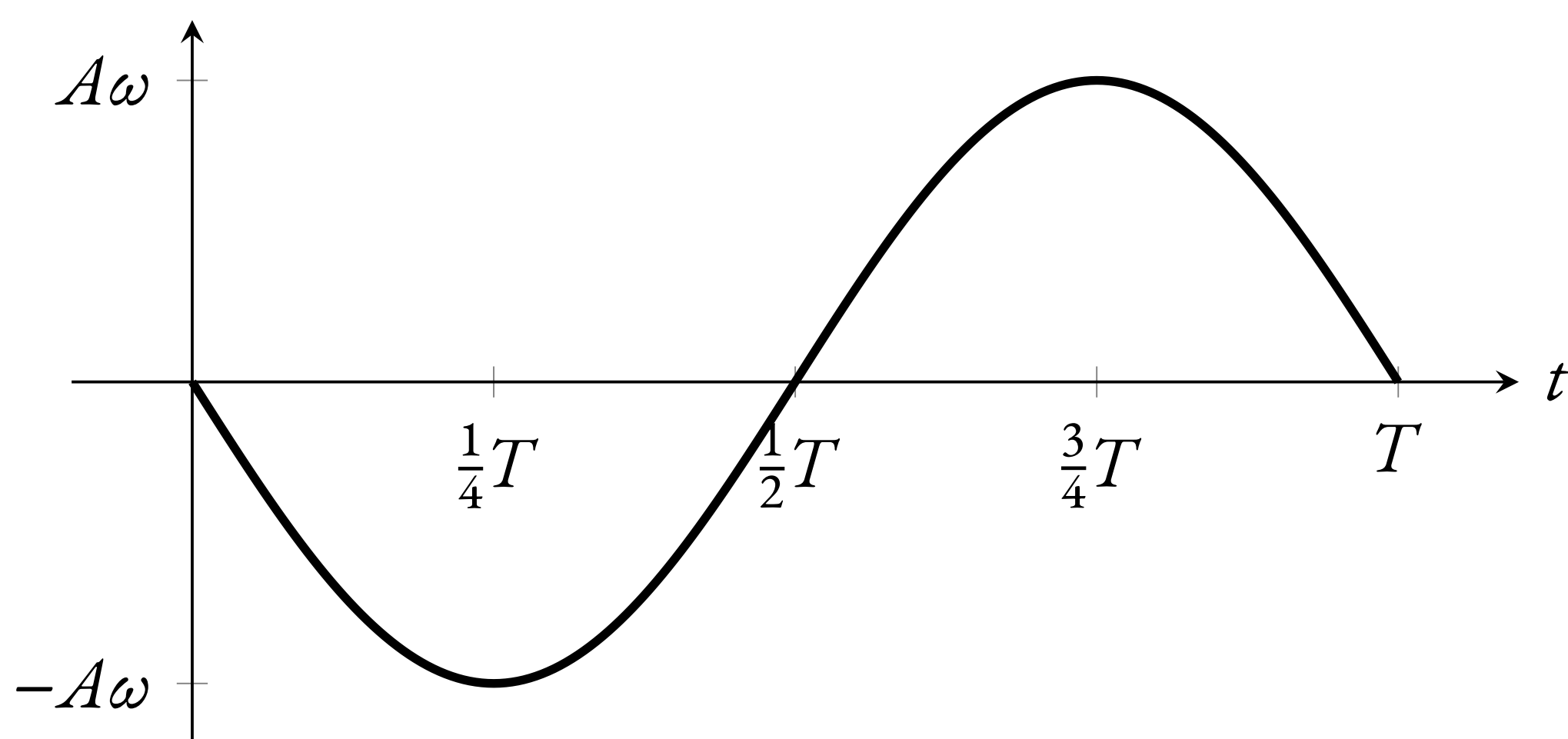
**Fase inicial** Indica l'estat d'oscil·lació/vibració inicial. Es representa amb  $\varphi_0$ . [rad]

