

Tic Tac Toe

Implémentez les exercices suivants en python. Les différentes fonctions doivent pouvoir traiter un tableau en supposant qu'il comporte neuf cases, déjà initialisées.

En python, une variable se déclare comme suit :

```
def nomfonction(params):  
    [bloc d'instructions]  
    return expression
```

Les paramètres sont des variables d'entrée, qui ne pourront pas être modifiées par le programme (sauf s'il s'agit d'un tableau).

Le bloc d'instructions est l'ensemble des instructions de la fonction, qui seront exécutées quand la fonction sera appelée par le programme principal.

L'expression finale donne pour résultat une valeur qui pourra être utilisée dans le programme principal (par exemple, en l'assignant à une variable).

Exercices (en python)

1/ Coder une fonction **afficheGrille**. À partir d'un tableau, elle affiche la grille du Tictactoe, c'est à dire neuf cases en 3x3.

2/ Coder une fonction **ajouteSymbole**. À partir d'un tableau, d'un numéro de case, et d'un symbole, elle vérifie la disponibilité de la case, et y ajoute le symbole passé en paramètre.

3/ Coder une fonction **testeVictoireHorizontale**. À partir d'un tableau, elle vérifie si un joueur a gagné sur une ligne horizontale. Si c'est le cas, elle renvoie un booléen en valeur de retour. Faites ensuite de même pour **testeVictoireVerticale** et **testeVictoireDiagonale**.

4/ Implémentez le Tic Tac Toe dans votre programme principal, en utilisant les différentes fonctions codées dans les exercices précédents.