

Manual de Usuario: Conversor de Ficheros

Introducción

El Conversor de Ficheros es una herramienta en Java que facilita la gestión y conversión de archivos de texto. Permite a los usuarios seleccionar carpetas, leer archivos específicos y convertirlos a diferentes formatos, como XML, JSON y CSV. Diseñado para ser sencillo y eficiente, este programa es ideal para manejar grandes volúmenes de datos de texto plano.

Instrucciones de Uso

Objetivo del Programa

El programa tiene tres funcionalidades principales:

- Seleccionar una carpeta que contiene los archivos de texto.
- Leer el contenido de un archivo seleccionado.
- Convertir el contenido del archivo a distintos formatos de salida.

Requisitos Previos

- Archivos de texto plano (.txt) almacenados en una carpeta accesible.

Opciones del Menú

Al ejecutar el programa, se muestra el siguiente menú principal:

- ***** CONVERSOR DE FICHEROS *****
- Menú principal:
- 1. Seleccionar carpeta
- 2. Lectura de fichero
- 3. Conversión de fichero
- 4. Salir

1. Seleccionar Carpeta

Elija esta opción para especificar la carpeta que contiene los archivos de texto.

- Ingrese la ruta completa de la carpeta. Ejemplo:

C:\\Users\\usuario\\Documentos\\Archivos

- Si la ruta es válida, se mostrarán los nombres de los archivos presentes en la carpeta.

2. Lectura de Fichero

Permite seleccionar y mostrar el contenido de un archivo específico:

- Ingrese el nombre del archivo (con extensión). Ejemplo:
archivo.txt

El contenido del archivo se mostrará en la consola línea por línea.

3. Conversión de Fichero

Convierte el contenido del archivo seleccionado a un formato diferente. Siga estos pasos:

- Introduzca el nombre del archivo de salida (sin extensión):

salida

- Seleccione el formato de conversión:

***** EXTENSIONES *****

- 1. XML
- 2. JSON
- 3. CSV
- 4. Volver al menú principal

El archivo convertido se guardará en el directorio de trabajo con la extensión correspondiente.

4. Salir

Seleccione esta opción para finalizar la ejecución del programa.

Formatos de Conversión

XML

El archivo se convierte en un documento XML, donde cada línea del texto original es un elemento <línea>:

- <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
- <contenido>
- <línea>Texto de la línea 1</línea>
- <línea>Texto de la línea 2</línea>
- </contenido>

JSON

El contenido del archivo se representa como una lista de objetos JSON:

- [
- { "línea": "Texto de la línea 1" },
- { "línea": "Texto de la línea 2" }
-]

CSV

Cada palabra de una línea se separa por comas. Si una palabra contiene comas, se encierra entre comillas:

- Texto,de,la,línea,1
- Texto,de,la,línea,2

Mensajes de Error

El programa incluye validaciones para garantizar su correcto funcionamiento. A continuación, se listan los errores más comunes:

1. "La carpeta introducida no existe."
 - Verifique que la ruta sea válida y que tenga permisos de acceso.
2. "El fichero introducido no existe."
 - Asegúrese de que el archivo está presente en la carpeta seleccionada y que el nombre sea correcto.
3. "Debe seleccionar primero un fichero."

- Antes de convertir, seleccione un archivo con la opción 2. Lectura de ficheros.

Ejemplo de Uso

1. Seleccionar carpeta: Introduzca la ruta C:\\Archivos.
2. Leer archivo: Escriba el nombre datos.txt para visualizar su contenido.
3. Convertir archivo:
 - Introduzca el nombre de salida salida.
 - Seleccione el formato 2. JSON.
4. El archivo convertido se guardará como salida.json.