## Equacions

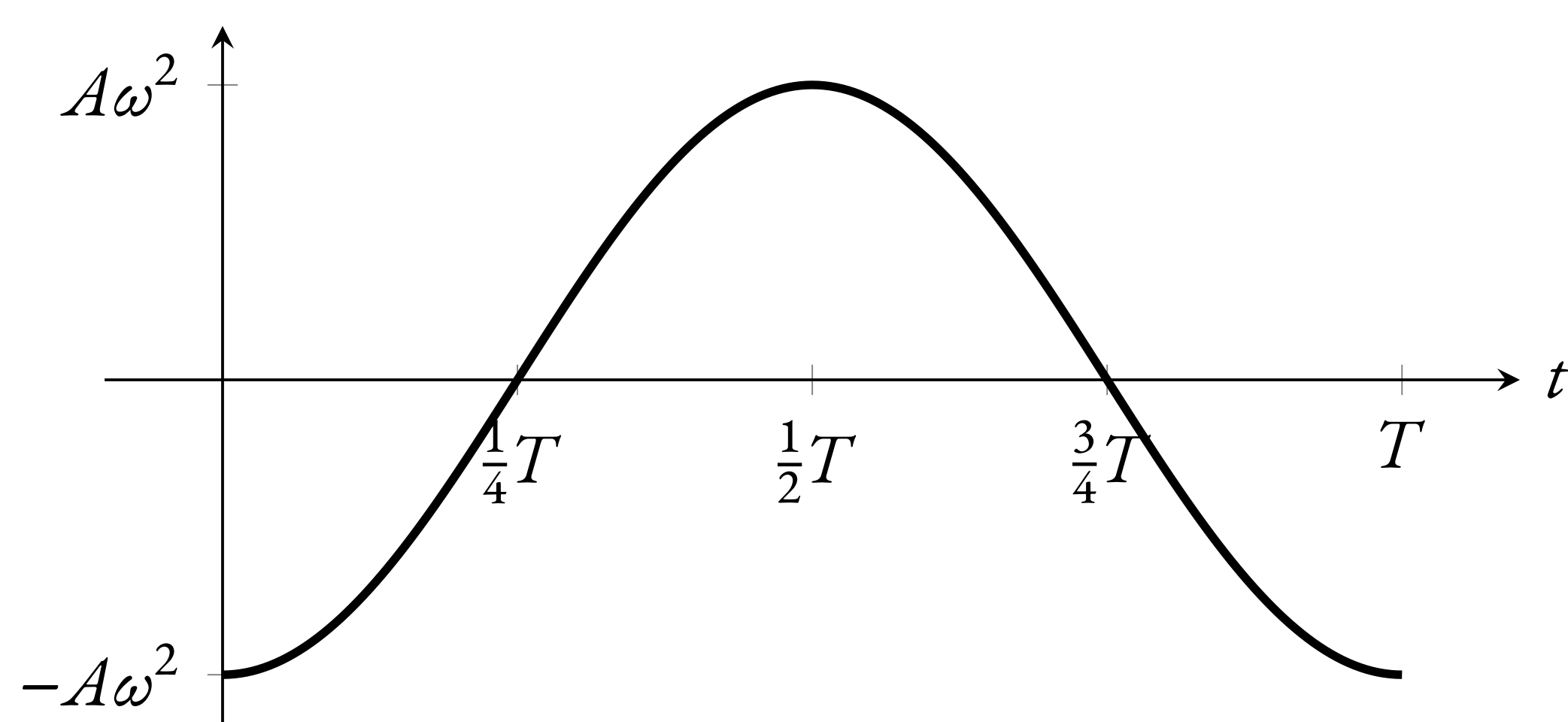
**POSICIÓ:**  $x(t) = A \sin(\underbrace{\omega t + \varphi_0}_{\text{fase } \varphi})$



