

Començat el	-
Estat	Acabat
Completat el	-
Temps emprat	-
Punts	5,00/5,00
Qualificació	10,00 sobre 10,00 (100%)

Pregunta1

Correcte

Puntuació 1,00 sobre 1,00

¿Como generamos un ejecutable que use librerías estáticas?

Trieu-ne una:

- ☐ a. No hay que hacer nada porque por defecto ya es estático
- ☐ b. Compilando con libgcc\_static.a y libsys\_static.a
- ☒ c. Compilando con -static
- ☐ d. Depende de la librería

La resposta correcta és: Compilando con -static

Pregunta2

Correcte

Puntuació 1,00 sobre 1,00

Ejecutamos un programa y consultamos su rango de direcciones en el fichero map. El contenido es el siguiente

alumne@pcrecanvib5:/proc/5398\$ cat maps	
562443d3c000-562443d3d000 r-xp 00000000 08:01 282034	/home/alumne/SO/S5/mem1_previo
562443f3c000-562443f3d000 r--p 00000000 08:01 282034	/home/alumne/SO/S5/mem1_previo
562443f3d000-562443f3e000 rw-p 00001000 08:01 282034	/home/alumne/SO/S5/mem1_previo
7effdea5b000-7effdec42000 r-xp 00000000 08:01 393468	/lib/x86_64-linux-gnu/libc-2.27.so
7effdec42000-7effdee42000 ---p 001e7000 08:01 393468	/lib/x86_64-linux-gnu/libc-2.27.so
7effdee42000-7effdee46000 r--p 001e7000 08:01 393468	/lib/x86_64-linux-gnu/libc-2.27.so
7effdee46000-7effdee48000 rw-p 001eb000 08:01 393468	/lib/x86_64-linux-gnu/libc-2.27.so
7effdee48000-7effdee4c000 rw-p 00000000 00:00 0	
7effdee4c000-7effdee73000 r-xp 00000000 08:01 393383	/lib/x86_64-linux-gnu/ld-2.27.so
7effdf059000-7effdf05b000 rw-p 00000000 00:00 0	
7effdf073000-7effdf074000 r--p 00027000 08:01 393383	/lib/x86_64-linux-gnu/ld-2.27.so
7effdf074000-7effdf075000 rw-p 00028000 08:01 393383	/lib/x86_64-linux-gnu/ld-2.27.so
7effdf075000-7effdf076000 rw-p 00000000 00:00 0	
7ffe8ffd8000-7ffe8fff9000 rw-p 00000000 00:00 0	[stack]
7ffe8fffa000-7ffe8fffd000 r--p 00000000 00:00 0	[vvar]
7ffe8fffd000-7ffe8ffff000 r-xp 00000000 00:00 0	[vdso]
ffffffff600000-ffffffff601000 r-xp 00000000 00:00 0	[vsyscall]

Asocia los rangos de direcciones con regiones del programa

562443f3d000-562443f3e000	data
562443d3c000-562443d3d000	codigo
7ffe8ffd8000-7ffe8fff9000	stack

La resposta correcta és: 562443f3d000-562443f3e000 → data, 562443d3c000-562443d3d000 → codigo, 7ffe8ffd8000-7ffe8fff9000 → stack.

Pregunta3

Correcte

Puntuació 1,00  
sobre 1,00

Del programa mem1, tenemos el siguiente trozo de código

```
#define REGION_SIZE      4096

for (i = 0; i < niterations; i++)
{
    p = malloc (REGION_SIZE);
    sprintf (buff, "\tp: %p, region %d: %p\n", &p, i, p);
    write(1,buff,strlen(buff));
}
```

¿Cual de las siguientes afirmaciones es cierta o falsa?

- Cada iteración del bucle reservará 4096 bytes consecutivos del heap y si no hay suficientes aumentará el tamaño del heap

cierta
- Cada iteración del bucle reservará 4096 bytes consecutivos del heap y si no hay suficientes pedirá 4096 adicionales

falsa
- Cada iteración del bucle reservará 4096 bytes consecutivos del heap

cierta
- Cada iteración del bucle aumentará 4096 bytes el heap

falsa

La respuesta correcta és: Cada iteración del bucle reservará 4096 bytes consecutivos del heap y si no hay suficientes aumentará el tamaño del heap → cierta, Cada iteración del bucle reservará 4096 bytes consecutivos del heap y si no hay suficientes pedirá 4096 adicionales → falsa, Cada iteración del bucle reservará 4096 bytes consecutivos del heap → cierta, Cada iteración del bucle aumentará 4096 bytes el heap → falsa.

Pregunta4

Correcte

Puntuació 1,00  
sobre 1,00

Dado el siguiente código:

```
void
suma (int op1, int op2, int *res)
{
    *res = op1 + op2;
}
int j;
int main (int argc, char *argv[])
{
    int i;
    int s;
    ...
}
```

¿En que región de memoria estará la variable j?

Trieu-ne una:

- ☒ a. En la zona de datos porque es una variable global
- ☐ b. En el heap ya que es una variable sin inicializar
- ☐ c. En el .bss ya que es una variable global sin inicializar
- ☐ d. No podemos saberlo hasta que no se ejecute el programa

La respuesta correcta és: En la zona de datos porque es una variable global

Pregunta**5**

Correcte

Puntuació 1,00  
sobre 1,00

La siguiente línea de código

`int *p=sbrk(100);`

Trieu-ne una:

- ☐ a. Asigna a p el numero límite del heap
- ☒ b. Asigna a p el límite anterior del heap

La resposta correcta és: Asigna a p el límite anterior del heap

[◀ Sesion 5 test](#)

Salta a...

[Test sesión 7 ▶](#)