

See discussions, stats, and author profiles for this publication at: <https://www.researchgate.net/publication/340134936>

BPMN 2.0 Poster translated to Portuguese

Poster · March 2020

CITATIONS

0

2 authors:



Lucinéia Heloisa Thom
Universidade Federal do Rio Grande do Sul

123 PUBLICATIONS 608 CITATIONS

SEE PROFILE

READS

1,497



Cirano Iochpe
Universidade Federal do Rio Grande do Sul

102 PUBLICATIONS 683 CITATIONS

SEE PROFILE

Some of the authors of this publication are also working on these related projects:




Identifying Relevant Information for Process Modeling based on Natural Language Text [View project](#)

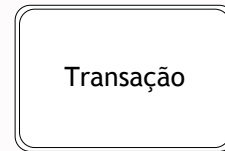


PNMAII - FEPAM [View project](#)

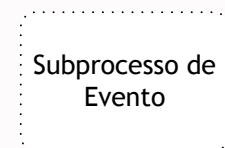
Atividades



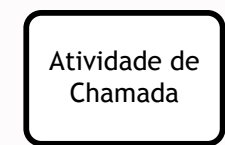
Uma **Tarefa** é uma unidade de trabalho, a tarefa a ser realizada. O símbolo , em uma tarefa, indica um **Subprocesso**, uma atividade que pode ser decomposta em (sub-)tarefas.



Uma **Transação** é um conjunto de atividades, logicamente relacionadas; ela pode seguir um protocolo transacional específico.









Um **Subprocesso de Evento** se situa no interior de outro (sub-)processo. Ele é ativado quando seu evento de início é disparado e executa até seu final ou enquanto o processo que o contém estiver ativo. Ele pode interromper o contexto do processo que o contém ou executar em paralelo a este (sem interrompê-lo), dependendo do evento de início.



A **Atividade de Chamada** é uma referência a um Subprocesso ou Tarefa definido globalmente e reutilizado no processo atual.

Marcadores de Atividade

Marcadores denotam o comportamento específico de uma atividade durante sua execução, diferenciando tipos de atividades:

-  Marcador de Subprocesso
-  Marcador de Repetição
-  Marcador de Instâncias Múltiplas em Paralelo
-  Marcador de Instâncias Múltiplas em Sequência
-  Marcador de Atividade Ad Hoc
-  Marcador de Atividade de Compensação

Tipos de Tarefas

Tipos determinam a natureza da tarefa a ser executada:

-  Tarefa de Envio
-  Tarefa de Recebimento
-  Tarefa de Usuário
-  Tarefa Manual
-  Tarefa de Regra de Negócio
-  Tarefa de Invocação de Serviço
-  Tarefa de Execução de Script

Fluxo de Sequência

define a ordem de execução das atividades.

Fluxo Padrão

é o caminho padrão a ser seguido, caso todas as outras condições retornem falso.

Fluxo Condicional

possui uma condição associada, a qual define se o caminho será seguido ou não.

Desvios

Desvio Condicional Exclusivo (OU Exclusivo)



Desvio Condicionado por Evento



Ativação Incondicional em Paralelo



Ativação Inclusiva Condicional

É um ponto de ramificação, após avaliar condições, um ou mais caminhos são ativados. Em um ponto de convergência de fluxos, espera que todos os fluxos de entrada ativos tenham completado para ativar o fluxo de saída.



Desvio Exclusivo baseado em Eventos (gerador de instâncias)


A cada ocorrência de um dos eventos subsequentes, inicia uma nova instância do processo.

Desvio Paralelo baseado em Eventos (gerador de instâncias)

Na ocorrência de todos os eventos subsequentes, se cria uma nova instância do processo.

Conversações



Uma **Comunicação** define um conjunto de trocas de mensagens logicamente relacionadas. Quando marcada com o símbolo , indica uma Sub-conversação, um elemento de conversação composto.

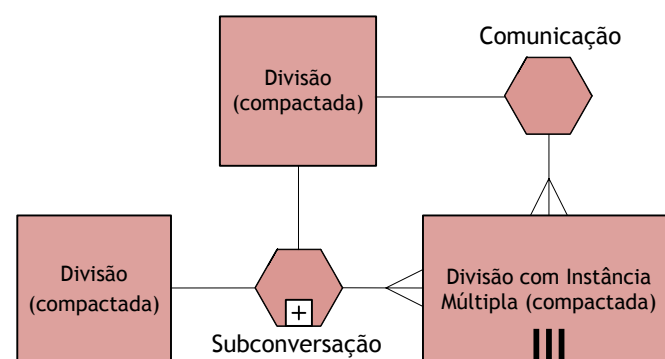


Um **Link de Conversação** conecta Comunicações e Participantes.

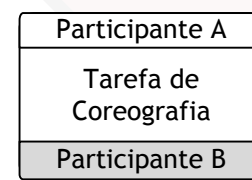


Um **Link de Conversação Ramificado** conecta Comunicações a múltiplos Participantes.