**VELOCITAT:**  $v(t) = \frac{dx(t)}{dt} = A\omega \cos(\omega t + \varphi_0) = \omega\sqrt{A^2 - x^2(t)}$



**ACCELERACIÓ:**  $a(t) = \frac{dv(t)}{dt} = -A\omega^2 \sin(\omega t + \varphi_0) = -\omega^2 x(t)$



## Dinàmica del MHS

### Llei de Hooke

Aplicant la 2A LLEI DE NEWTON a una massa  $m$  unida a un extrem d'una molla (ressort) de constant elàstica  $k$  (obviem el caràcter vectorial en ocórrer tot en una única dimensió):

$$\begin{aligned} F &= ma \\ -kx &= ma \\ -kx &= -m\omega^2 x \end{aligned}$$

d'on

$$k = m\omega^2$$

La freqüència angular,  $\omega$ , es pot calcular per tant com:

$$\omega = \sqrt{\frac{k}{m}}$$

El període,  $T$ , o la freqüència,  $f$ , amb la qual oscil·la una massa  $m$  unida a un extrem d'un ressort de constant elàstica  $k$  poden, per tant, escriure's com:

$$T = \frac{2\pi}{\omega} = 2\pi\sqrt{\frac{m}{k}}; \quad f = \frac{1}{T} = \frac{1}{2\pi}\sqrt{\frac{k}{m}}$$

### Pèndol simple

Consisteix en una massa suspesa d'un pivot de manera que pot oscil·lar lliurement. En aquest cas la COMPONENT TANGENCIAL del PES actua com a FORÇA RECUPERADORA, accelerant la massa cap a la seva posició d'equilibri, provocant l'oscil·lació al voltant d'ella:

$$\begin{aligned} -mg \sin \theta &= ma \\ -g \sin \theta &= -\omega^2 x \\ -g \sin \theta &= -\omega^2 l\theta \end{aligned}$$

