https://github.com/kontur-courses/git

Н1. Гибкое конфигурирование и качественная документация

Гибкая настройка под любой процесс

- git config -e --system редактировать настройки системы
- git config -e --global редактировать настройки пользователя
- git config -e редактировать настройки репозитория
- git config --global user.name "<name>" задать имя пользователя
- git config --global user.email "<email>" Задать почту пользователя

Документация ко всем командам

- git help список команд
- git <command> -h помощь по команде в терминале
- git <command> --help документация по команде в браузере

Алиасы для краткости команд

- git config --global alias.it "!git init && git commit -m 'Initial commit' --allow-empty"
- git config --global alias.st "status -sb"
- git config --global alias.call "!git add . && git commit -m"
- git config --global alias.commend "commit --amend --no-edit"
- git config --global alias.graph "log --oneline --decorate --graph --all"
- git config --global alias.to "checkout"
- git config --global alias.pushup "push -u origin HEAD"
- git config --global alias.please "push --force-with-lease"
- git config --global alias.puff "pull --ff-only"
- git config --global alias.pure "pull --rebase --autostash"
- git config --global alias.undo "reset --soft HEAD^"

Надо игнорировать все, кроме исходников

https://github.com/github/gitignore — .gitignore для разных языков

Принципы Git

S1. Все локально

Все данные хранятся в локальных репозиториях, изменения между ними можно синхронизировать

- git init создать пустой репозиторий
- git clone <url> СКЛОНИРОВАТЬ РЕПОЗИТОРИЙ В НОВУЮ ДИРЕКТОРИЮ

S2. Хранятся состояния директории, постепенная сборка коммита

Хранятся файлы, разница вычисляется на лету

Commit index для сборки коммита

- git add . добавить все измененные файлы в индекс
- git commit -m <msg> записать изменения из индекса в репозиторий
- git status -sb вывести состояние директории и индекса кратко с указанием текущей ветки
- git restore . или git checkout . ОТМЕНИТЬ ИЗМЕНЕНИЯ В ДИРЕКТОРИИ ПО ИНДЕКСУ
- git restore -S . или git reset . Отменить изменения индекса по коммиту (отмена git add .)
- git rm <filename> удалить файл из индекса, чтобы перестать хранить его историю в репозитории
- git show <commit> показать содержимое коммита
- git log --oneline --decorate --graph вывести историю коммитов от HEAD в виде дерева
- git log --oneline --decorate --graph --all вывести историю всех коммитов в виде дерева
- gitk открыть графическое представление репозитория
- git clean удалить неотслеживаемые файлы из директории

S3. Манипуляции через ссылки, нет ссылки — в мусор

HEAD — текущая ссылка, tag — фиксированная ссылка, branch — движущаяся за HEAD ссылка checkout — перемещение на ветку или коммит, reset — перемещение с веткой на коммит Видно то, на что есть ссылки, остальное — мусор

- git tag вывести список тегов
- git tag <tagname> СОЗДАТЬ ТЕГ
- git branch вывести список локальных веток
- git branch -av вывести список локальных и удаленных веток
- git branch <branchname> СОЗДАТЬ ВЕТКУ
- git branch -d <branchname> удалить ветку
- git checkout <commit> или git switch --detach <commit> переместить HEAD на коммит, причем получится detached HEAD
- git checkout <branch> или git switch <branch> переместить HEAD на ветку
- ▶ git checkout -b <new branch> ИЛИ git switch -c <new branch> СОЗДАТЬ ВЕТКУ И ПЕРЕЙТИ НА НЕЕ
- git reset --hard <commit> переместить HEAD и текущую ветку на <commit>
- git reflog show <ref> показать лог действий со ссылкой
- git reflog = git reflog show HEAD показать лог действий с HEAD
- git gc удалить ненужные файлы и оптимизировать локальный репозиторий

A1. Трехсторонний merge в три шага

Два состояния можно объединить через merge, mergetool и commit

Участвуют три стороны: current, incoming и base

- git merge <commit> объединить текущую ветку с другой
- git mergetool разрешить имеющиеся конфликты
- git merge --abort ОТМЕНИТЬ СЛИЯНИЕ

