**Livrable – Etape 4**

**Projet : Gestionnaire de Ludothèque pour Magasins ou Centres de Jeux**

**Démo et état d’avancement du projet :**

**Ce qui est déjà fonctionnel**

**1. Page d’accueil**

* **Design attractif** avec une image de fond immersive.
* Titre accrocheur : *"Des jeux pour tous les goûts"*.
* Bouton “Voir les jeux” redirigeant vers le catalogue.
* Présentation claire de la **mission du site**.
* Mise en avant des **types de jeux** (Stratégie, Ambiance, Famille) avec icônes et descriptions.
* Section **partenaires** (Ubisoft, Hasbro, Blizzard).
* Formulaire de **contact** fonctionnel avec champ nom, email, message et checkbox conditions.

Une image contenant capture d’écran, Logiciel multimédia

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Une image contenant texte, capture d’écran, conception

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

**2. Catalogue de jeux**

* Tri par popularité disponible.
* Chaque jeu présente :
  + **Image de la boîte**
  + **Nom**
  + **Courte description**
  + Bouton “Voir détails”
  + Bouton de like (avec compteur fonctionnel)

Une image contenant texte, capture d’écran, graphisme, logiciel

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

**3. Page détails d’un jeu**

* Grande image du jeu
* Description plus complète avec :
  + Catégorie (nb de joueurs)
  + Durée moyenne
* Boutons : ❤️ Like, 📦 Louer
* Système d’évaluation avec étoiles

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

**4. Fonctionnalité des likes**

* Bouton de like présent et fonctionnel sur les jeux
* Page “Likes” personnalisée avec message de bienvenue et liste des jeux aimés
* Possibilité de **retirer un jeu des favoris**

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

**5. Système d’authentification**

* Page de **login** propre, avec champs email/mot de passe
* Lien vers la page d’inscription

Une image contenant capture d’écran, Jeux, intérieur, jeu de plateau

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

Une image contenant texte, capture d’écran, multimédia, logiciel

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

**6. Navigation cohérente**

* Barre de navigation présente sur toutes les pages (Catalogue, Recommandations, Forum, Likes, Déconnexion)
* Logo cliquable en haut à gauche
* Le système détecte l’utilisateur connecté (ex. : “Bienvenue Alban Sulpice”)

Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

**Ce qui est en cours de développement**

**1. Pages Forum et Recommandations**

- Présentes dans la navbar mais **non encore fonctionnelles**.

**Ce qu’il reste à faire**

**1. Côté Admin**

* Ajout, modification, suppression de jeux
* Gestion des utilisateurs
* Modération du forum
* Tableau de bord statistiques (optionnel)

**2. Gestion des locations (louer)**

* Le bouton "Louer" est visible, mais la **logique de location n’est pas encore implémentée** (ex: panier, disponibilité, durée...)

**Lien avec la BDD :**

L'application utilise Express.js pour gérer les routes et mysql2 pour interagir avec une base de données MySQL. La connexion à la base est configurée dans un fichier dédié (db.js) et utilisée dans les différents contrôleurs (auth, jeux, utilisateurs) pour exécuter les requêtes SQL. Les routes sont organisées par fonctionnalité (/api/auth, /api/games, etc.) et chaque requête (connexion, inscription, affichage de jeux, likes, etc.) passe par un contrôleur qui interagit directement avec la base via cette connexion. Les données sont envoyées et reçues en JSON, avec un middleware express.json() pour les gérer.