Diagrama de Conversação



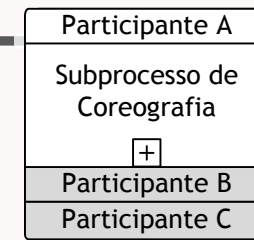
Coreografias



Uma **Tarefa de Coreografia** representa uma interação (Troca de Mensagem) entre dois Participantes.

III

Uma **Marca de Participantes Múltiplos** Indica um conjunto de Participantes de um mesmo tipo.



Uma **Coreografia de Subprocesso** contém uma coreografia refinada em interações.

Diagrama de Coreografia

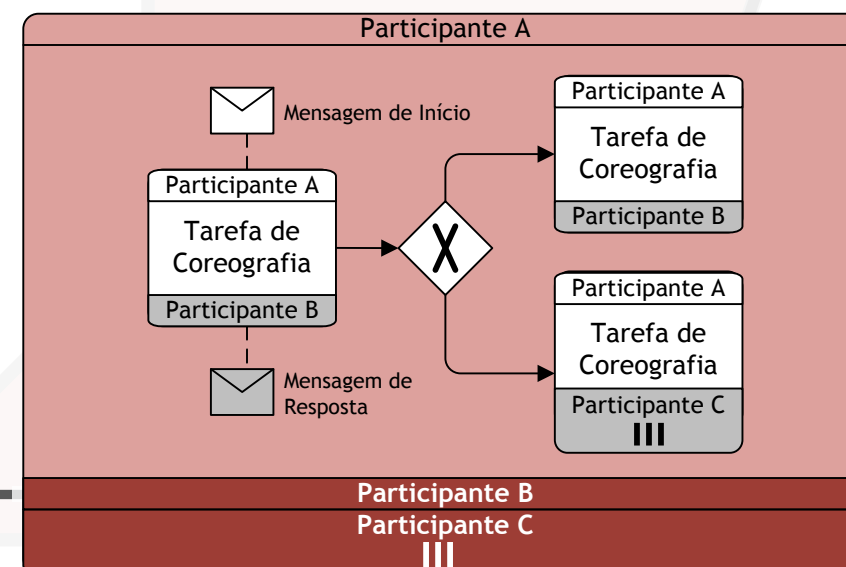
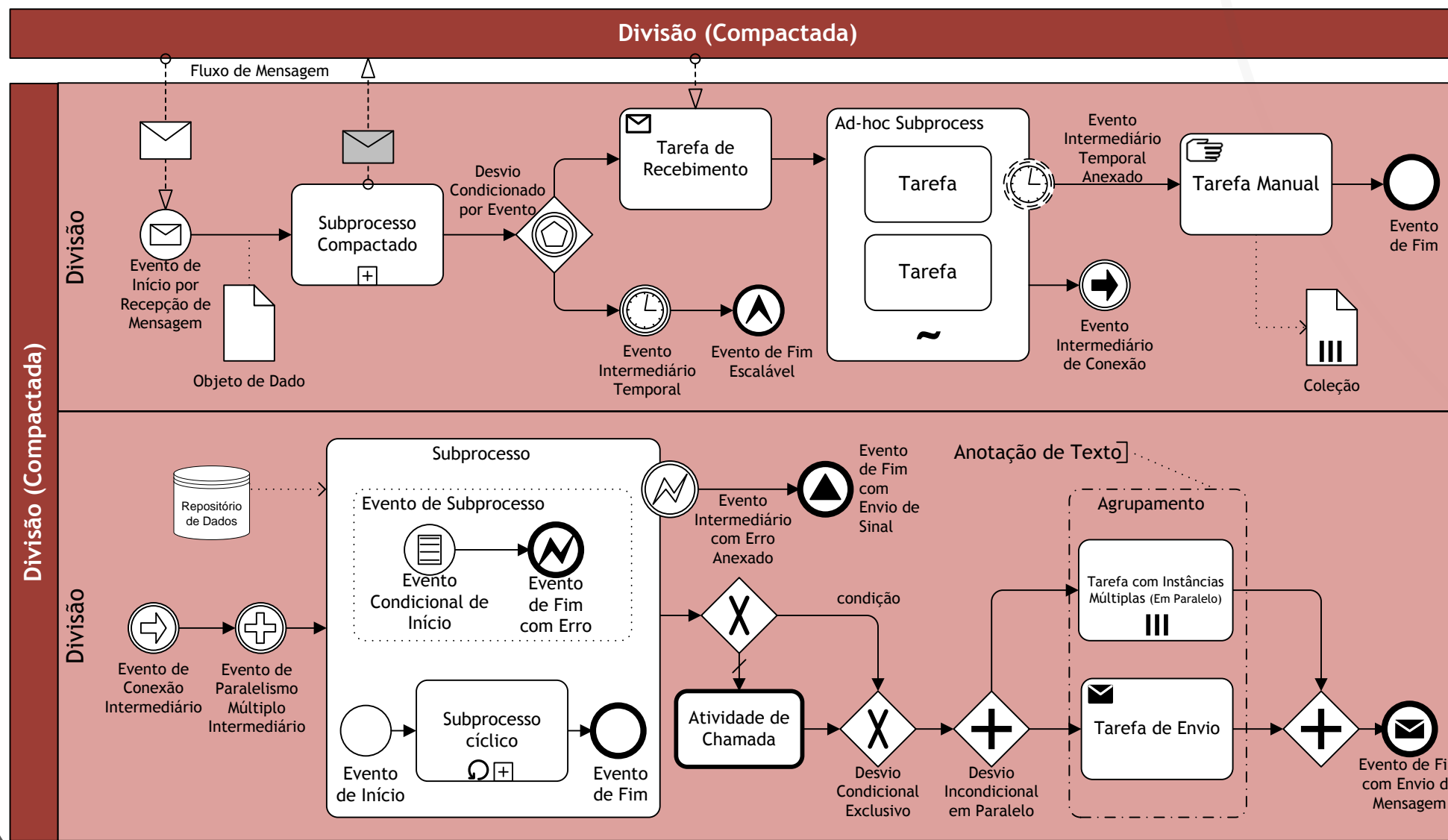
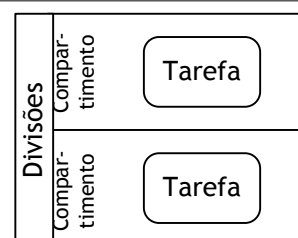


