Grille des critères d'évaluation code

Classe	Code	Désignation	Bien	Assez bien	Moyen	Insuffisant
7 :Code	1	sont organisés de manière pertinente et qui respectent les conventions d'écriture d'un code indenté	l'application sont organisés en paquetages opportuns et suivant une	paquetages suivant une logique claire mais des paquetages sont superflus. Les conventions d'indentation du code sont celles définies par le langage ou l'outil	constituant l'application sont organisés en paquetages qui	Les « modules » (classes) constituant l'application sont disponibles au sein du même paquetage
7 :Code		Produire une documentation de qualité	Toute la degumentation est produite	Toute le desumentation est produite	La documentation produite en	Augus documentation plant
7 .Code	2	d'un logiciel ou d'un « module » (par ex. classe) du logiciel en utilisant un outil (par ex. Javadoc)	Toute la documentation est produite en utilisant un outil. Elle est riche en informations et respecte les conventions du langage (balisage de l'outil de documentation). Le corps des méthodes est commenté avec des commentaires opportuns qui facilitent la compréhension de leur fonctionnement interne	des méthodes est commenté avec des commentaires opportuns. Certaines portions complexes du code interne aux méthodes nécessitent des commentaires supplémentaires	utilisant un outil est incomplète. Il manque des informations nécessaires au bon usage de l'API du logiciel ou du « module » du logiciel.	produite avec un outil adéquat. Aucun commentaire du corps des méthodes n'est produit ou, s'il y en a, les commentaires sont superflus ou ne facilitent pas la compréhension du fonctionnement interne des
	+					
7 :Code	3	héritées des classes parentes - utilisation du mot-clé <i>super</i>) et « horizontale » (dans une même classe	Les factorisations « verticale » et « horizontale » sont utilisées de manière pertinente et correcte. Une erreur minime est tolérée (par ex. un oubli de factorisation ou une factorisation non pertinente)	correcte. Du code de plusieurs méthodes et constructeurs pourrait	est utilisée mais elle n'est pas justifiée. Du code de plusieurs	méthodes et constructeurs sont souvent trop longs et

7 :Code	4 Identifier les paramètres configurables de l'application et les organiser selon les conventions et les bonnes pratiques (regroupement en début de classe, constantes, <i>Enumeration</i>)	Tous les paramètres sont identifiés et organisés correctement. Les classes dédiées à la gestion des paramètres sont exploitées à bon escient	Tous les paramètres sont identifiés. Les informations sont codées dans des variables ou constantes	Certains paramètres sont identifiés. Les informations sont codées dans des variables ou constantes	Aucun paramètre n'est identifié. Les informations de paramétrage sont en dur dans le code à plusieurs endroits
7 :Code	5 Appliquer une stratégie de gestion des préconditions des méthodes qui respecte le contrat de la spécification (exception, valeur par défaut, interruption de la méthode (return), etc.) et l'implanter en utilisant le mécanismes des exceptions quand ceci est nécessaire (création d'exceptions propres à l'application en cas de besoin, lever, propager, capturer)	le contrat de spécification de celles-ci. Lorsque ceci est nécessaire, le mécanisme des exceptions est utilisé	préconditions des méthodes respecte le contrat de spécification de celles-ci. Lorsque ceci est nécessaire, le mécanisme des exceptions est utilisé avec des erreurs (des exceptions sont crées mais leur nommage ou leur traitement est inadapté (lever une exception générale, pas de capture, etc.))	ne respecte pas le contrat de spécification de celles-ci. Lorsque ceci est nécessaire,	Aucune stratégie de gestion des préconditions des méthodes n'est appliquée (la précondition des méthodes n'est pas testée)
7 :Code	6 Construire un code en corrélation avec la conception		diagramme de classes sont présentes dans le code. Certains appels de méthode ne sont pas cohérents avec les diagrammes de séquences	classes sont présentes dans le code mais d'autres sont	Les classes et méthodes du code n'ont aucun rapport avec les classes et méthodes des diagramme de classes et de séquences

Commentaires généraux :