

# Manual de Usuario

## Introducción

"Cuatro en Raya" es un juego de mesa digital, también conocido como "Connect Four", donde dos jugadores deben intentar alinear cuatro fichas consecutivas en un tablero de 6 filas por 7 columnas. Este juego se puede jugar de dos maneras: contra otro jugador humano o contra una Inteligencia Artificial (IA).

## Instrucciones de Juego

### Objetivo del Juego:

El objetivo es ser el primer jugador en alinear cuatro fichas del mismo color de manera horizontal, vertical o diagonal en el tablero.

### Configuración Inicial:

1. Al iniciar el juego, se te presentará el menú principal donde podrás seleccionar diversas opciones.
2. Elige **"Elegir Modalidad"** para seleccionar si deseas jugar contra la **IA** o **contra otro jugador humano**.
3. En **"Configuración"**, podrás configurar el color de las fichas, el número de rondas y el orden de salida de los jugadores.
4. En **"Iniciar Juego"**, comienza el juego según las configuraciones que hayas establecido.

### Turnos:

Cada jugador en su turno debe elegir una columna donde desea colocar su ficha. La ficha caerá hasta la primera fila vacía en esa columna.

### Reglas del Juego:

- El jugador que logre alinear 4 fichas consecutivas en horizontal, vertical o diagonal, gana.

- Si el tablero se llena y nadie gana, el juego termina en un empate.

**Fin del Juego:**

Cuando todas las rondas han sido jugadas, se muestran los resultados finales con el número total de victorias y empates.

**Opciones del Menú**

1. **Elegir Modalidad:** Elige si jugarás contra la IA o contra otro jugador humano.
2. **Iniciar Juego:** Comienza a jugar el juego con la modalidad seleccionada.
3. **Configuración:** Personaliza el juego, como los colores de las fichas, el número de rondas y el orden en el que los jugadores comienzan a jugar.
4. **Créditos:** Información sobre el autor del juego.
5. **Instrucciones:** Vuelve a leer las reglas y cómo jugar el juego.
6. **Salir:** Termina el juego y regresa al sistema operativo.