



INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE JEREZ



INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

PROGRAMACIÓN WEB

7° SEMESTRE

I.S.C. SALVADOR ACEVEDO SANDOVAL

“MAPA CONCEPTUAL: APLICACIONES WEB”

ALBAR DE LA TORRE GARCÍA

No. Control: 16070122

Correo: albar00@hotmail.com

JEREZ ZACATECAS

23 DE AGOSTO DEL 2019

Aplicaciones WEB

HTTP

Es el protocolo de comunicación que permite las transferencias de información en la World Wide Web.

Este protocolo opera por petición y respuesta entre el cliente y el servidor.

Su desarrollo terminó en 1999

Navegadores

HTML Noviembre 1991
HTML 2 - Mayo 1996
HTML 3 - Enero 1997
HTML 4 - Diciembre 1997
HTML 4.01 - Mayo 2000
HTML 5 - Enero 2008

Mosaic, NetScape, Safari, Chrome, Opera, Dolphin Browser, Internet Explorer, Firefox, Tor

El primer navegador web fue uno llamado Mosaic en 1992.

Es una pequeña información enviada por un sitio web y almacenada en el navegador del usuario, de manera que el sitio web puede consultar la actividad previa del navegador.

Cookies

Trafico de Red

En los ultimos 5 años:
-Trafico.- 27.483 PB/mes
-Usuarios.- 2.270 millones

En los primeros años del internet mostraba un tráfico aproximado de 1 PB al mes, el equivalente a 10^{12} bytes.

SVG

Desarrollado por el W3C desde el año 1999.

Es un formato de imagen vectorial basado en XML para gráficos bidimensionales con soporte para interactividad y animación.

xmlhttprequest

Es una interfaz empleada para realizar peticiones HTTP y HTTPS a servidores Web creada en 2006.

XML

Lanzado en 1996.

Extensible Markup Language, es un meta-lenguaje que permite definir lenguajes de marcas desarrollado por el World Wide Web Consortium (W3C) utilizado para almacenar datos en forma legible.

Canvas

Introducido inicialmente por Apple para su uso dentro de su propio componente de Mac OS X Surgido en 2004

Es un elemento HTML incorporado en HTML5 que permite la generación de gráficos dinámicamente por medio del scripting.