# 

# At ESO

Rodrigo Alcaraz de la Osa. Traducció: Òscar Colomar (🛩 @ocolomar)



MRU

### Característiques

Les característiques del moviment rectilini uniforme(MRU) són:

- Trajectòria rectilínia.
- Velocitat v constant (acceleració a = 0).

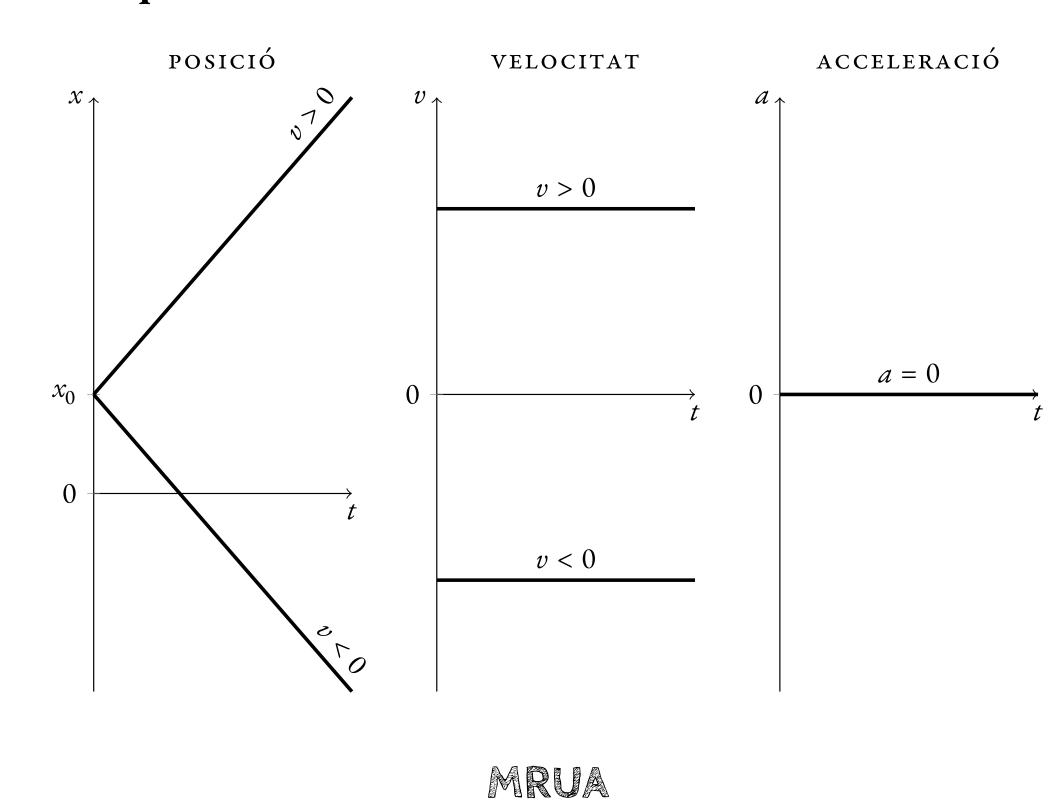
#### Equació principal

L'equació principal (també anomenada equació de moviment o equació de posició) del MRU és:

$$x(t) = x_0 + v(t - t_0),$$

on x és la posició final,  $x_0$  la posició inicial, v la velocitat, t el temps final i  $t_0$  el temps inicial.

# Gràfiques



Característiques

# Les característiques del moviment rectilini uniformement accelerat (MRUA) són:

- Trajectòria rectilínia.
- Acceleració a constant (velocitat v variable).

