

Merci Mamie, t'es partie mais je suis riche ! (Non)

Précédemment, tu as vu l'utilisation des variables dans SASS comme méthode d'optimisation. SASS en propose beaucoup d'autres : l'utilisation de fonctions, l'héritage, les mixins, les conditions, les boucles ... !

Dans cette quête, tu vas t'intéresser à l'héritage. L'héritage existe dans de nombreux langages de programmation tels que Python, Php, SCSS ...

Mais qu'est-ce que c'est que l'héritage ?

L'héritage, dans un langage de programmation, est un mécanisme permettant de créer une nouvelle classe, la « classe enfant », basée sur une classe existante, la classe « parent ». Elle va donc récupérer les attributs et méthodes de sa classe « parent ».

L'héritage en SASS ?

En SASS, l'héritage va permettre de récupérer dans un sélecteur, toutes les propriétés CSS d'une autre classe, en utilisant `@extend .nom-de-la-classe-mère`

Dans l'exemple : le sélecteur `p` hérite de la classe « `.class1` » et de sa propriété « `color` », ayant la valeur « `$color1` ».

Un sélecteur peut hériter de plusieurs classes.

```
.class1 {  
  color: $color1;  
}  
  
p {  
  @extend .class1;  
  font-size: 3em;  
}
```

En utilisant la notion d'héritage, tu vas devoir reproduire l'image en annexe de cette quête. Repère les propriétés CSS pouvant être héritées au sein d'une classe ou d'une autre. Le but étant d'écrire le moins de SCSS possible !

Quelques indications :

- La font est Roboto

Drop tes fichiers css, scss, et html dans une archive au format .zip sous le nom :

PrenomNom_SCSS_Héritage.zip