**Livrable – Etape 1**

**Projet : Gestionnaire de Ludothèque pour Magasins ou Centres de Jeux**

**Public cible** :  
Ce système est conçu pour les **bibliothèques de jeux**, les **bars à jeux** et les **associations** qui gèrent une ludothèque. L'objectif est d'améliorer l'expérience des utilisateurs tout en facilitant la gestion des jeux disponibles et des emprunts.

**Fonctionnalités principales :**

1. **Suivi des jeux disponibles et des emprunts**
   * Gestion des jeux en stock, avec un système d'enregistrement des emprunts et des retours.
   * Possibilité de voir en temps réel les jeux disponibles et ceux en prêt.
2. **Suggestions de jeux selon le public**
   * Propositions de jeux basées sur des critères spécifiques tels que l'âge, le nombre de joueurs, la durée de jeu ou la complexité.
   * Adaptation des suggestions en fonction des préférences et des types de jeux les plus appréciés par chaque groupe.
3. **Statistiques sur les jeux les plus populaires**
   * Affichage des jeux les plus empruntés, les mieux notés et les plus appréciés dans la communauté.
   * Visualisation des tendances et des jeux en forte demande.
4. **Fonction de "like" pour les jeux et types de jeux**
   * Les utilisateurs peuvent "liker" des jeux ou des catégories de jeux (par exemple : stratégie, coopération, etc.).
   * Ces "likes" influencent les recommandations futures et aident à affiner les suggestions de jeux.
5. **Recommandations personnalisées basées sur les goûts des utilisateurs**
   * Système de recommandations qui prend en compte les jeux "likés" par l'utilisateur et ses préférences de jeu (ex : jeux de stratégie ou d'ambiance).
   * Amélioration continue des suggestions grâce à l'apprentissage des interactions passées des utilisateurs.

**Rôles des utilisateurs :**

1. **Administrateur (Gestionnaire de ludothèque)**

Gérer le catalogue de jeux (ajouter, modifier, supprimer) Gérer les utilisateurs (créer, modifier, désactiver) Enregistrer les emprunts et retours Consulter toutes les statistiques Gérer les événements

1. **Utilisateur régulier (Client / Membre)**

Rechercher des jeux Consulter le catalogue Recevoir des recommandations personnalisées Consulter son historique d'emprunt S'inscrire à un événement

**Diagramme de cas d’utilisation :**

Une image contenant printemps, nature, ressort hélicoïdal, texte

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.