

# SO-Chuleta.pdf



**Anónimo**



**Sistemas Operativos**



**2º Grado en Ingeniería Informática**



**Facultad de Informática de Barcelona (FIB)  
Universidad Politécnica de Catalunya**

**EAE** Business School  
Barcelona

**GLOBAL MÁSTER EN BUSINESS  
ANALYTICS AND DATA STRATEGY**

**Convocatoria Oct 2022**

**Hybrid Learning**

**Work  
to change  
your life**

Elige tu propio camino  
y empieza a cambiar lo  
que tú quieras cambiar.

**We make  
it happen**



**Work  
to change  
your life**

Elige tu propio  
camino y empieza  
a cambiar lo que tú  
quieras cambiar.

**Includes i main:**

```
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <signal.h>
#include <string.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
int main(int argc, char *argv[]) {
}
```

**Comandos utils:**

Veure tots els processos: ps -e

**Funcions:**

- waitpid(-1, NULL, 0); // va retornant el pid dels fills quan moren i retorna 0 quan ja no en queden  
- execlp("./executable o comand", "argv[0] que es el nom de executable", "argv[1], .. , (char \*) 0);

**Saber exit code de sortida:**

-int exit\_code = WEXITSTATUS(status);

**Esquema secuencial:**

```
_____for (i = 0; i < n_procesos; ++i) {
    ret = fork();
    switch(ret) {
        case -1: perror("Error creando hijo");
                exit(1);
        case 0:
                //codigohijo()
                exit(0);
    }
    waitpid(-1, NULL, 0);
}
```

**Esquema concurrente:**

```
for (i = 0; i < n_procesos; ++i) {
    ret = fork();
    switch(ret) {
        case -1: perror("Error creando hijo");
                exit(1);
        case 0:
                //codigohijo()
                exit(0);
    }
}
_____while((ret = waitpid(-1, NULL, 0)) > 0);
```

**Espera bloqueante:**

//Fora del main() "Com a variable global" poso el recibido

int recibido = 0;

```
_____ struct sigaction trat;  
_____ sigset_t mask;
```

**//Primer bloquejo el senyal que vull esperar per no detectar-lo fins que em posi en sigsuspend**

```
_____ sigemptyset(&mask);  
_____ sigaddset(&mask, SIGUSR1);  
_____ sigprocmask(SIG_BLOCK, &mask, NULL);
```

**//Ara modifico la mascara per posar-la en el trat per tal de nomes poder detectar el senyal a  
//esperar quan esigui en sigsuspend**

```
_____ sigfillset(&mask);  
_____ sigdelset(&mask, SIGUSR1);  
_____ trat.sa_flags = 0;  
_____ trat.sa_handler = tratamiento;  
_____ trat.sa_mask = mask;  
_____ sigaction(SIGUSR1, &trat, NULL);
```

**//Per ultim em poso en sigsuspend:**

```
_____ sigsuspend(&mask);
```

### **Espera activa:**

```
_____ struct sigaction trat;  
_____ sigset_t mask;
```

**//Bloqueo tots els senyals menys el que vull rebre**

```
_____ sigfillset(&mask);  
_____ sigdelset(&mask, SIGALRM);  
_____ sigprocmask(SIG_BLOCK, &mask, NULL);
```

**//Configuro com tractar el senyal**

```
_____ trat.sa_flags = 0;  
_____ trat.sa_handler = tratamiento;  
_____ trat.sa_mask = mask;  
_____ sigaction(SIGALRM, &trat, NULL);
```

**//Faig espera activa**

```
_____ while(!recibido);  
_____ recibido = 0;
```

### **Usage:**

```
_____ void usage() {  
_____     char buff[80];  
_____     sprintf(buff, "Usage: ./programa paramatre1 paramatre2 paramatreN);  
_____     write(1, buff, strlen(buff));  
_____     exit(1);  
_____ }
```

### **Makefile:**

```
all: nom1 nom2 nom3 nomN  
nom1:  
_____ gcc -o nom1 nom1.c  
nom2:
```

```
gcc -o nom2 nom2.c
nom3: gcc -o nom3 nom3.c
nomN: gcc -o nomN nomN.c

clean:
rm    nom1 nom2 nom3
```