

## FizzBuzz

### L'objectif est de réaliser un algorithme qui :

- Affiche tous les nombres de 1 à 100 dans l'ordre avec un saut de ligne entre chacun
- Pour tous les multiples de 3, affiche "Fizz"
- Pour tous les multiples de 5, affiche "Buzz"
- Pour tous les multiples de 3 et de 5, affiche "FizzBuzz"

### Contraintes à respecter :

- Les tests pour savoir si le nombre est divisible par 3 ou par 5 ne doivent être présents qu'une seule fois dans tous le programme.
- Le fait de tester si le nombre est divisible par 15, compte comme un test de 3 et de 5, donc il va être difficile d'utiliser cette technique.
- Le fait d'enregistrer le résultat du test dans une variable ( `test3 <- (i % 3 == 0)` ) ne permet pas de passer la contrainte d'un seul test par multiple.

### Trace attendue de l'algorithme :

```
1
2
Fizz
4
Buzz
Fizz
7
8
Fizz
Buzz
11
Fizz
13
14
FizzBuzz
16
...
98
Fizz
Buzz
```

### Livraison de votre algorithme :

- Vous pouvez écrire votre programme soit en algorithme, soit en utilisant un langage de programmation (si vous vous sentez plus à l'aise avec).
- Imprimez ensuite votre script en PDF pour le déposer dans la plateforme
- Pour tester votre algorithme, vous pouvez utiliser l'outil en ligne <http://proglab.fr/>