A2. rebase, cherry-pick и amend, чтобы пересоздать историю

Нельзя переписать историю — можно создать новую

- git commit --amend --no-edit заменить последний коммит ветки на отредактированный с дополнительными изменениями без изменения сообщения
- git rebase <upstream> применить все коммиты от общего родителя до текущего к <upstream>
- git rebase -i <upstream> применить заново все коммиты, указав действие с каждым коммитом
- git rebase --continue продолжить rebase после разрешения конфликтов
- git rebase --abort отменить rabase
- git cherry-pick <commit> применить указанный коммит к HEAD

A3. stash, reset, revert для управления изменениями

Изменения можно временно припрятать

Можно получить разницу между любыми коммитами

Коммит можно отменить другим коммитом

- git stash сохранить все модифицированные файлы в виде набора изменений
- git stash pop восстановить последний сохраненный набор изменений и удалить его из списка
- git stash list показать список сохраненных наборов изменений
- git reset --hard <commit> переместить текущую ветку на <commit>, задать индекс и директорию согласно коммиту, устранив всю разницу
- git reset --mixed <commit> переместить текущую ветку на <commit>, задать индекс согласно коммиту, оставить разницу между исходным и новым состоянием в директории
- git reset --soft <commit> переместить текущую ветку на <commit> , не задавать индекс и директорию согласно коммиту, а оставить разницу между исходным и новым состоянием в индексе и директории
- git reset --hard HEAD~1 ОТМЕНИТЬ ПОСЛЕДНИЙ КОММИТ
- git revert <commit> создать коммит, отменяющий изменения из коммита
- git diff <from commit> [<to commit>] вывести разницу между двумя коммитами
- git diff --name-status <from_commit> [<to_commit>] СПИСОК ИЗМЕНЕННЫХ ФАЙЛОВ
- git difftool <from_commit> [<to_commit>] вывести разницу с помощью difftool из настроек

R1. Доступен fetch коммитов любого репозитория в любой момент

- git remote -v вывести список удаленных репозиториев с их адресами
- git remote add <name> <url> добавить удаленный репозиторий с URL и дать ему указанное имя
- git fetch = git fetch origin получить содержимое основного удаленного репозитория
- git fetch --all получить содержимое всех удаленных репозиториев из списка

R2. Удаленное изменение — это push

- git push <remote> <local_branch>:<remote_branch> добавить изменения из локальной ветки <local_branch> и переместить ветку <remote_branch> удаленного репозитория
- git push = git push origin HEAD добавить изменения из текущей локальной ветки и переместить соответствующую ветку удаленного репозитория
- git push -f выполнить push , даже если удаленная ветка уже не является предком
- git push --force-with-lease выполнить push, если является предком или удаленная ветка не сдвигалась (использовать вместо предыдущей команды)
- git push <remote> -d <branch> удалить ветку в удаленном репозитории
- git push <remote> tag <tag> отправить тег в удаленный репозиторий
- git push --mirror выполнить агрессивный push для всех тегов, веток и НЕАD, подходит для создания удаленной копии локального репозитория

R3. Явное сопоставление локальных веток с upstream

- git branch -vv вывести список локальных веток с указанием привязанных к ним upstream-веток
- git branch -u <upstream> [<branchname>] задать upstream-ветку для указанной или текущей ветки
- git push -u origin HEAD создать удаленную ветку, соответствующую локальной и установить между ними upstream-связь, затем добавить изменения из локальной ветки в удаленный репозиторий
- git checkout <remote_branchname> создать локальную ветку, соответствующую удаленной и установить между ними upstream-связь, затем переместить HEAD на нее
- git pull = git pull origin получить содержимое основного удаленного репозитория и влить изменения из удаленной ветки в соответствующую локальную ветку
- git pull --ff-only получить содержимое, а затем влить, если возможен fast-forward merge
- git pull --rebase получить содержимое и выполнить rebase локальной ветки на удаленную ветку
- git pull --rebase --autostash сохранить локальные изменения, получить содержимое, выполнить rebase локальной ветки на удаленную ветку, применить сохраненные изменения
- git config --global push.default simple задать simple-режим действий с upstream-связями при push. Это режим по умолчанию в Git 2.0 и выше