

Test-sesion-7.pdf



Adri_cri22



Sistemas Operativos



2º Grado en Ingeniería Informática



Facultad de Informática de Barcelona (FIB)
Universidad Politécnica de Catalunya

Estat Acabat Completat el - Temps emprat - Punts 5,00/5,00 Qualificació 10,00 sobre 10,00 (100%) Pregunta 1 Correcte Puntuació 1,00 sobre 1,00 (100%) El valor de 'ret' siempre será igual al valor de strlen(buffer) Trieu-ne una: Respostes Vertader Fals La resposta correcta és 'Fals'. Pregunta 2 Correcte Puntuació 1,00 sobre 1,00 (200 (200 (200 (200 (200 (200 (200 (
Temps emprat 5,00/5,00 Qualificació 10,00 sobre 10,00 (100%) Pregunta 1 Correcte char buffer[]="texto"; int ret; ret=write(1,buffer, strlen(buffer)) El valor de 'ret' siempre será igual al valor de strlen(buffer) Trieu-ne una: Respostes Vertader Fals La resposta correcta és 'Fals'. Pregunta 2 ¿Qué valores podrá tener 'ret' si sabemos que el canal 0 está vinculado a la consola y el usuario teclea el carácte luego pulsa return?	
Punts 5,00/5,00 Qualificació 10,00 sobre 10,00 (100%) Pregunta 1 Correcte Puntuació 1,00 sobre 1,00 El valor de 'ret' siempre será igual al valor de strlen(buffer) Trieu-ne una: Respostes Vertader Fals La resposta correcta és 'Fals'. Pregunta 2 Correcte Ugué valores podrá tener 'ret' si sabemos que el canal 0 está vinculado a la consola y el usuario teclea el carácte luego pulsa return?	
Pregunta 1 Correcte Puntuació 1,00 sobre 1,00 Pregunta 2 Correcte Pregunta 2 Correcte Pregunta 2 Correcte Pregunta 2 Correcte Pregunta 2 Correcte Qué valores podrá tener 'ret' si sabemos que el canal 0 está vinculado a la consola y el usuario teclea el carácte luego pulsa return?	
Dado el siguiente código: Correcte Puntuació 1,00 sobre 1,00 El valor de 'ret' siempre será igual al valor de strlen(buffer) Trieu-ne una: Respostes Vertader Fals La resposta correcta és 'Fals'. Pregunta 2 Correcte Qué valores podrá tener 'ret' si sabemos que el canal 0 está vinculado a la consola y el usuario teclea el carácte luego pulsa return?	
Correcte Puntuació 1,00 sobre 1,00 char buffer[]="texto"; int ret; ret=write(1,buffer, strlen(buffer)) El valor de 'ret' siempre será igual al valor de strlen(buffer) Trieu-ne una: Respostes Vertader Fals La resposta correcta és 'Fals'. Pregunta 2 ¿Qué valores podrá tener 'ret' si sabemos que el canal 0 está vinculado a la consola y el usuario teclea el carácte luego pulsa return?	
El valor de 'ret' siempre será igual al valor de strlen(buffer) Trieu-ne una: Respostes Vertader Fals La resposta correcta és 'Fals'. Pregunta 2 ¿Qué valores podrá tener 'ret' si sabemos que el canal 0 está vinculado a la consola y el usuario teclea el carácte luego pulsa return?	
Trieu-ne una: Respostes Vertader Fals La resposta correcta és 'Fals'. Pregunta 2 ¿Qué valores podrá tener 'ret' si sabemos que el canal 0 está vinculado a la consola y el usuario teclea el carácte luego pulsa return?	
Respostes Vertader Fals La resposta correcta és 'Fals'. 2 ¿Qué valores podrá tener 'ret' si sabemos que el canal 0 está vinculado a la consola y el usuario teclea el carácte luego pulsa return?	
 Vertader Fals La resposta correcta és 'Fals'. Pregunta 2 ¿Qué valores podrá tener 'ret' si sabemos que el canal 0 está vinculado a la consola y el usuario teclea el carácte luego pulsa return? 	
■ Fals La resposta correcta és 'Fals'. Pregunta 2 ¿Qué valores podrá tener 'ret' si sabemos que el canal 0 está vinculado a la consola y el usuario teclea el carácte luego pulsa return?	
La resposta correcta és 'Fals'. Pregunta 2 ¿Qué valores podrá tener 'ret' si sabemos que el canal 0 está vinculado a la consola y el usuario teclea el carácte luego pulsa return?	
Pregunta 2 ¿Qué valores podrá tener 'ret' si sabemos que el canal 0 está vinculado a la consola y el usuario teclea el carácte luego pulsa return?	
Pregunta 2 ¿Qué valores podrá tener 'ret' si sabemos que el canal 0 está vinculado a la consola y el usuario teclea el carácte luego pulsa return?	
Correcte luego pulsa return?	
ret=read(0,&i,1);	er 1 y
Trieu-ne una:	
 0, porque al pulsar return ya no quedan más bytes para leer 	
 -1, porque no se puede leer un carácter ascii en un entero 	
1, porque hemos pedido un byte	
 4, porque estamos leyendo un entero y ocupa 4 bytes 	
La resposta correcta és: 1, porque hemos pedido un byte	
Pregunta 3 El código de los device drivers es independiente de los dispositivos que gestionan	
Correcte Puntuació 1,00 Trieu-ne una:	
Respostes	
○ Vertader	
Fals	
La resposta correcta és 'Fals'.	

Pregunta 4 Correcte	Dado el siguiente código:
Puntuació 1,00 sobre 1,00	struct sigaction trat; trat.sa_handler = trat_int; sigemptyset(&trat.sa_mask); trat.sa_flags = 0; sigaction(SIGINT, &trat, NULL); read(0, &c, sizeof(char));
	Indica que pasaría si mientras el proceso está bloqueado en el último read, y antes de haber leído ningún carácter, se recibe un signal SIGINT:
	Trieu-ne una: El read retornará 0 porqué no se ha podido leer ningún carácter
	El proceso morirá porqué es la acción por defecto asociada al SIGINT
	El read retornará con error y la variable 'errno' valdrá EINTR
	El read reanudará la lectura una vez tratado el SIGINT
	La resposta correcta és: El read retornará con error y la variable 'errno' valdrá EINTR
Pregunta 5 Correcte	Dada la siguiente declaración de variables:
Puntuació 1,00 sobre 1,00	int n; char num[8];
	Indica cuál de las siguientes sentencias sería correcta para leer un entero en representación interna de la máquina desde la entrada estándar y almacenarlo en la variable 'n':
	Trieu-ne una o més:
	read(0, num, sizeof(int)); n = atoi(num);
	read(0, num, sizeof(num)); n = atoi(num);
	read(0, &n, sizeof(int));
	read(0, n, sizeof(int));
	La resposta correcta és: read(0, &n, sizeof(int));
▼ Test sesion	5 Salta a Session 7 test ►