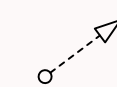
Diagrama de Colaboração



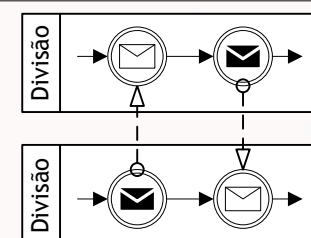
Divisões



Divisões e Compartimentos de Responsabilidade representam as entidades responsáveis pelas atividades, ou seja os participantes do processo, podendo ser uma organização, um papel, um ator humano ou um sistema automatizado. Compartimentos subdividem Divisões ou outros.
































































































Fluxo de Mensagem simboliza fluxos de informação que transpõem fronteiras internas e externas de uma organização. Podem ser conectados a Divisões, atividades ou eventos de mensagem.

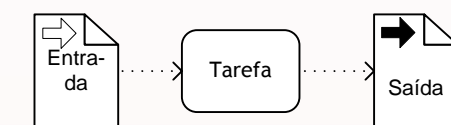


A **Ordem da Troca de Mensagens** no processo pode ser especificada através de combinações de fluxos de mensagem e fluxos de sequência.

Eventos

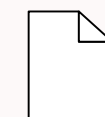
	Evento de Início	Eventos Intermediários					Evento de Fim
Eventos de Alto Nível							
Simples: Eventos sem tipo indicam pontos de início, de fim e mudanças de estado.							
Mensagem: Recebimento e envio de mensagens.							
Temporal: pontos no tempo, instante no tempo, intervalo de tempo, limite de tempo. Podem ser eventos únicos ou cíclicos.							
Escalável: ativa mudança para um nível mais alto de responsabilidade.							
Condicional: Reação a alterações nas condições de negócio ou a regras de negócio.							
Conector: Conector entre páginas. Dois eventos de conexão equivalem a um fluxo de sequência.							
Erro: Captura ou inserção de erros pré-identificados.							
Cancelamento: reagem ao cancelamento de uma transação ou ativam cancelamento.							
Compensação: Tratamento ou ativação de ação de compensação.							
Sinal: Emitem sinais entre processos. Um mesmo sinal pode ser capturado várias vezes.							
Múltiplo: Ou capturam um dentro um conjunto de eventos, ou lançam um ou mais eventos de qualquer dos tipos definidos.							
Múltiplo Paralelo: capturam, de uma só vez, todos os eventos de um conjunto de eventos que ocorrem em paralelo.							
Final: Ativam a terminação imediata de um processo.							

Dados



Um **Dado de Entrada** é um evento externo ao processo. Pode ser lido por uma atividade.

Um **Dado de Saída** é uma variável disponível como resultado da execução de um processo completo.



Um **Objeto de Dado** representa informação que transita ao longo do processo, tal como documentos, correio eletrônico ou cartas.



Uma **Coleção de Objetos de Dado** representa uma coleção de informações como, por exemplo, uma lista de itens de compra.



Um **Repositório de Dados** é um local onde o processo pode ler e escrever dados como, por exemplo, uma base de dados ou um sistema de arquivos. O repositório de dados persiste, além do tempo de vida da instância de processo que o acessa.



Um objeto do tipo **Mensagem** é usado para representar o conteúdo de uma comunicação entre dois Participantes do processo.

