

## La fin d'une ère...

Bien, nous avons vu au travers des différentes missions comment se servir de Bootstrap, nous avons mis en place du responsive design, c'est pas mal!

Cette dernière mission va être un grand exercice qui va venir achever l'apprentissage de ce framework (notez bien que rien n'est jamais vraiment fini, et que vous découvrirez d'autres options de Bootstrap tout au long de votre vie de développeur).

Il faudra réaliser la maquette pour 3 points de rupture différents, soyez attentif aux petits changements ci et là entre les différents points de rupture. Les liens sont fonctionnels globalement, ceux qui amènent vers l'extérieur doivent s'ouvrir dans un nouvel onglet.

Pour ce qui est du carrousel en bas 2 options :

- 1. Soit vous intégrez le carrousel de Bootstrap
- 2. Soit vous restez identique à la maquette, dans quel cas le bouton ne fait rien en soi.

Il vous faudra intégrer votre propre feuille de style dans cet exercice, en plus de celle de Bootstrap. Faites donc attention à l'ordre dans lequel vous allez les intégrer et surtout ne réécrivez pas des classes Bootstrap dans votre fichier CSS (ex : ON NE TOUCHE PAS À LA CLASSE ROW!!!!!).

Un point de rupture un peu spécial, la tablette en **ORIENTATION** portrait affiche un écran noir avec un panda demandant de passer la tablette en mode paysage, ça va être à vous de créer cette media querie un peu particulière :)

Ce travail va vous demander du temps et un certain investissement. Pas besoin de courir après la montre, l'exercice est très complet.

Drop ton dossier racine dans une archive au format zip sous le nom : PrenomNom\_FinalBootstrap.zip