#### Equacions principals

Les equacions principals del MRUA són:

**Posició:** 
$$x(t) = x_0 + v_0(t - t_0) + \frac{1}{2}a(t - t_0)^2$$
 (1)

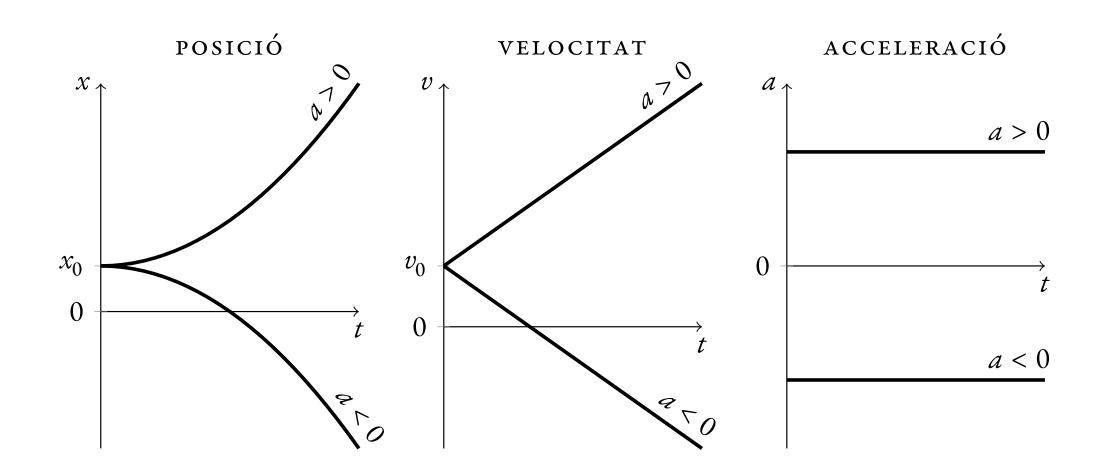
**Velocitat:** 
$$v(t) = v_0 + a(t - t_0)$$
 (2)

$$v^2 - v_0^2 = 2a\Delta x$$

on x és la posició final,  $x_0$  la posició inicial,  $v_0$  la velocitat inicial, a l'acceleració, t el temps final,  $t_0$  el tiemps inicial i  $\Delta x = x - x_0$  és la distància o espai recorregut.

# MRUA [cont.]

# Gràfics



# Caiguda lliure/lancament vertical

La **caiguda lliure** o **llançament vertical** és un cas especial de MRUA en el qual l'acceleració és igual a l'acceleració de la **gravetat**. En el cas de la Terra,  $a = -g = -9.8 \,\text{m/s}^2$  (el signe – indica que l'acceleració de la gravetat apunta, sempre, cap avall).

# Encreyaments

Es tracta de situacions en les quals dos cossos comencen en posicions diferents i acaben trobant-se al cap d'un cert temps.

Seguim aquests **tres passos**:

- 1. Escriure les equacions de la posició de cada cos.
- 2. **Imposar** la condició de **trobada**, és a dir, que totes dues posicions coincideixen quan es troben.
- 3. Aillar la magnitud que em demanin.

# Exemple

Un cotxe es desplaça per una carretera que és paral·lela a la via d'un tren. El cotxe es deté davant d'un semàfor que està amb la llum vermella en el mateix instant que passa un tren amb una rapidesa constant de 12 m/s. El cotxe roman aturat durant 6 s i després arrenca amb una acceleració constant de 2 m/s². Determina:

- a) El temps que triga el cotxe a agafar al tren, mesurat des de l'instant en què es va aturar davant el semàfor.
- b) La distància que recorre el cotxe des del semàfor fins que atrapa al tren.
- c) La rapidesa del cotxe en l'instant que agafa al tren.

#### Solució

a) El primer que fem és escriure les **equacions del moviment** de cada mòbil:

(MRUA): 
$$x_c = x_{0_c} + v_{0_c}(t - t_{0_c}) + \frac{1}{2}a_c(t - t_{0_c})^2$$
  
