

Ejemplo de juego de pruebas para la práctica completa:

Os incluimos un ejemplo de entrada (sample.inp) y su correspondiente salida (sample.cor). Este ejemplo solamente pretende establecer la sintaxis de datos y resultados de las funcionalidades de la práctica que faltaban por aparecer. No coincidirá necesariamente con el juego de pruebas público del ejercicio del Jutge.

Siguen vigentes los convenios de las funcionalidades de la entrega intermedia.

Respecto a la nueva funcionalidad, finalizar_torneo, notad que los resultados de un torneo se leen como el recorrido en preorden de un árbol basado en el cuadro de emparejamientos, con los ajustes necesarios para que cada nodo represente un partido; los jugadores se identifican de forma implícita, según su posición en dicho cuadro; el cuadro oficial de resultados se escribe también en forma de árbol; se añaden paréntesis para mejorar la legibilidad de la estructura de subárboles. Los puntos ganados por los participantes se escriben en el orden de ranking que tenían en el momento de iniciarse el torneo; no se escriben los participantes que no ganan puntos.