

## Contenidos de la entrega intermedia

Se ha de entregar todo el código necesario (clases, programa principal y, opcionalmente, Makefile) para poder usar todas las funcionalidades de la práctica, excepto "finalizar\_torneo". Notad que, en consecuencia, en ningún momento se le sumará o se restará puntos a un jugador.

El resto de detalles sobre cómo entregar los ficheros se describirá en el ejercicio del Jutge "Práctica de PR02 - Primavera 2022 - Entrega intermedia" mediante el cual haréis la entrega. Este ejercicio estará abierto con suficiente antelación respecto al fin del plazo de la entrega intermedia (3 de mayo de 2022 a las 22:00).

Os proporcionamos un ejemplo de entrada (sample\_intermedia.inp) y su correspondiente salida (sample\_intermedia.cor). Este ejemplo no coincidirá necesariamente con el juego de pruebas público del ejercicio del Jutge.

Observad que cada instrucción del sample\_intermedia.inp se escribe en el sample\_intermedia.cor precedida del carácter '#' (se hace "eco" de la instrucción ejecutada, en ocasiones con algún dato adicional). A continuación del eco, el programa ha de escribir la salida esperada de la instrucción (si la hay).

En las entradas y en las salidas no aparecerán acentos ni otros signos diacríticos.

En las funcionalidades que han de comprobar dos o más situaciones de error, se ha de escribir un mensaje de error como máximo. En concreto, los errores se han de comprobar en el orden en el cual aparecen descritos en el enunciado para cada funcionalidad y se ha de escribir el mensaje relativo al primero que se produzca, si es el caso.

Si una funcionalidad de las que han de producir listados se aplica en un momento en el cual no hay nada que listar, después de escribir el resto de la salida correspondiente se pasa directamente a la línea siguiente con el eco de la siguiente funcionalidad.

El resto de la sintaxis de la salida es, en general, bastante autoexplicativa, pero si detectáis algún caso para el cual no quede claro lo que se ha de escribir, preguntad lo antes posible.