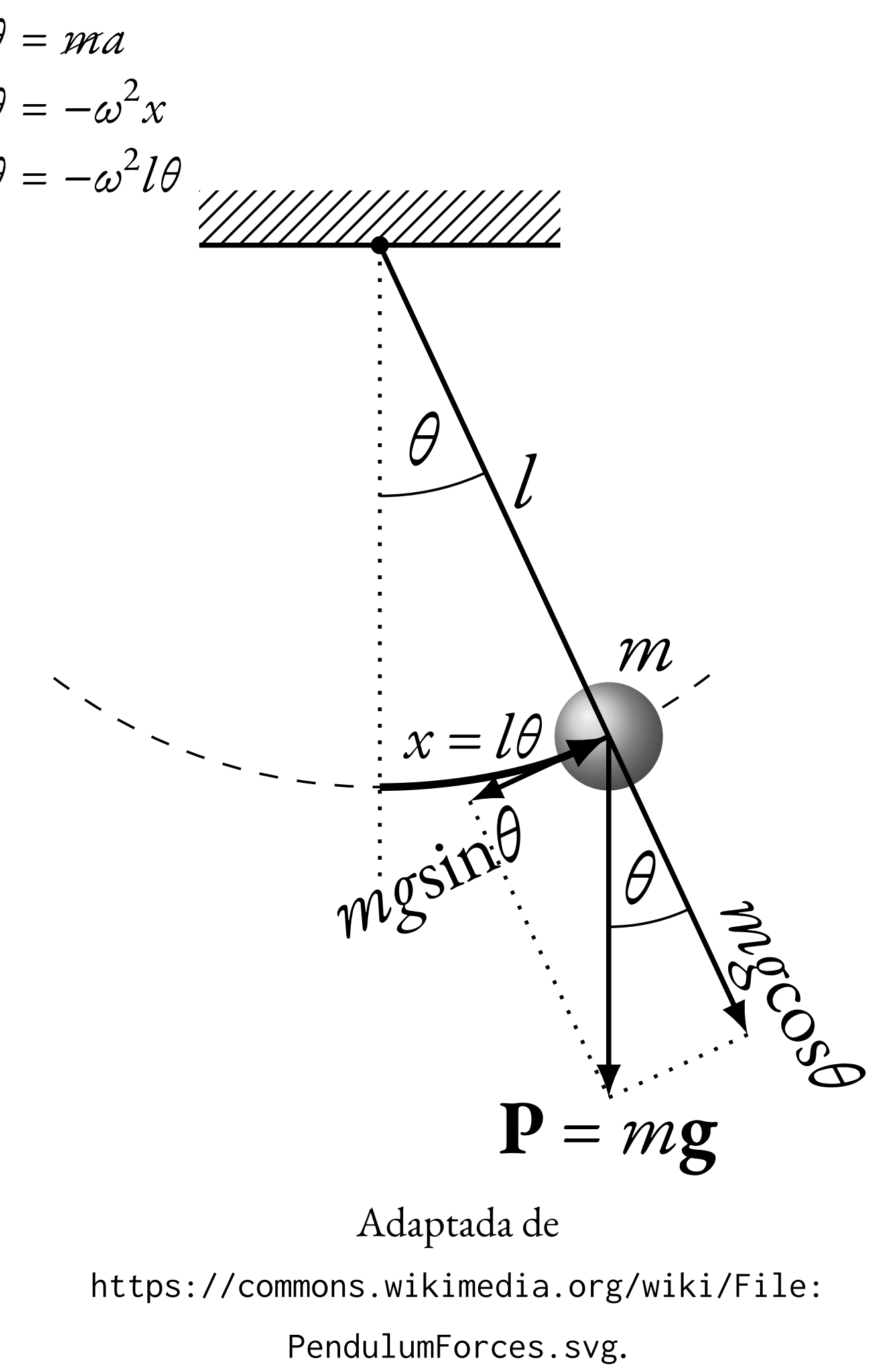
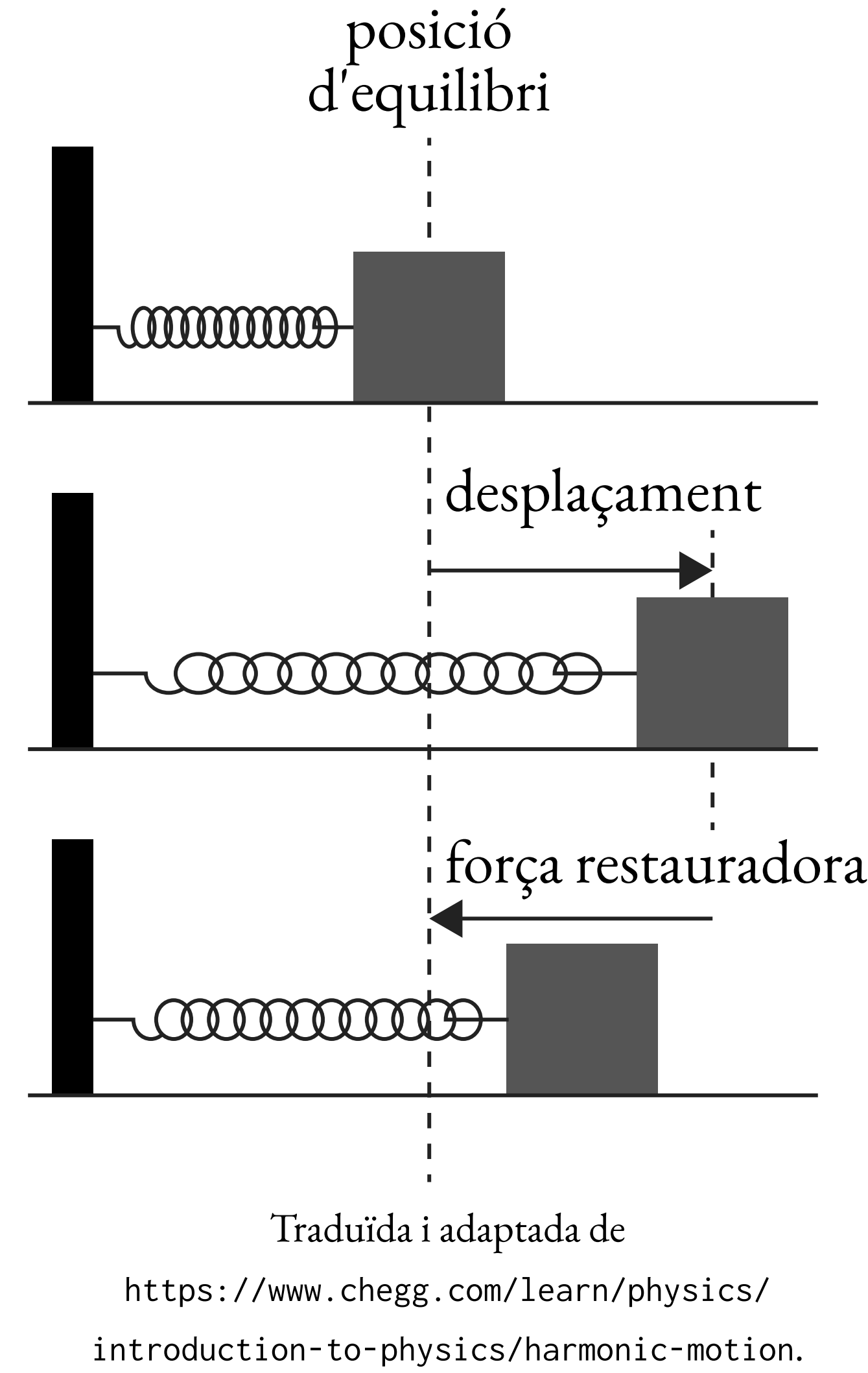
- Al fer una APROXIMACIÓ per ANGLES PETITS,  $\sin \theta \approx \theta$ , de manera que el moviment s'aproxima per un MOVIMENT HARMÒNIC SIMPLE de freqüència angular:

