

Projet Android – User Documentation

Par Albane CARTON et Xavier DURUMAIN

Le projet que nous avons choisi de réaliser est le développement d'une application mobile pour Android afin d'aider le BDE (Bureau Des Élèves) à gérer les ventes et les stocks de la cafeteria.

Contexte actuel :

Le module logistique du BDE propose tous les midis des ventes de sandwichs, salades, desserts et boisson à tous les étudiants et permanents de l'ESEO. Actuellement, pour gérer les stocks, le BDE n'a pas de dispositif, ils notes sur une feuille de papier les ventes du midi. Ensuite ils rentrent tout dans un Excel. Ce n'est pas forcément pratique ni efficace pour gérer les ventes efficacement.

Solution proposée :

Une application Android capable de gérer les stocks, les ventes, d'ajouter de nouveaux produits et d'accéder à l'historique des ventes avec les résultats quotidiens et mensuels.

Mise en pratique :

Lors de la première connexion, l'utilisateur est invité à s'inscrire (possible avec son adresse gmail) et à choisir son rôle dans le module logistique du BDE (responsable ou membre).

Une fois que la première connexion à eu lieu, l'utilisateur n'aura plus à rentrer ses identifiants pour se connecter à l'application, sauf s'il se déconnecte volontairement.

Une fois sur l'application plusieurs widgets sont à sa disposition selon son rôle.

| | Responsable | Membre |
|----------------------------|-------------|--------|
| Gestion des ventes | X | X |
| Ajout d'un nouveau produit | X | |
| Gestion des stocks | X | X |
| Accès à l'historique | X | X |
| Gestion des utilisateurs | X | |

Gestion des ventes :

L'utilisateur voit tous les produits de la cafeteria rangé selon les différentes catégories avec les stocks disponibles, les prix et une potentielle description (ex : détail des ingrédients).

S'il réalise une vente d'un produit, il n'a qu'à appuyer sur le widget produit en question. Puis une pop-up de confirmation apparaîtra pour valider la vente ou non. Si l'utilisateur valide la vente, le stock diminuera de -1.

Ajout d'un nouveau produit :

L'utilisateur est invité à rentrer les différents éléments d'un produit (nom, prix, catégorie, description et stock). Une fois validé, le nouveau produit apparaîtra dans les ventes.

Gestion des stocks :

L'utilisateur voit une page similaire à celle des ventes avec tous les produits rangés par catégorie. Cette fois-ci, lorsqu'il appuie sur un widget produit, une pop-up s'ouvre avec la nouvelle quantité à ajouter à la quantité précédente. Si confirmation il y a, le stock se met à jour.

Accès à l'historique :

L'utilisateur commence par choisir une date. Une fois la date choisie, il peut voir toutes les ventes de la journée. Les ventes sont regroupées par catégorie et par produit.

L'utilisateur peut également voir le nombre total de vente ainsi que l'argent généré des ventes de la journée.

Enfin il peut voir le nombre de produit vendu dans un mois ainsi que l'argent généré au cours de ce mois. Le mois en question est le mois de la date sélectionné.

Gestion des utilisateurs :

L'utilisateur peut voir les différents utilisateurs inscrits à l'application avec leur adresse mail et leur rôle.

Technologies utilisées :

- Développement en **Kotlin** pour une application Android. On y retrouve toute l'interface ainsi que la logique.
- Base de données **Firebase** afin de stocké les données (produits, commande et user) ainsi que la gestion des authentification