(MRU):  $x_t = x_{0_t} + v_t(t - t_{0_t})$ 

# Exemple [cont.]

a) Particularitzem per al nostre cas:

$$x_{0_{c}} = x_{0_{t}} = 0$$

$$v_{0_{c}} = 0; \quad v_{t} = 12 \text{ m/s}$$

$$a_{c} = 2 \text{ m/s}^{2}$$

$$t_{0_{c}} = 6 \text{ s}; \quad t_{0_{t}} = 0$$

$$(MRUA): x_{c} = 0 + 0 \cdot (t - 6) + \frac{1}{2} \cdot 2 \cdot (t - 6)^{2}$$

$$= (t - 6)^{2} = t^{2} - 12t + 36$$

$$(MRU): x_{t} = 0 + 12 \cdot (t - 0) = 12t$$

A continuació imposem la condició de trobada:

$$x_{c} = x_{t}$$

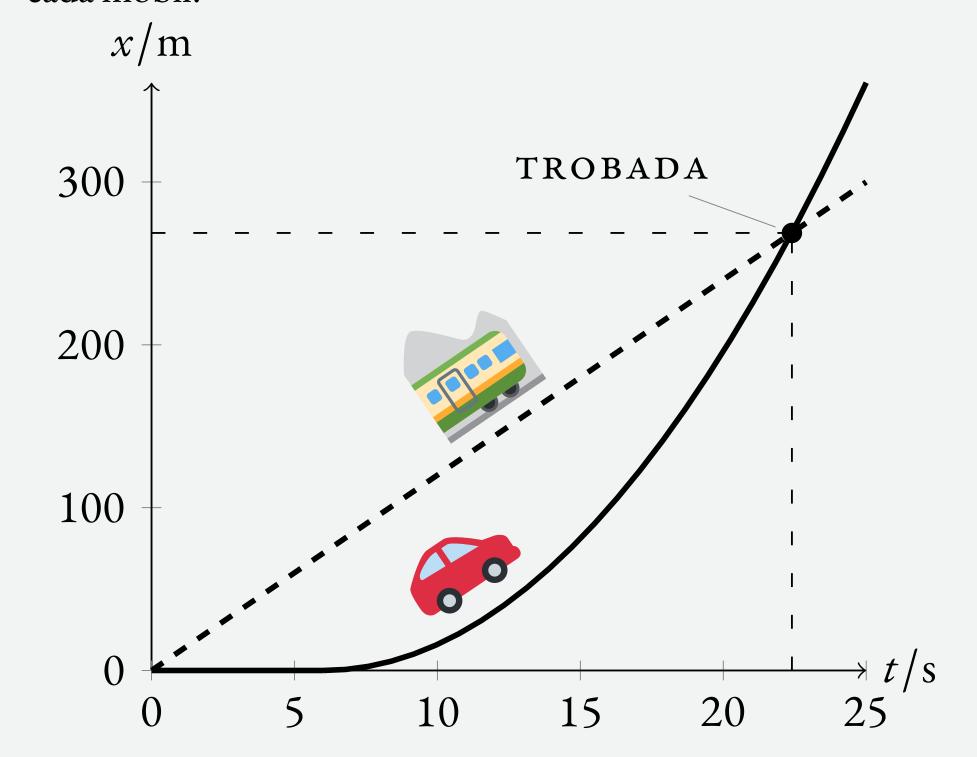
$$t^{2} - 12t + 36 = 12t$$

$$t^{2} - 24t + 36 = 0$$

Aïllem el **temps de trobada**  $t^*$ :

$$t^* = \frac{24 \pm \sqrt{24^2 - 4 \cdot 1 \cdot 36}}{2} = \frac{24 \pm \sqrt{432}}{2} = \begin{cases} 22.4 \text{ s} \\ \frac{1.6 \text{ s}}{2} \end{cases}$$

on descartem la solució t=1.6 s per ser menor que els 6 s que està aturat el cotxe en el semàfor. Podem comprovar això representant la gràfica de posició enfront del temps (x-t) per cada mòbil:



on es veu clarament com el cotxe està aturat els primers 6 s per a després arrencar accelerant (paràbola) i agafant al tren als 22.4 s.