$$\omega = \sqrt{\frac{g}{l}}$$

- El temps que triga la massa a completar una oscil·lació completa és el PERÍODE, que únicament depèn de la longitud del pèndol i de l'acceleració de la gravetat, a través de l'expressió:

$$T = \frac{2\pi}{\omega} = 2\pi\sqrt{\frac{l}{g}}$$

- Sense l'aproximació per a angles petits, el període d'un pèndol també depèn lleugerament de l'amplitud de l'oscil·lació.



## Energia del MHS

### Energia potencial elàstica

Com la FORÇA ELÀSTICA és CONSERVATIVA, definim l'energia potencial associada:

$$E_p = \frac{1}{2}kx^2, \quad \text{on } k = m\omega^2$$

Substituint l'expressió de la posició,  $x = A \sin(\omega t + \varphi_0)$ :

$$E_p = \frac{1}{2}kA^2 \sin^2(\omega t + \varphi_0)$$

### Energia cinètica

L'energia cinètica ve donada per l'expressió:

$$E_c = \frac{1}{2}mv^2 = \frac{1}{2}m\omega^2(A^2 - x^2) = \frac{1}{2}k(A^2 - x^2)$$

Substituint l'expressió de la velocitat,  $v = A\omega \cos(\omega t + \varphi_0)$ :

$$E_c = \frac{1}{2}mA^2\omega^2 \cos^2(\omega t + \varphi_0) = \frac{1}{2}kA^2 \cos^2(\omega t + \varphi_0)$$

### Energia mecànica

En absència de fregament i altres pèrdues d'energia, l'energia mecànica total és constant:

$$E_m = E_c + E_p = \frac{1}{2}k(A^2 - x^2) + \frac{1}{2}kx^2 = \frac{1}{2}kA^2$$

