

Aplicación sobre la gestión de aves

Esta aplicación ofrece la posibilidad de gestionar la base de datos donde se almacenan las aves de forma gráfica.

En primer lugar se nos plantea un menú a través del cual podemos acceder a las distintas opciones: insertar, modificar, visualizar y eliminar.

Tras seleccionar una opción en el menú, llegamos a un controlador que se encarga de comprobar qué opción hemos elegido y a qué vista nos vamos a dirigir.

Si hemos decidido insertar, llegamos a una vista en la cual aparece un formulario con los campos necesarios para guardar un nuevo ave en la base de datos. En este formulario tenemos dos botones: uno para [cancelar y volver al menú inicial por si nos hubiésemos confundido a la hora de elegir la opción](#), y otro para aceptar cuando hayamos introducido los datos necesarios en el formulario. Si pulsamos sobre este último llegamos a una [nueva vista en la que se nos muestran los datos que queremos guardar en la base de datos](#). De nuevo tenemos dos botones: uno para aceptar la inserción y otro para volver a [atrás por si nos hubiésemos confundido al introducir los datos \(aparecerán los datos anteriores cargados en el formulario\)](#). Tanto uno como otro, están gestionados por el controlador que definiremos a continuación.

El siguiente controlador se encarga tanto de mandarnos al formulario con los datos cargados si hemos pulsado “atrás” una vez que se nos muestran los datos que queremos guardar, como de realizar la operación de inserción. Eso sí, [la operación solo se efectuará si todos los datos se han introducido correctamente](#) y la anilla insertada no existe en la base de datos. Si se produjeran errores en la inserción del nuevo registro, se nos mostrará una vista con un mensaje de error a través de la cual [podemos de nuevo acceder al formulario que tendrá cargados los datos introducidos anteriormente](#). Por otro lado, si la operación se efectúa con éxito se nos mostrará una vista con un mensaje de operación realizada con éxito y un botón para poder volver al menú inicial.

Por otro lado, [si hemos decidido visualizar, modificar o eliminar](#), el primer controlador que dijimos nos envía a una vista en la que se nos muestran todos los registros almacenados. [Tenemos un botón](#) para aceptar y otro [para cancelar por si quisiéramos volver al menú](#). Si pulsamos el botón de aceptar nos dirigiremos a un nuevo controlador que se encarga de decidir qué hacer según lo que hayamos seleccionado.

Si hemos visualizado, el controlador nos manda al menú.

Si hemos seleccionado datos para eliminar, el controlador nos manda a una vista en la que se nos muestran los datos de los registros seleccionados que se van a eliminar. Tenemos de nuevo los botones de aceptar o volver atrás. El siguiente controlador realiza la eliminación si hemos aceptado o nos devuelve a la vista que nos muestra todos los datos si hemos pulsado atrás. Una vez se realiza la eliminación se nos muestra un mensaje avisándonos de que la operación se ha realizado con éxito.

Si hemos seleccionado un registro para modificarlo el controlador que decide qué debemos hacer nos envía a una vista con un formulario con los datos del registro seleccionado cargados, ofreciéndonos la posibilidad de modificarlos. Tenemos también los botones de volver atrás y aceptar. El controlador que realiza las operaciones nos envía a la vista donde se muestran todos los registros almacenados si pulsamos atrás o nos envía a una vista en la que se nos muestran los datos actualizados del registro que queremos modificar dándonos las opciones de aceptar para confirmar la modificación o de volver atrás al formulario con los datos cargados de la base de datos y las modificaciones realizadas. Si confirmamos la actualización ocurre lo mismo que a la hora de insertar, se comprueba que todos los datos del formulario sean correctos. En este caso no se comprueba la anilla ya que no se puede modificar ese campo. Si se produce algún error se nos mostrará un mensaje y volveremos al formulario con los datos cargados de la base de datos y las modificaciones añadidas, sin embargo, si no se producen errores el controlador que realiza la operación actualizará el registro en la base de datos y nos mandará a la vista que nos muestra el mensaje de que la operación se ha realizado con éxito.

*Las modificaciones o mejoras son el texto en azul.

Trabajo realizado por:
Antonio Romero Sánchez.