b) Per calcular la **distància recorreguda** pel cotxe només hem de substituir el temps de trobada,  $t^* = 22.4$  s, en la seva equació de posició, ja que comença en  $x_0 = 0$ :

$$x_{c}(t^{*}) = t^{*2} - 12t^{*} + 36 = 22.4^{2} - 12 \cdot 22.4 + 36 = 268.7 \text{ m}$$

c) La **rapidesa** del cotxe quan arriba al tren la podem calcular utilitzant l'**equació de la velocitat** del cotxe, substituint  $t = t^*$ :

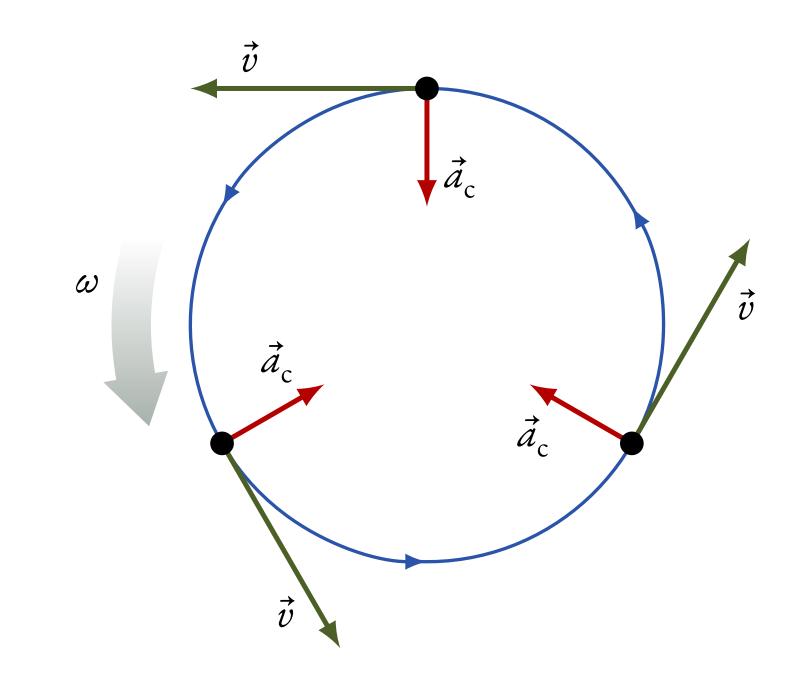
$$v_{c}(t^{*}) = v_{0c} + a_{c}(t^{*} - t_{0}) = 0 + 2 \cdot (22.4 - 6) = 32.8 \text{ m/s}$$

# MCU

#### Característiques

Les característiques del movimient circular uniforme (MCU) són:

- Trajectòria circular.
- Mòdul de la velocitat constant (acceleració tangencial  $a_t = 0$ ).



### Equació principal

L'equació principal del MCU és:

$$\varphi(t) = \varphi_0 + \omega(t - t_0),$$

on  $\varphi$  és la posició angular final,  $\varphi_0$  la posició angular inicial,  $\omega$  la velocitat angular, t el temps final i  $t_0$  el temps inicial.

Període T El temps que triga el mòbil en completar una volta completa es diu **període**, T.

Freqüència f El nombre de voltes que dóna el mòbil en 1 s és la **freqüència**, f, i està relacionada amb el període:

$$f = \frac{1}{T} \left[ \frac{1}{s} = s^{-1} = Hz \right]$$

La freqüència o velocitat angular,  $\omega$ , està relacionada amb el període i la freqüència a través de les expressions:

$$\omega = \frac{\varDelta \varphi}{\varDelta t} = \frac{2\pi}{T} = 2\pi f$$

Les magnituds lineals i angulars es relacionen a través del radi R:

$$e = \varphi R$$
$$v = \omega R$$

# Acceleració centrípeta $\vec{a}_c$

També anomenada **acceleració normal**, és una acceleració que sorgeix del canvi de direcció de la velocitat. El seu mòdul és igual :

$$a_{\rm c} = \frac{v^2}{R}$$

i sempre es dirigeix cap al centre de la circumferència.